

분야	종합의견 내용
<p>신기술 (가상현실/ 클라우드)</p>	<p>2025년 신성장 게임콘텐츠 제작지원 발표평가를 진행하였습니다.</p> <p>신성장 게임콘텐츠 제작지원 사업은 게임과 신기술이 융합된 우수한 게임을 선정하여 국내 게임산업의 성장동력을 확보하는 것을 목표로 합니다.</p> <p>신기술 중 가상현실/클라우드 기술을 융합한 분야의 게임을 평가하였으며, 평가위원들은 과제의 공정한 평가를 위하여 노력하였습니다.</p> <p>평가 방법으로는 기획의 독창성 및 완성도 등 다양한 지표를 통해 평가하였고 특히 게임의 경제적 성과 및 발전 가능성, 목표의 타당성의 지표를 토대로 게임의 기대성과를 가장 크게 배점하였습니다.</p> <p>선정 된 업체의 신기술 적용 사례로 향후 게임 산업이 한층 도약할 수 있는 기반이 마련되기를 기원합니다.</p>