

2분과 종합의견

2025년도 기능성 게임콘텐츠 제작지원 사업에서 장애인 게임, 예방-치료적 활용 분야의 서면 평가를 진행하였습니다.

기능성 게임 콘텐츠는 게임의 재미와 사회적 기여가 결합된 분야이기 때문에 이 부분을 검증하기 위하여 게임 전문가 및 의학 전문가로 구성된 위원이 평가를 진행하게 되었습니다.

평가 방법은 수행기관의관리 체계와 전문성, 참여인력의 적정성, 사업비 규모와 부합여부, 과제 목적성과 독창성, 사업적인 대중성과 경쟁력을 갖추었는지를 기준으로 최대한 공정하게 평가 하였습니다.

기능성 게임 제작지원 사업의 목적대로 올해 선정된 기능성 게임이 앞으로 우리 사회에 보다 긍정적인 영향을 줄 수 있기를 희망합니다.