

분야	종합의견 내용
보드게임	<p>2025년 신성장 게임콘텐츠 제작지원 사업 보드게임 분야 발표평가는 1차 서면평가에서 선정된 11개 과제에 대해 위원장 포함 7인의 심사위원이 서류검토, 발표 및 질의응답, 평가의견 및 평가표작성의 순서로 원만하고 공정하게 완료되었습니다.</p> <p>심사는 참여과제들이 제시한 목표성과에 대한 타당성, 매출규모 등 경제적 성과, 상용화 이후 발전 가능성, 신규인력채용 등의 항목에 대해 집중하여 평가를 진행하였습니다.</p> <p>선정된 게임들이 국내외 시장에서 성공적인 정착과 발전할 수 있기를 바랍니다.</p>