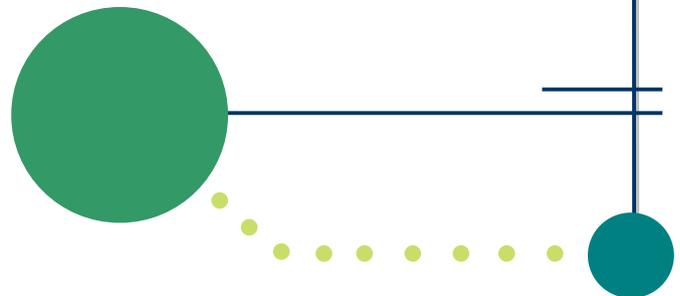




유럽 게임 시장 동향

- 佛 Ubisoft, PC게임 개발사 Nadeo 인수
- Codemasters, 향후 출시될 타이틀에 NaturalMotion의 애니메이션 엔진 적용
- 독일의 모바일 MMO 게임 TibiaME, 내년 상반기 iPhone 진출
- Xbox 360, 英 대학서 심장병 연구에 이용
-  유럽 콘솔 HW 판매순위 (9월 넷째 주)
-  유럽 게임 SW 판매순위 (9월 넷째 주)



佛 Ubisoft, PC게임 개발사 Nadeo 인수



Ubisoft, 온라인 레이싱게임 개발사 인수

- ◆ 프랑스의 게임퍼블리셔 Ubisoft가 'TrackMania'로 유명한 PC게임 개발사 Nadeo를 10월 5일 인수했음
 - 2003년 출시된 온라인레이싱 게임 'TrackMania'는 월 70만 명 이상의 순방문자를 보유하고 있으며 2008년 이후 유저들이 제작한 커스텀 트랙수만 1,500만 개에 달할 정도로 꾸준한 인기를 얻고 있음

인수 배경

- ◆ Ubisoft는 이번 인수를 통해 온라인게임 분야의 전문인력과 충성도 높은 사용자 커뮤니티를 동시에 확보하게 됨
 - 프랑스 파리에 본사를 둔 Nadeo Studio는 지난 2000년 설립된 이래 현재까지 1,000만 명이 넘는 누적 가입자를 확보했고 TrackMania의 무료 배포판으로 게임을 구매하지 않은 소비자까지 사용자로 끌어들이는 등 다양한 시도를 이어왔음
 - Nadeo 입장에서는 Ubisoft의 자금력에 기반한 각종 신규 프로젝트로 시장 확대를 꾀할 수 있음

 www.ubisoft.com  www.nadeo.com

Codemasters, 향후 출시될 타이틀에 NaturalMotion의 애니메이션 엔진 적용

🌐 NaturalMotion, 또 하나의 주요 게임업체 고객사로 확보

- ◆ 영국의 게임 개발사 겸 퍼블리셔인 Codemasters가 향후 출시될 자사 게임에 NaturalMotion의 ‘morpheme’ 엔진을 적용하기로 확정, 장기 라이선스 계약을 체결한 사실이 gamershell.com 등 관련 매체를 통해 10월 6일 보도됐음
 - NaturalMotion의 ‘morpheme’ 엔진은 게임에 활용될 애니메이션을 빠르고 편리하게 제작할 수 있도록 지원하는 일종의 미들웨어로 THQ, Bioware, CCP Games, Eidos, Red 5 등 다수의 게임업체에 채택됐음
 - 호주 Transmission Games이 개발하고 Codemasters를 통해 지난 8월 영국에 출시된 ‘Ashes Cricket 2009’ 역시 ‘morpheme’ 엔진이 사용된 사례

🌐 제휴 배경

- ◆ 이번 제휴와 관련, Codemasters의 Bryan Marshall CTO는 “애니메이션의 퀄리티가 게임 자체의 경쟁력을 좌우할 만큼 중요한 요소로 자리잡고 있다”며, “철저한 검토 끝에 ‘morpheme’을 최종 낙점했다”고 발표
 - ‘morpheme’은 Codemasters의 자체 개발엔진인 ‘EGO’와도 잘 조화돼 게임 캐릭터의 현실성을 극한까지 끌어올리는 데 일조할 것이라고 부연
 - ‘morpheme’은 PS3, Xbox 360, Wii, PC, iPhone 등 다양한 플랫폼에 활용할 수 있어 여러 기종을 아우르는 크로스플랫폼 출시 트렌드에도 부합

 www.codemasters.com  www.naturalmotion.com

독일의 모바일 MMO 게임 TibiaME, 내년 상반기 중 iPhone 진출

● 서구권 최초의 모바일 MMORPG, iPhone 입성 임박



- ◆ 독일의 온라인게임 개발사 CipSoft가 지난 2003년 출시된 자사의 모바일 MMORPG ‘TibiaMe’를 내년 1분기에 iPhone용으로도 선보일 계획이라고 발표했다
- ‘TibiaME’(Tibia Micro Edition)는 CipSoft가 개발한 MMORPG ‘Tibia’의 모바일 버전이며, 세계 각국으로의 시장 확대에 힘입어 지난 8월 기준 4만 명의 실질 사용자를 보유하고 있음
- ‘TibiaME’의 iPhone 버전은 아직 알파(alpha) 단계에 머물러 있지만 일부 스크린샷은 관련 Facebook 페이지에 공개돼 있음
- ◆ CipSoft의 개발담당 책임자는 ‘이미 1년 전부터 기술 테스트를 진행해온 결과 iPhone 버전 개발의 난제(직관적이고 편리한 인터페이스 등)들을 상당 수준 극복할 수 있었다’며, ‘고해상도 게임 구현을 위한 그래픽 작업에 이미 착수한 상태’라고 설명

