

○ 신시장 창출(모바일)

2024년 신성장 게임콘텐츠 제작지원 모바일 분야 발표평가를 수행하였습니다.

해외시장에서의 결과를 내기 위한 다양한 IP활용이 눈에 띄었고, 아이디어가 뛰어난 작품, 시장의 트렌드를 반영하는 작품 등 개발에 대한 열정과 상업적 성공을 위한 노력을 느낄 수 있었습니다.

본 평가는 기관의 추진 의지와 과제 기획력, 기대성과 등을 주요 평가 기준으로 심의 및 질의 진행 하였습니다.

지속적인 국내 게임 개발사들의 노력에 감사드리며 선정된 개발사들의 글로벌 시장에서의 눈부신 성과를 기대하겠습니다.