

## □ 종합의견

금일 해외 마켓에 진출하고자 하는 5개 업체를 모시고 준비 중인 계획과 해당 지원 사업이 필요한 부분에 대해 발표를 청취하였습니다.

보드 게임을 제작하는 3개 업체와 PC, 모바일 게임을 개발하는 2개 업체 총 5개 업체가 지원하였으며 모든 업체가 해외에서 좋은 성과를 낼 수 있는 경쟁력 있는 게임을 준비하였습니다.

평가 위원들은 발표를 집중하여 청취하고 질의를 통해 지원 필요성을 신중하게 판단하고 평가를 수행하였습니다. 이 중에는 이미 해외에서 좋은 성과를 낸 게임의 후속작도 있으며 한국 고유의 소재를 이용한 게임, 그리고 유명 글로벌 게임IP를 활용한 게임 등 눈에 띄는 게임이 많이 있었습니다. 더불어 국내 업체가 아직 성공해내지 못한 E Sports 게임에 도전하는 게임사 그리고 완성도 높은 인디 게임까지 해외 마켓 참가를 통해 좋은 성과를 낼 수 있을 것으로 기대됩니다.

아쉽게도 지원한 업체 중 2개 업체는 부득이한 사유로 참석하지 못해 아쉬움이 있었지만 본 지원 사업을 통해 선정된 업체들 모두 해외 마켓에서 희망하는 성과를 꼭 거두길 기원 드립니다.