

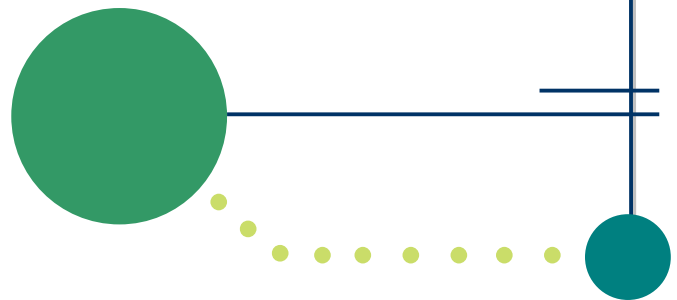




## 유럽 게임 시장 동향

- 英 보수당, 자국 내 게임개발사에 세제 혜택 적극 검토
- 英 게임업체 Splash Damage, 'PC 중심의 전략으로는 AAA급 게임 출시 어려워'
- Ubisoft, e-commerce 업체 Digital River와 서비스 제휴 체결
- 폴란드 게임업체 CD Projekt, 자금 확보 위한 기업공개 추진
-  유럽 콘솔 HW 판매순위 (10월 넷째 주)
-  유럽 게임 SW 판매순위 (10월 넷째 주)



## 영 보수당, 자국 내 게임개발사에 세제 혜택 적극 검토

### ● 영화산업에 준하는 재정 지원도 고려



- ◆ 영 보수당의 문화정책 담당자 중 한 명인 Ed Vaizey 의원이 지난 10월 말 개최된 London Games Conference에 참석, '영국 내 게임 개발사를 지원하기 위한 감세안을 적극 검토하고 있으며, 영 영화위원회(Film Council)에 게임 분야를 맡겨 영화에 준하는 재정 지원을 제공하는 것도 고려 중'이라고 공언했음

### ● 배경

- ◆ 영 게임업계 관계자들은 '비용 이점을 찾아 해외로 떠나는 개발사가 늘고 있다'고 지적하며 종전부터 정부 차원의 세제 혜택 등을 촉구해왔음
  - 영국의 게임업계 연합 중 하나인 TIGA(The Independent Games Developers Association)는 정부의 세제 지원이 없을 시 올해 9,025명인 영국의 게임개발 관련 고용규모는 2014년쯤 7,351명으로 향후 5년간 5%씩 감소할 것으로 전망
  - 그러나 게임 산업 감세(Games Tax Relief) 법안이 발효될 경우, 영국 게임산업은 2010년을 기점으로 위축세에서 벗어나 2012년부터 향후 3년간 매년 4% 가량씩 성장할 것이라고 TIGA 측은 부연
- ◆ 보수당의 게임산업 지원 발언은 차기 선거를 의식한 것으로 분석되며, 수세가 예상되는 現 집권당(노동당)이 유사한 내용의 카드를 준비할 개연성도 배제할 수 없음

## 英 게임업체 Splash Damage, PC 중심의 전략으로는 AAA급 게임 출시 어려워



### ● PC 버전 게임만으로는 생존 어려워

- ◆ 英 독립 개발사 Splash Damage가 영국 Leeds에서 10월 말 개최된 EuroGamer Expo(EG Expo)에서 'PC 플랫폼만으로는 AAA급 게임 개발에 필요한 비용을 상쇄하기 어렵다'고 언급
  - Splash Damage의 Paul Wedgwood CEO는 신작 프로젝트 'Brink'의 시연회 자리에서, AAA급 게임에 소요되는 오케스트라나 일류 성우진 등의 비용이 "PC 플랫폼에 국한된 판매량으로 감당하기 힘든 수준"이라며, "우리는 이미 2~3년 전 PC게임만 개발해서는 생존할 수 없다는 사실을 깨달았다"고 밝혔음

