

분야	종합의견 내용
<p>모바일 (개발형)</p>	<p>2025년 신성장 게임콘텐츠 제작지원 (모바일-개발형) 발표평가를 7명의 심사위원과 함께 최대한 공정하게 심사 완료하였습니다.</p> <p>신성장 게임콘텐츠 제작지원 (모바일-개발형) 발표평가에는 7.7대 1의 경쟁을 뚫고 올라온 총 20개의 업체가 본 발표심사에 참여하였습니다.</p> <p>발표평가는 게임의 기대 성과 / 과제 기획력 / 과제 내용의 중요도 순으로 평가하였습니다.</p> <p>발표에 참여한 20개 업체 모두 게임의 퀄리티가 높았고 높은 성과가 기대되는 게임들이 많았습니다.</p> <p>본 지원사업을 통해 국내 뿐 아니라 글로벌에서 좋은 성과를 내는 K-게임이 되시길 기대합니다.</p>