

PC

2024년 다년도 게임콘텐츠 제작지원 발표평가를 수행하였습니다.

올해는 PC 개발형으로만 진행이 되었으며 다양한 장르를 개발중인 기업들이 본 지원 사업에 지원하였습니다.

지원 업체들의 추진의지와 과제 기획력, 기대성과 등을 주요 평가 기준으로 작품들을 확인하였으며

게임의 독창성과 완성도 그리고 유통 구체성, 경제적 성과 등 향후 기대가 되는 부분들까지 여러 부분에

대해서 중점적으로 살펴보고 심사를 진행하였습니다.

다년도 제작지원을 통해 완성도 있는 게임 제작에도 도움이 될 것으로 보이며, 향후 국내 PC 게임의 발전과 대중화에도 크게 도움이 될 것으로 보입니다.

본 사업에 지원한 기업들이 원하시는 계획대로 개발을 완수하여 좋은 성과를 거두시기를 기원합니다.