

본 평가는 게임산업 종사자 노동환경 실태조사를 목적으로 실태조사 기획, 수행 및 관리 방안, 5개년 조사결과 종합분석 및 성과 도출, 게임산업 변화를 반영한 조사항목 고도화, 게임산업 종사자 노동환경관련 정책 대응 방안 도출 등의 내용에 대해 1개 제안사의 발표를 경청한 후, 이에 대해 전문성, 사업이해도, 사업수행능력 및 관리방안 등을 중점으로 심도 있게 평가를 진행하였음. 특히 소규모 게임업체 종사자 노동환경 분석, 5년간 연례조사 연구 결과를 시계열 분석을 통해 미래 정책개선 방안, 수급업체 관리 방안에 대한 질의응답이 있었음. 적합한 제안사가 본 사업에 선정되어 향후 게임산업 종사자 노동 환경 개선 및 게임의 긍정적 활용 가치가 확산되기를 바램.