Online Game과 OSMU
-NEXON 사례 중심으로 -

2008/9/10

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

I. 머천다이징 라이센스 사업

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

I. 머천다이징 라이센스 사업

머천다이징 사업

- 머천다이징 사업은 원소스 멀티유징의 전형을 보여 주며, 코믹·학습 등의 출판물, 문구류, 의류, 팬시용품 등 게임 캐릭터를 활용한 문구류 및 학생용품 판매를 사업으로 확장함
- 이는 게임의 PLC를 높여 주며, 부가 수익을 창출하는 데에도 기여함
- 소수의 내부 인원으로 매출 수익을 거둠으로써, 인원 대비 매출 이익률이 가장 높은 사업 중의 하나임

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

I. 머천다이징 라이센스 사업

1. Current Character Product

라이센스 진행중인 게임	메이플스토리 카트라이더 Crazy Arcade BNB 마비노기
상품군	출판 문구/ 지재류 의류 가방 신발류 스포츠용품 악세서리 완구 생활용품 자동차 용품
라이센스 상품 수	총 1,000 종 이상

- 출판, 문구, 완구, 의류 등의 일반적인 캐릭터 사업 외에 게임의 특징을 이용한 자동차 관련 용품 등 다양한 상품군에서 활발한 라이센스 진행 중

- '메이플스토리' 코믹은 현재까지 500만 부 이상의 판매를 기록하며 대히트 했고 1~16권 모두 베스트 셀러로 등극

-현재 '메이플스토리' 와 '카트라이더' 가 넥슨 컨텐츠 사업의 주요 게임이며 카트라이더의 母게임인 Crazy Arcade BnB의 캐릭터들인 '다오', '배찌' 등의 캐릭터도 꾸준한 인기 속에 라이센싱 되고 있음

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

1. 머천다이징 사업- 상품화 라이센스

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

I. 머천다이징 라이센스 사업

1. 머천다이징 사업- 출판 라이센스

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

I. 머천다이징 라이센스 사업

팬시 상품

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

I. 머천다이징 라이센스 사업

문구류

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

출판물

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

I. 머천다이징 라이센스 사업

생활 용품

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

II. 문화 컨텐츠 사업

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

1. 애니메이션 사업- 다오배찌 붐힐 대소동

- 넥슨의 온라인 게임 CA BnB와 카트라이더의 캐릭터를 바탕으로 제작된 액션시트콤 장르의 TV 애니메이션!
- 기획: 넥슨, 제작: 동우애니메이션, 총감독: 정영석, 한태호, 시나리오: 김의찬
- 2007년 11월 15일 KBS, 2007년 12월 20일 재능TV 방영 시작, 챔프, 애니원 채널 3월 3일 방영 시작
  -> 평일 공중파 시청률로는 2007년 중 가장 높은 3% 기록
- 투니버스(CATV), 애니맥스(위성TV) 및 메가TV, 하나TV(IP TV) 방영 예정

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

2. 애니메이션 사업- 메이플스토리 애니메이션

- 넥슨의 인기온라인 게임 메이플스토리를 원작으로 제작한 26편의 TV 애니메이션
- 기획: 넥슨, 제작: 매드하우스(카드캡터사쿠라, 시간을 달리는 소녀, 몬스터, 나나 등) , 감독: 강영태, 주민희, 이시야마
  -> 2007년 11월에 일본에 방영되어 5%의 시청률을 기록하는 등 좋은 반응 보임
- 2008년 4월 1일 SBS에서 첫 방영 (매주 월,화 4시 5분 방영)
  -> 공중파 방영과 함께, CATV, 위성방송, IPTV에도 함께 방영 예정

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

3. TCG 사업

- 2007년 11월 넥슨과 WoC가 공동개발한 메이플스토리 iTCG 런칭
- 국내 런칭을 위해 로컬라이징 작업을 통해 2008년 3월 26일 공식 런칭 예정
- 3월 13일 메이플스토리 iTCG 공식홈페이지 오픈/ 3월 29일 유저대상 런칭파티 개최되며, 4월부터 매월 2회 강습회 진행 예
- 온라인 게임 리소스 활용 및 넥슨닷컴, 외부 온/오프라인 채널, 라이센스 상품 채널 등을 통한 홍보/마케팅 진행 중

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

II. 문화 컨텐츠 사업

4. 전시/공연 사업

- 2007년 7월 “서울캐릭터 페어 2007“ 참가하여 참가자들에게 뜨거운 반응 얻음
- 메이플스토리, 다오배찌 붐힐대소동을 주제로한 체험전시 및 뮤지컬 사업 기획 중

