

- (지정)게임의 예방치료적 활용 / 장애인,실버 게임접근성 부분

기능성 게임 제작을 위한 좋은 시도들을 볼 수 있어서 좋았던 반면 개발진척도가 부족한 팀들이 많았던 것은 아쉬웠습니다. 많은 지원팀들 중에 목표점이 명확하고 좋은 콘텐츠를 제작기간 내에 완료할 수 있을 팀들을 고르는 것이 쉽지 않았지만 최대한 객관적으로 평가하였습니다. 아무쪼록 좋은 콘텐츠를 완성하여 결실을 맺을 수 있기를 바랍니다.