

## ○ 신시장 창출(아케이드)

총 7명의 선정평가위원은 평가기준(수행기관 전문성, 콘텐츠의 기획력, 내용 등)을 바탕으로 객관적이고 공정하게 평가를 실시하였으며, 평가 대상 신성장 게임 콘텐츠에 대한 차별성과 참신성, 경쟁력 등을 중점적으로 판단으로 공정하게 검토하여 심사를 진행하였습니다.

올해는 신기술(XR, VR, AI 등) 등의 소프트웨어 및 하드웨어를 기반으로 실감형, 체험형 콘텐츠를 중심의 융복합 게임 콘텐츠에 대한 창의적인 시도에 대한 개발 및 제안이 많았습니다. 이를 통하여 국내 및 글로벌 시장에서의 국산 게임의 경쟁력 강화를 통하여 콘텐츠 산업의 신시장 창출이 가능하리라고 판단되었습니다.

향후 실행계획에 대한 추가적이고 구체적인 협의를 토대로 아케이드 분야의 우수 게임 콘텐츠제작 결과물로 본 사업이 안정적으로 마칠 수 있기를 바라며, 제작지원 사업이 성공적으로 마무리되어 기업이 지속가능성 영역에서의 한 단계 성장할 수 있는 기회가 되길 기대합니다.