

□ 신기술_가상현실, 클라우드, 인공지능

2024년 신성장 게임콘텐츠 제작지원 사업에는 가상현실, 인공지능, 클라우드 등 최신 기술을 적용하여 게임을 개발하고자 하는 기업들이 다수 지원하여 게임 분야에 신기술 적용이 두드러지는 것을 확인할 수 있었습니다.

수행기관 및 참여인력의 전문성, 사업비 편성의 적절성을 비롯하여 기존 과제와의 차별성과 참신성, 출시된 이후의 경쟁력 등을 중점적으로 판단하여 지원 대상 기업을 선정하고자 노력하였습니다.

서류평가에 선정되신 지원사들이 최종 선정까지 좋은 결과로 이어지길 기원합니다.