

**일본 게임 시장 동향**

**Nintendo, Wii 매출 부진으로 올 상반기 순익 52% 하락**

**Nintendo, 상반기 매출 및 순익 급감**



- ◆ Nintendo의 2010 회계연도 상반기(4~9월) 매출과 순익이 전년동기대비 각각 34.5%와 52% 급감, 회계연도 전체의 실적 차질이 불가피한 것으로 파악됨
  - 해당 6개월간의 Nintendo 매출은 전년동기대비 34.5% 감소한 5,480억 엔(61억 달러)에 그쳤고, 순익 역시 지난해 같은 기간의 1,448억 엔에서 약 695억 엔(7억 7,200만 달러)으로 52% 가량 급락했음
  - 이에 따라 회사 측은 내년 3월 마감되는 2010 회계연도 전체 매출 예상치를 종전의 1조 8,000억 엔(200억 달러)에서 1조 5,000억 엔(167억 달러)으로 낮췄고 순익 역시 전년대비 18% 줄어든 2,300억 엔(약 25억 6,000만 달러)에 그칠 것으로 예상

**원인**

- ◆ 이 같은 부진의 주요 원인으로는 Wii 하드웨어 및 소프트웨어 판매량의 동반 감소와 엔고 현상에 따른 환차손을 꼽을 수 있음
  - 하드웨어 판매를 견인해주리라 기대했던 'Wii Sports Resort' 등의 기대작들이 예상만큼의 호응을 얻지 못했고 경쟁 콘솔업체들의 잇따른 가격인하 또한 악재로 작용
  - 이에 Nintendo는 지난 9월 Wii 하드웨어 가격인하를 단행했으나 이로 인한 효과가 단기간에 실적으로 반영되기는 어렵다는 것이 전문가들의 중론

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

**Chart** Nintendo 실적 비교(2008년 1~3분기 對 2009년 1~3분기) (단위: 억)



[출처] 매일경제

## Square, 회계연도 순익목표 대폭 하향조정...환율변동과 인력감축 비용이 주요인

### ● Square, 2010 회계연도 상반기 순익 55.7% 감소

SQUARE ENIX™

- ◆ 日 게임업체 Square Enix가 내년 3월 마감되는 자사 2010 회계연도 순익 목표치를 33% 가량 하향 조정한 사실이 gamesindustry.biz 등 관련 외신을 통해 11월 초 보도됐음
  - Square Enix의 상반기(올해 4~9월) 순익은 전년동기대비 55.7% 감소한 26억 8,000만 엔(2,950만 달러)으로 급락
  - 이에 따라 2010 회계연도 전체에 대한 순익 예상치는 종전의 150억 엔에서 33% 낮춘 100억 엔(1억 940만 달러, 전년동기대비 57.9% 상승 예상)로 하향 조정

### ● 배경

- ◆ Square Enix의 순익 급감은 Eidos 합병 등 잇따른 M&A로 인한 자금 지출과 환율변동에 따른 환차손, 그리고 감원에 따른 일회성 비용 등이 겹친 결과
  - Square는 지난 11월 5일 실적발표에서 내년 3월까지 3,805명의 직원 중 15%를 해고할 계획(Eidos 직원 포함)이라고 밝힌 바 있음
  - 조직의 경쟁력 강화를 위해 인원 감축을 단행하게 되었다는 게 회사 측의 입장이지만 일각에서는 12월 17일 발매를 앞둔 'Final Fantasy XIII'의 개발비용과 관련이 있을 것이라는 추측도 제기
- ◆ 단, Square Enix의 상반기(올해 4~9월) 매출은 지난해에 비해 33.2% 상승한 906억 엔(9억 9,800만 달러)를 기록했고, 게임 부문 매출 역시 전년동기대비 117.5% 증가한 484억 엔(5억 3,300만 달러)를 기록
  - 전세계적으로 393만 장의 판매고를 올린 'Dragon Quest IX'(DS), 북미와 유럽에서 263만 장이 팔린 Eidos의 'Batman: Arkham Asylum'(Xbox360, PS3, PC), 'Kingdom Hearts 365/2'(DS, 122만 장) 등이 매출 성장을 견인
  - 상반기 동안 판매된 게임 타이틀 개수는 1,207만 장이며, 회사 측은 내년 3월까지 총 2,600만 장 가량이 판매될 것으로 예상

