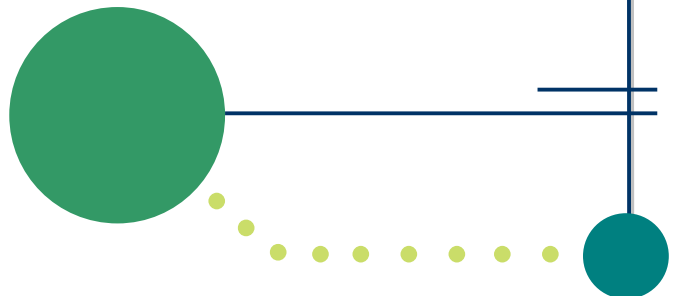




중남미 게임 시장 동향

- 브라질, 'Flash' 기반 캐주얼게임용 웹포털 등장
- 고등학생용 유기화학 학습 게임 브라질에서 개발
- 브라질 정부, 게임개발 경진대회 개최



브라질, 'Flash' 기반 캐주얼게임용 웹포털 등장



🌐 브라질 캐주얼게임 포털 CasualMania, 영어와 포르투갈어로 제공

- ◆ 브라질에서 브라질 게이머 뿐만 아니라, 영어권 이용자를 겨냥해 포르투갈어와 영어로 서비스되는 캐주얼게임 전문 사이트 CasualMania가 등장한 것으로 지난 8월 7일 알려짐
 - 이 사이트는 간단한 플래시 캐주얼게임들을 무료로 제공하고, 광고를 통해 수익을 얻는 방식을 모델로 하고 있으며, 브라질과 북미에서 인기를 끌고 있는 마이크로블로그 Twitter와 SNS서비스 Orkut을 통한 홍보를 진행하고 있음

🌐 의의

- ◆ 이 사이트는 여타 사이트에서 즐길 수 없는 독점적인 게임 수를 늘려, 이용자들의 충성도를 늘리는 데 중점을 두고 있으며, 이를 위해서 플래시 게임 개발자들에게도 자신이 개발한 게임을 배포할 수 있는 기회를 적극 부여하고 있음
 - 또한 이 사이트는 이용자의 편리성과 이용 데이터 확보를 위해서, 자사의 캐주얼게임을 브라우저 툴바와 함께 제공하고 있음
 - 브라질과 함께 BRICs 국가 중 하나인 인도에서도 Zapak.com인 Game2Win.com과 같은 온라인 캐주얼게임 포털들이 인기를 끌고 있으며, 이 업체들은 주로 광고 수익에 의존하고 있음
 - 브라질에서의 캐주얼게임 포털 출시는 향후 브라질 내 온라인게임 이용자들의 저변을 확대하는 데 기여할 것으로 기대됨

 www.casualmania.com.br

고등학생용 유기화학 학습 게임 브라질에서 개발

● 브라질 과학기술재단, 한학 교육용 기능성 게임 출시

- ◆ 브라질 과학기술부 산하 과학기술재단(FINEP)은 지난 7월 고등학교 유기화학 수업의 보조교재용으로 개발된 교육용 게임 타이틀 'Quimgame'의 출시를 발표
 - 'Quimgame' 프로젝트에 브라질 남부의 Rio Grande do Sul 연방대학(UFRGS), Porto Alegre 보건과학 연방대학(UFCSPA), Rio Grande do Sul/Pelotas 교육과학기술 연방학회 등의 교수 및 연구원들이 대거 참여했으며, 프로그램 및 그래픽 작업 등의 기술적인 부분은 브라질 지식교육업체 Gestum이 맡았음
 - 'Quimgame'의 교사용 버전이 이미 Rio Grande d Sul의 공립 및 사립 교육기관에 인터넷을 통해 배포되고 있음
 - 'Quimgame'은 e-러닝 표준 SCORM을 따르고 있어, 추후 교사가 내용의 추가 및 수정을 할 수 있는 유연한 시스템을 구축, 학급별 자율적인 활용이 가능

● 'Quimgame'의 의미

- ◆ 이번 프로젝트는 대학교와 기업의 협력 사업 추진의 선례로 기록되어, 앞으로 예정된 추가 협력 프로젝트도 탄력을 받을 것으로 기대됨
 - 'Quimgame'의 배경은 브라질 남부의 한 섬으로, 게이머는 거대한 폭발이 일어난 섬을 취재하러 찾아온 리포터로서 섬 내부를 모험하게 됨
 - 신문사 편집장은 게이머에게 섬의 상황에 대한 유기화학적 조사를 부탁하며, 어떤 사고가 났는지, 지역 내 어떤 환경 오염의 가능성이 있는지, 추가 폭발 사고는 없는지 등의 질문을 던짐
 - 게이머는 섬 내부를 돌아다니며, 사고로 파괴된 화학 실험실을 조사하고, 햇불이나 휴대 컴퓨터 등 다양한 아이템을 사용해 문제를 해결하고, 시설 내부의 보안 장치의 미로를 헤치고, 보트를 움직일 연료를 찾아 섬을 탈출하는 미션을 수행함

 www.finep.gov.br  www.gestum.com.br

브라질 정부, 게임개발 경진대회 개최



1차 예선에 200여 개 프로젝트 몰려

- ◆ 브라질 문화부와 브라질 소프트웨어진흥협회 SOFTEX(Sociedade Brasileira para Promoção da Exportação de Software)의 공동 주관 행사인 브라질 게임개발 경진대회 'BR Games'가 200여 개의 예선작을 유치, 로컬업체의 뜨거운 관심을 받고 있음
 - 주최 측은 200여 편의 응모작들을 면밀히 검토하기 위해 1차 예선 결과 발표를 8월 3일로 연기
 - 이번 대회는 브라질 게임개발자 협회(Abragames)와 국제 전자 언어 페스티벌(Electronic Language International Festival)이 후원함
 - 'BR Games'는 가능성 있는 신진 개발자들을 발굴하여 지원하고 실제 플레이 가능한 10개의 게임을 확보해 브라질 게임산업의 경쟁력을 제고하려는 취지

향후 일정

- ◆ 8월 21일 시작되는 2차 예선전에서는 심사에 앞서 각 출전자들의 프리젠테이션이 진행될 예정이며, 심사 위원단은 SOFTEX, Abragames, 문화부 등의 대표자를 포함해 관련 분야 전문가들로 구성됨
- ◆ 최종 우승작 10편은 오는 8월 25일 발표되며, 개인부문 7편과 기업부문 3편에 대해 데모 게임 제작비 명목으로 총 7만 리알(약 3만 8,000 달러)과 14만 리알(약 7만 6,100 달러)의 상금이 각각 수여됨
 - 이외에도 게임개발 관련 워크샵에 참가할 수 있는 기회가 주어지며 Games Developers Conference와 함께 개최되는 내년도 Game Connection에도 초청받게 됨

 www.brgames2009.com.br