

* 발표평가 종합의견

“2024년 기능성 게임콘텐츠 제작지원” 발표평가에 14개 제안사들이 참여하였습니다.

사업 관리, 제안서에 대한 서류 및 발표 검토 상에서 발견된 이슈, 향후 사업성, 게임 개발, 게이미피케이션 등 평가전문위원들의 날카로운 질문과 응답이 이어졌습니다. 해당 질의들은 평가를 넘어서 제안사들의 제품 서비스의 개선과 발전에 도움이 될 것이라고 생각합니다.

위원장으로서 모든 제안사들의 준비와 열정에 경의를 표하면서도, 아직 많은 제안사들의 글로벌 트렌드와 시장에 대한 본질적인 분석과 스터디가 아쉬웠고, 특히 기능성 게임의 본질이라고 할 수 있는 게이미피케이션에 대해서 더 보완해야 할 여지가 보였습니다.

‘발표평가 안내’상에서의 평가점수 산정과 종합점수 산정에 따라서 절대적인 선정기준 점수가 부족한 경우에는 평가 전문위원들간의 협의를 통해서 총점 순에 의거하여 타 분야 과제들에 대해서 추가적인 배분 선정이 이루어질 수 있습니다.