### ● 회사 소개 및 전략 변화

- ◆ Splash Damage는 2001년 모드(Mod) 게임인 'Quake 3 Fortress'의 개발을 시작으로, 2002년 'Wolfenstein: Enemy Territory', 2003년 'Doom 3', 2008년 'Enemy Territory: Quake Wars' 등 PC용 하드코어 게임 개발에 주력해왔음
- ◆ 그러나 근래 들어서는 'Killzone 2', 'Fable II'과 같은 유명 콘솔 타이틀의 핵심 개발인력을 영입하는 등 콘솔게임 사업 강화에 박차를 가하고 있음
  - Splash Damage는 이미 'Enemy Territory: Quake Wars'를 외주 개발사를 통해 Xbox 360 및 PS3 버전으로 출시한 바 있으며, 이번 신작 'Brink' 역시 Xbox와 PS3, PC 버전으로 선보일 예정
  - Splash Damage의 Ed Stern 수석 디자이너는 지난 6월 E3 행사에서 "우리는 분명 PC게임의 모드 제작팀으로 출발했고 앞으로도 'PC 게이머'의 니즈에 부응하기 위해 최선을 다할 것이나, 지난 5~10년 사이에 '콘솔 게이머' 저변확대가 급속히 진행된 것도 사실"이라며 콘솔게임 개발 배경을 밝힘
  - Wedgwood CEO 역시 '하드코어 PC맨'으로 통할 만큼 PC 게임에 애정이 각별한 것으로 알려져 있으나 최근에는 PC보다 콘솔게임을 즐기는 때가 더 많다는 입장

 [www.splashdamage.com](http://www.splashdamage.com)

## Ubisoft, e-commerce 업체 Digital River와 서비스 제휴 체결

### Ubisoft, 온라인 유통 위해 전자상거래 업체인 제휴



- ◆ 佛 게임 퍼블리셔 Ubisoft가 자사 게임의 온라인 판매 및 디지털 다운로드 서비스를 위해 전자상거래 서비스 업체 Digital River와 제휴를 체결했다고 지난 10월 30일 발표
  - 계약 금액 등의 구체적인 내용은 공개되지 않았으나, 이번 계약에 따라 Digital River는 Ubisoft 관련 온라인 상점(웹사이트)의 제작 및 운영을 담당하게 될 예정

### 제휴 배경



- ◆ Ubisoft는 이번 제휴를 통해 ‘Assassin’s Creed’, ‘Tom Clancy’s Splinter Cell’ 등 자사의 유명 게임들을 온라인으로도 유통할 수 있는 발판을 마련하게 됨
- ◆ 美 Eden Prairie에 위치한 전자상거래 솔루션 업체 Digital River는 Symantec, Microsoft, AOL, eBay, Electronic Arts, Toshiba, Computer Associates, Circuit City, Sun Microsystems 등의 다양한 소프트웨어 회사들을 고객사로 두고 있으며, 최근에는 게임 분야로의 사업 확장도 적극 추진하고 있음
  - Joel Ronning CEO는 ‘매장 판매, 요금결제, 게임 내 구매 등 다양한 수익모델을 아우르는 통합 솔루션으로 전세계 게임 퍼블리셔들의 주목을 받고 있다’고 자평
  - Digital Reiver는 최대 고객사인 Symantec과의 계약(내년 만료) 갱신에 실패한 상황이어서 Ubisoft와의 제휴가 반가운 입장

 [www.ubisoft.com](http://www.ubisoft.com)

 [www.digitalriver.com](http://www.digitalriver.com)

## 폴란드 게임업체 CD Projekt, 자금 확보 위한 기업공개 추진



### CD Projekt, Optimus 지분 인수 이후 IPO 계획

- ◆ PC게임 ‘The Withcher’와 ‘Good Old Games’로 유명한 폴란드 게임업체 CD Projekt가 폴란드의 바르샤바 주식시장(Warsaw Stock Exchange)에 상장한 IT 업체 Opimus의 지분 절반을 획득하며 주식시장에 기업공개를 추진할 계획이라고 지난 10월 5일 자사 웹사이트를 통해 발표
  - CD Projekt는 최근 英 주식거래 사이트인 Develop와의 인터뷰에서 Optimus가 CD Projekt를 인수했다는 발표와 관련, 후자가 전자의 지분 절반을 약 2,260만 달러에 매입했다고 정정함
  - 아울러 기업 성장에 필요한 자금 마련을 위해 조만간 주식시장에 기업공개를 할 계획이라고 덧붙였다

