

# 2024년 콘텐츠 창의인재동반사업 멘토링지원 플랫폼기관 서면평가 종합의견

## □ 1분과

2024년 콘텐츠 창의인재동반사업 중 방송/영상, 만화/웹툰/애니메이션/캐릭터 분야에 기업이 미래 콘텐츠산업을 이끌어갈 젊은 창의인재 양성을 위해 지원을 해주셨습니다.

창작 분야의 유사과제 수행경험이 있으며 전문성있는 멘토링 프로그램 전반의 기획과 컨셉이 사업의 취지에 맞게 독창적이며, 차별화 있는 지원 업체를 선별하기 위해 여러 심사위원들이 숙고하여 심사하게 되었습니다. 1차 서류전형에 각 분야별 전문성이 뛰어난 업체들의 지원이 많아 경쟁이 치열하여 선별에 어려움이 많았습니다. 본 지원사업의 평가 지표에 따라 심사위원님들 모두 최선을 다하여 심사하였습니다. 서류 누락 및 미흡한 사항을 면밀히 검토 및 반영하여 평가를 진행하였습니다. 지원한 모든 기업의 건승을 바랍니다.

## □ 2분과

2024년 콘텐츠 창의인재동반사업 중 게임, 디지털 콘텐츠 분야와 음악, 공연 분야의 기업이 지원해 주셨습니다. 유사과제 수행경험과 참여인력 그리고 전문성 있는 참여인력과 멘토링 프로그램 전반의 전문성 있는 지원업체를 선별하기 위해 7분의 심사위원들이 고민하여 심사하였습니다.

전문성 있고 우수한 멘토링 프로그램을 지원한 업체들이 많아서 더 심사숙고하여 심사하였습니다. 일부 서류 누락 및 미흡한 사항을 검토 반영하여 평가하였습니다. 우수한 지원사업들이 선발되어 콘텐츠 창의인재들의 발굴에 도움이 되기를 바랍니다.