 www.cipsoft.com  www.tibiame.com

Xbox 360, 英 대학서 심장병 연구에 이용 시도

● 콘솔게임기, 심장 부정맥 연구 등 복잡한 작업에 효율적



- ◆ 英 Warwick 대학의 Simon Scarle 연구원이 손상된 심장세포에 전기적 자극이 어떻게 흐르는지를 모델링하는 과정에서 Xbox 360의 GPU(graphical processing unit)가 매우 유용할 수 있다는 의견을 제기함
 - Simon Scarle는 Microsoft Games Studios 산하 업체인 Rare에서 소프트웨어 엔지니어로 일하는 동안 심장 모양을 본뜬 맵에서 적과 교전하는 '소형 슈팅 게임' 개발에 참여한 이력을 갖고 있음
 - 통상적으로 심혈관계 시뮬레이션을 위해서는 별도의 전용 시스템이나 값비싼 PC 네트워크가 필요하지만 Xbox 360의 GPU 성능을 이용하면 그보다 훨씬 적은 비용과 시간으로 작업을 진행할 수 있다는 것이 Simon Scarle의 주장
 - Scarle는 BBC와의 인터뷰를 통해 '이론적으로는 Xbox Live 같은 온라인서비스를 통해 복수의 게임기를 여러 대 연결하는 것도 불가능하지는 않다'고 부연
- ◆ Scarle의 주장에 따르면 Xbox 360이나 PS3 같은 게임콘솔은 실제 대규모 전산처리 등에 이용되고 있음
 - Sony PS3에 적용된 프로세서 기술은 세계 최고 속도의 슈퍼컴퓨터인 Roadrunner의 그것과 같음
 - Stanford 대학의 단백질 연구 프로젝트 'folding@home'에 쓰이는 시스템은 수천여 대의 PC, Mac, Linux, PS3를 연결해 5페타플롭(PetaFlop: 초당 5,000조 이상의 계산횟수) 이상의 전산처리용량을 자랑하는데, 이는 1억 달러를 호가하는 Roadrunner 시스템의 연산용량을 5배나 상회하는 수치

 www.xbox.com

STAT 유럽 콘솔 HW 판매량 (9월 넷째 주)

Table 유럽 콘솔 HW 판매량 (9.20~9.26) (단위: 대)

순위	HW	주요 5개국	스칸디나비아	기타 유럽	합계
1	DS	116,386	5,856	16,216	138,458
2	PS3	65,736	5,675	16,793	88,204
3	Wii	49,501	4,491	9,927	63,919
4	Xbox360	44,646	3,528	7,108	55,282
5	PSP	20,410	3,060	10,742	34,212
6	PS2	11,126	950	7,173	19,249

[출처] VG Chartz

STAT 유럽 게임 SW 판매순위 (9월 넷째 주)

Table 유럽 게임 SW 판매 순위			
순위	영국 (9.27-10.3)	독일 (9.21-9.27)	프랑스 (9.7-9.13)
1	FIFA 10 (X360)	Halo 3: ODST (X360)	Wii Sports Resort + Wii Motion Plus (Wii)
2	FIFA 10 (PS3)	Need For Speed: Shift (PS3)	Colin McRae Dirt 2 (PS3)
3	Professor Layton and Pandora's box (DS)	Professor Layton And Pandora's Box (DS)	Wii Fit (Wii)
4	Halo 3: ODST (X360)	Wii Sports Resort (Wii)	Colin McRae Dirt 2 (X360)
5	Need For Speed: Shift (PS3)	Need For Speed: Shift (X360)	Batman: Arkham Asylum (PS3)
6	Need For Speed: Shift (X360)	Wii Fit (Wii)	-
7	Wii Sports Resort (Wii)	Mario Kart Wii (Wii)	-
8	FIFA 10 (PS2)	Pokemon Platinum (DS)	-
9	FIFA 10 (Wii)	Professor Layton And The Curious Village (DS)	-
10	FIFA 10 (PSP)	Mario Kart DS (DS)	-
순위	스페인 (8.1~8.31)	네덜란드 (9.20~9.26)	러시아 (10.6)
1	Wii Sports Resort + Wii Motion Plus (Wii)	Halo 3: ODST (X360)	Need for Speed: Shift
2	Los Sims 3 (PC)	Wii Sports Resort (Wii)	FIFA 10
3	Wii Fit + Balance Board (Wii)	Need For Speed: Shift (PS3)	FIFA 10 (Pro order)
4	Wii Play (Wii)	Need For Speed: Shift (X360)	Risen (deluxe edition)
5	Killzone 2 (PS3)	Colin McRae Dirt 2 (PS3)	Batman: Arkham Asylum
6	Mario Kart + Wii Wheel (Wii)	Need For Speed: Shift (PC)	Sims 3
7	UP (DS)	Mario Kart Wii (Wii)	Allods online
8	Fallout 3 (PS3)	Aion Tower of Eternity (PC)	Resident Evil 5
9	El Profesor Layton y La Villa Misteriosa (DS)	Colin McRae Dirt 2 (X360)	World of Warcraft
10	WWE SmackDown! VS RAW 2009 (PS3)	Wii Fit (Wii)	Mass Effect Gold Edition

*주: 영국, 스페인, 네덜란드 순위는 PC와 콘솔을 통합해 산출한 반면 독일과 프랑스는 콘솔 플랫폼 기준으로 산출된 순위이며, 러시아는 PC 플랫폼 기준 순위임

*프랑스: 현지 시장조사업체에서 5위까지만 발표하기 때문에 이를 반영함

*스페인: 주간이 아닌 월간 통계임

[출처] Media Control Gfk International, COI03