 [www.square-enix.com](http://www.square-enix.com)

## Konami, 舊 플랫폼 MSX용 게임 13종 Wii 버전으로 재출시 예정

### ● Konami, MSX용 구작 게임 13종 Wii 버전으로 재발매

KONAMI

- ◆ 日 게임업체 Konami가 8비트 MSX 플랫폼용으로 선보였던 과거의 인기 타이틀 13종을 올 겨울 Wii 플랫폼으로 재발매할 예정
  - 이번에 재발매 되는 타이틀은 다음 리스트를 포함한 13종임
    - '메탈기어(メタルギア, Metal Gear)'
    - '이가 제국의 역습(イ-ガ-皇帝の逆襲, Yie Ar Kung-Fu II)'
    - '스페이스 맘보(スペース・マンボウ, Space Mambo)'
    - '로드 파이터(ロード・ファイター, Road Fighter)'
    - '남극탐험(夢大陸アドベンチャー, Antarctic Adventure)'
    - '파로디우스(パロディウス, Parodius)'
    - '혼두라(魂斗羅, Contra)'
    - '마성전설(魔城伝説, Knightmare)'
    - '그라디우스 2(グラディウス2, Gradius 2)'
    - '사라만다(沙羅曼蛇, Salamander)'
    - '고퍼의 야망~에피소드 II~(ゴ-ファー-の野望~エピソードII~, Gofer's Ambition~Episode II~)'
    - '메탈기어2~솔리드 스네이크~(メタルギア2~ソリッドスネイク~)'

### ● 배경

- ◆ Konami는 지난 2007년에도 고전게임 명작을 한데 모은 NDS용 타이틀 '코나미 아케이드 컬렉션(コナミアーケードコレクション, Konami Arcade Collection)'<sup>1</sup>을 발매, 올드 게이머의 향수를 불러 일으키며 호평 받은 바 있음
- ◆ MSX는 1983년 미국의 Microsoft와 일본의 ASCII가 만든 8비트 PC의 전세계 통일 규격으로, 간편한 개발과 조작성 덕분에 다양한 MSX용 게임 개발이 이뤄져, 현대 게임의 기초를 이룬 것으로 평가 받고 있음

 [www.konami.jp](http://www.konami.jp)

**STAT** 日 콘솔 HW&SW 판매량 (10월 셋째 주)

Table 日 콘솔 HW&SW 판매량(2009.10.12~10.18) (단위: 대)

구분	항목	장르	Publisher	판매량
HW	DSi	-	Nintendo	52,825
	PSP	-	Sony	39,382
	PS3	-	Sony	26,938
	Wii	-	Nintendo	26,781
	DS Lite	-	Nintendo	3,916
	Xbox360	-	Microsoft	3,035
	PS2	-	Sony	2,737
SW	Pokemon Heart Gold/Soul Silver (DS)	RPG	Pokémon	151,242
	Wii Fit Plus (Wii)	Sports	Nintendo	112,358
	Inazuma Eleven 2: Threat of the Invaders - Fire/Blizzard (DS)	RPG	Level Five	72,640
	Tomodachi Collection (Friend Collection) (DS)	기타	Nintendo	60,251
	Uncharted 2 : Among Thieves (PS3)	Action	SCE	55,063
	Okami (Wii)	Adventure	Capcom	25,080
	Wii Sports Resort (Wii)	Sports	Nintendo	21,359
	BeatMania IIDX 16: Empress + Premium Best (PS2)	Simulation	Konami	20,154
	Gran Turismo Portable (PSP)	Racing	SCE	19,152
Undead Knights (PSP)	Action	Tecmo	18,168	

[출처] Famitsu