

□ 종합 의견

2024 차이나 라이선싱 엑스포 참가사 모집 평가가 7명의 평가위원의 공정한 심사로 이루어졌습니다.

간혹 사업목적과 다소 동떨어지는 제안서도 있었으나, 다양한 콘텐츠 장르(애니메이션, 만화, 캐릭터 라이선싱, 머천다이징, 게임, 메타버스 등의 신기술 융합 캐릭터 및 각종 미디어믹스 산업 분야 등) 기관이 신청한 것은 고무적으로 보이며, 목표 시장에 적합한 콘텐츠를 보유하고 있거나 향후 잠재력이 있는 콘텐츠들이 많아 긍정적으로 보입니다.

따라서 향후 동종 사업의 예산 규모를 더 확대하는 것이 매우 한국 콘텐츠 산업의 발전에 의미 있을 것으로 판단됩니다.

다만, 당부의 말씀은, 정부 지원을 받고 참여한 국내 기관들은 행사 마지막 날까지 적극적으로 행사에 참여하여 책임감을 가지고 성공적인 성과를 이룰 수 있게 해 주시길 바랍니다. 또한 심사에 통과한 기관에 한해 저작권 소유 여부 등에 대한 재확인이 필요할 것으로 보이며, 추후 모든 신청기업은 서류 작성시 의무사항인 직인 날인 등 내용도 꼼꼼히 챙기시기를 당부합니다.