

2024 게임 이용자 실태조사 위탁용역 선정평가 종합심사평

- 본 프로젝트의 객관적 평가를 위해 공통 필수 질문 4개 항목과 평가 전문위원들의 개별 질문 항목으로 이원화하여 객관적인 평가를 진행했다.
- 4개의 공통 질문은 과제책임자의 과제 참여도와 성실성을 평가하는 항목, 제안사의 장점을 평가하는 항목, 온라인 조사와 대면조사의 한계를 극복하는 항목, 타 조사의 게임 이용률을 활용하는 협업 방안에 관한 항목 등으로 사업의 이해도와 사업의 접근 방법론을 비교 평가하였다.
- 또한 연구의 핵심 내용인 표본 설계, 예산, 설문 문항, 조사 설계, 패널 구성 등에 관해 7명 심사위원들이 심층적이고 다층적인 개별 질문을 통해 제안사의 조사 연구 역량과 결과물 도출에 관한 진정성을 비교 평가했다.
- 무엇보다도 7개 제안사가 제안하는 온라인과 대면조사의 표본과 조사 설계의 차별성을 비교하면서 평가를 진행했다.
- 따라서 본 프로젝트의 평가는 7개 제안사의 사업 역량과 내용을 비교 분석하는 평가를 진행했으며, 더 나아가 게임진흥 정책 및 전략 수립의 기초 자료로서 활용적 가치가 높은 제안사를 선정하기 위해 객관적이고 공정한 평가를 수행했다.