

## ○ 신기술 기반

본 사업은 신기술 분야(인공지능,가상현실,클라우드) 기반의 게임 콘텐츠 제작 지원을 주 목적으로 하고 있으며,  
이를 이용하여 한국 게임 콘텐츠 개발의 경쟁을 높이는데 큰 힘을 목적으로 하고 있습니다.  
2024년 역시 다양한 아이디어의 게임 콘텐츠들이 출품 되었습니다.  
모두들 높은 비전과 자신감으로 자신의 게임을 위한 열성적인 모습을 보여주셔서,  
향후 한국 게임의 미래는 밝다라는 희망을 다시한번 품게 됩니다.  
발표를 준비하신 모든 개발자분들 고생하셨고, 심사를 위해 고생하신 심사위원분들께도 감사의 말씀을 드립니다.