### 회사 소개

- ◆ 지난 1994년 설립된 CD Projekt는 CD Projekt RED, Metropolis Software, Good Old Games 등을 자회사로 두고 있으며, PC게임 ‘The Witcher’의 개발 및 유통을 맡아 전세계적으로 130만 장 이상의 판매고를 올리기도 했음
- ◆ OPTIMUS는 지난 1988년 12월 사업을 시작한 이래로 1994년 폴란드 IT 기업 최초로 바르샤바 주식시장에 등재됐고, 이후 경영권 변동은 계기로 인터넷 영업 부문을 제외한 나머지 IT 부문으로 분리 독립해 오늘에 이르고 있음

 [www.cdprojekt.com](http://www.cdprojekt.com)

**STAT** 유럽 콘솔 HW 판매량 (10월 넷째 주)

Table 유럽 콘솔 HW 판매량 (10.18~10.24) (단위: 대)

순위	HW	주요 5개국	스칸디나비아	기타 유럽	합계
1	Wii	111,235	8,410	15,943	135,588
2	DS	92,071	5,592	19,209	116,872
3	PS3	79,273	5,726	19,807	104,806
4	Xbox360	43,035	3,729	6,998	53,762
5	PSP	33,799	4,277	13,786	51,862
6	PS2	8,651	1,004	7,208	16,863

[출처] VG Chartz

**STAT** 유럽 게임 SW 판매순위 (10월 넷째 주)

Table 유럽 게임 SW 판매 순위			
순위	영국 (10.25-10.31)	독일 (10.19-10.25)	프랑스 (9.28-10.4)
1	Football Manager 2010 (PC)	Pro Evolution Soccer 2010	FIFA 10 (PS3)
2	Wii Fit Plus (Wii)	Risen	FIFA 10 (X360)
3	Forza MotorSport 3 (X360)	FIFA 10	Professor Layton and The Diabolical Box (DS)
4	Grand Theft Auto Episodes – Liberty city (X360)	Die Sims 3	Need for Speed: Shift (PS3)
5	Wii Sports Resort (Wii)	Operation Flashpoint 2: Dragon Rising	Wii Sports Resort + Wii Motion Plus (Wii)
6	FIFA 10 (X360)	Need For Speed: Shift	-
7	Pro Evolution Soccer 2010 (PS3)	World of Warcraft: Wrath of the Lich King	-
8	FIFA 10 (PS3)	Aion Standard-Edition	-
9	Mario & Sonic at Olympic Winter Games (Wii)	Das Schwarze Auge: Drakensang	-
10	TEKKEN 6 (PS3)	Counter-Strike: Source	-
순위	스페인 (9.1~9.30)	네덜란드 (10.18~10.24)	러시아 (11.3)
1	Wii Sports Resort + Wii Motion Plus (Wii)	Uncharted 2 (PS3))	Call of Duty: Modern Warfare 2 Pre-Sell
2	Need For Speed: Shift (PS3)	Pro Evolution Soccer 2010 (PS3)	FIFA 10
3	Fallout 3 (PS3)	Wii Sports Resort (Wii)	Need For Speed: Shift
4	Batman: Arkham Asylum (PS3)	FIFA 10 (PS3)	STALKERZov Pripyat
5	Los Sims 3 (PC)	Mario & Sonic at Olympic Winter Games (Wii)	Sims 3
6	Wii Fit + Balance Board (Wii)	Professor Layton and The Diabolical Box (DS)	World of Warcraft
7	Wii Play (Wii)	FIFA 10 (X360)	Warhammer 40000: Dawn of War
8	WWE SmackDown! VS RAW 2009 (PS3)	FIFA 10 (PS2)	World of Warcraft: Wrath of the Lich King
9	Colin McRae Dirt 2 (PS3)	Mario & Sonic at Olympic Winter Games (DS)	World of Warcraft: Burning Crusade
10	Halo 3: ODST (X360)	Wii Fit (Wii)	Operftion Flashpoint Dragon Rising

\*주: 영국, 스페인, 네덜란드 순위는 PC와 콘솔을 통합해 산출한 반면 프랑스는 콘솔 플랫폼 기준으로 산출된 순위이며, 러시아와 독일은 PC 플랫폼 기준 순위임

\*프랑스: 현지 시장조사업체에서 5위까지만 발표하기 때문에 이를 반영함

\*스페인: 주간이 아닌 월간 통계임

[출처] Media Control Gfk International, COI03