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

III. 게임 미디어 사업(IGA사업)

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

II. 게임 미디어 사업(IGA)

1. IGA(In Game Ad)- 새로운 마케팅 기법

- 2005년 대한민국 최초의 In-Game-Ad 성공 사례를 넥슨에서 만들어 냄
- 넥슨은 IGA의 선두주자로서 타겟 친화적인 다양한 PPL 서비스를 제공하고 있음
- Display형 광고 뿐 아니라, 가시적 효과 확인이 가능한 프로모션PPL 까지 광범위한 영역에서 활용되고 있음

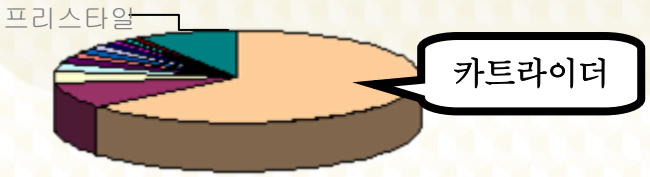
www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

II. 게임 미디어 사업(IGA)

2. IGA- 게임 유저 측면

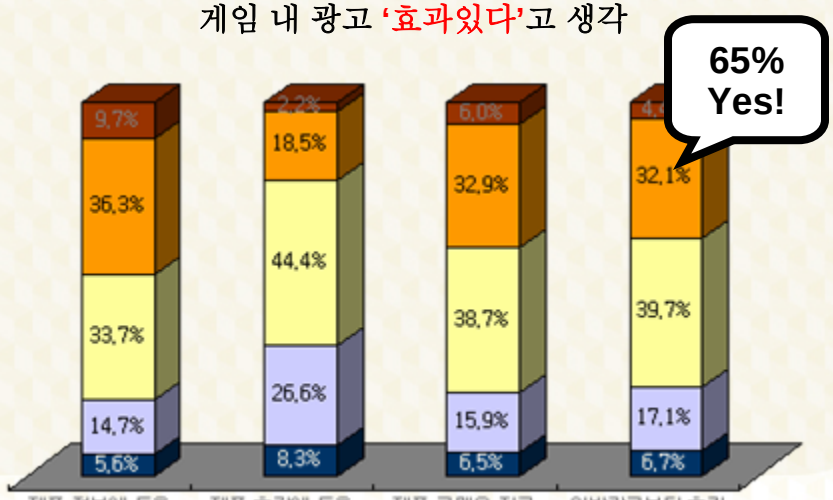
게임 **'PPL광고 경험'**한 적 있음

62.3% , '카트라이더' 에서 PPL광고 경험



[한국게임산업개발원/서울거주 400명/2006년]]

게임 내 광고 **'효과있다'**고 생각



[DMC미디어/서울거주 496명/2007년]]

- 이미 많은 게임 사용자들이 IGA를 경험한 것으로 나타남
- 다양한 게임을 통해서 많은 인터넷 사용자들이 IGA를 경험하였음
- 대체로 게임 속의 브랜드를 기억하고 긍정적으로 반응한 것으로 집계됨

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

1. 워록과 LG전자

워록과 LG전자

- 광고주: LG전자
- 매체사: 넥슨
- 광고상품: LG블랙피카소
- 이벤트명: 블랙피카소의 비밀
- 기간: 2007.10.25~10.31 1주간
- 내용

  블랙피카소의 동영상 보면 1천디나 지급
- 경품: 게임머니 100%
- 노출
  - 게임 내 동영상 광고 삽입

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

1. 워록과 LG전자

1. 게임 내 동영상광고 삽입
   - 워록 게임 실행시 클라이언트 메인에 뜨는 뉴스창의 일부를 광고이미지로 노출
   - 하단의 광고영역 클릭시 뉴스창 전체가 광고영역으로 변경 되면서 동영상 광고가 노출

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

2. 크아BnB와 SKT

크아BnB와 SKT

- 광고주: SKT
- 매체사: 넥슨
- 광고상품: SKT 팅
- 이벤트명: 없음(로고 브랜딩)
- 기간: 2007.10.25~10.31 1주간
- 내용: 없음
- 경품: 없음
- 노출
- - 게임 내 광고물 설치

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

2. 크아BnB와 SKT

1. 게임 내 광고물 설치
   - 게임 내 구조물에 광고주 로고 적용

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

End of Document

www.nexon.com ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved. NEXON

How to Contact Us

- 김이영
  넥슨 사업2실장
  yykim@nexon.co.kr

 ©2005 NEXON Corporation. All Rights Reserved.