



일본 게임 시장 동향

Nintendo DSi, Facebook 연동 기능 출시

DSi, Facebook에 사진 업로드 기능 지원



- ◆ Nintendo가 DSi에서 찍은 사진을 Facebook에 직접 업로드 할 수 있도록 지원하는 무료 다운로드 프로그램을 8월 3일 북미 시장에 공개
 - 해당 소프트웨어는 인터넷에 연결된 상태에서 단말 화면의 Facebook 아이콘을 누르면 사진이 전송되는 방식이며, 코스튬 기능을 이용해 꾸민 사진들도 업로드가 가능함
 - 무선 인터넷 접속과 카메라 기능을 지원하는 DSi는 지난 4월 출시 이래 미국 시장에서 누적 판매량 170만 대를 기록할 정도로 높은 인기를 얻고 있음(출처: NPD)
 - Nintendo는 이미 지난 6월 E3 2009 행사에서 '올 여름쯤 DSi에 Facebook 접속 기능을 추가할 것'이라고 밝힌 바 있음

배경

- ◆ Nintendo의 북미 영업/마케팅 부사장인 Cammei Dunaway는 '소비자들이 중시하는 개인화 경향에 초점을 맞춰 이 같은 기능을 추가하게 됐다'고 설명
- ◆ SNS 사용자 기반이 전 연령층으로 확대되고 그 핵심 콘텐츠로 게임이 부상함에 따라 주요 콘솔플랫폼 벤더들의 SNS 지원 경쟁도 본격적으로 시작되고 있음
 - MS은 자사 콘솔기반 온라인서비스인 Xbox Live에 Facebook, Twitter 등으로의 데이터 연동 기능을 추가할 예정이며, Sony 역시 유사한 행보를 보일 전망

 www.nintendo.com

Sony, 올 3/4분기 PS3 2배 증산... 가격 인하 가능성 시사

● Sony, PS3 부품 3분기 주문량 2배로 늘려



◆ Sony가 PS3 100만 대 분량의 부품을 주문한 것으로 알려져 전분기대비 2배 가량의 증산이 이어질 전망

- 이러한 사실은 PS3 부품 대부분을 납품하는 Far East 社の 보고서를 통해 확인됐음

● PS3 가격 인하 예상

◆ 증산 계획이 전해지자 Sony가 조만간 PS3의 가격인하를 단행하고 판촉에 박차를 가할 것이라는 관측이 힘을 얻고 있음

- 지난 1분기 PS3 판매량은 110만 대에 그쳐 전년 동기의 160만 대에 비해 30% 가량 줄었음
- 시장조사업체 NPD Group에 따르면 PS3는 지난 5월 한 달 북미 시장 판매량 역시 13만 1,000 대에 불과해, Nintendo Wii(28만 9,500 대)나 Xbox360(17만 5,000 대)와는 격차가 컸음

◆ Sony의 Nobuyuki Oneda CEO가 지난달 주주들을 상대로 한 conference call을 통해 'PS3 생산 단가가 출시 초기에 비해 70% 가량 낮아졌다'고 공식 확인한 것도 가격 인하설의 근거 중 하나

- 온라인 소매업체 Amazon은 이미 지난 8월 4일부터 PS3 160GB 모델을 종전의 499 달러에서 449 달러로 50달러 인하해 판매하기 시작했음

 www.us.playstation.com/PS3

日 Koei, 개발비 절감 위해 베트남 스튜디오 개소 예정

● Koei, Hanoi에 신규 스튜디오 설립



- ◆ 일본 게임업체 Koei가 인건비 절감을 위해 베트남 Hanoi에 신규 스튜디오를 설립할 계획이라고 게임웹진 Gamasutra가 니케이 신문 보도를 인용해 지난 8월 5일 보도
 - 보도에 따르면 해당 스튜디오는 'Koei Tecmo Vietnam'이라는 이름 하에 오는 9월 중순 문을 열 예정이며, 실질적으로는 Tecmo Koei가 아닌 Koei 산하에 소속될 예정
 - 직원 교육은 일본, 중국 등 인근 국가에서 실시되며, 인력규모는 20~30명으로 시작해 향후 3년간 100명 수준까지 늘릴 예정

● 향후 일정

- ◆ Koei는 이번에 신설되는 베트남 스튜디오에 5,000만 엔(52만 7,000 달러)의 자금을 투입할 계획
 - Koei는 지난 2월에도 자사의 싱가포르 소재 스튜디오에 30~60 명의 인력을 총원하겠다고 밝히는 등 해외 개발역량 강화에 박차를 가하고 있음

 www.koei.com

STAT 2/4분기 Wii 판매량, 역대 최초로 감소세 기록

● Nintendo의 2/4분기 매출 전년대비 40% 급락

- ◆ Nintendo는 회계연도 2010년(2009.4.1~2010.3.31) 1분기 매출이 Wii와 DS 판매량과 관련 소프트웨어 판매량의 급감으로 전년동기대비 40% 급락한 2,530억 엔을 기록했으며, 순이익인 전년동기대비 61% 감소한 420억 엔을 기록
 - Wii의 판매량은 전년동기대비 50% 이상 감소한 220만 대를 기록했으며, 지역별로는 미국 시장에서 65%, 일본 시장에 60%의 감소세를 보인 반면, 유럽에서는 47%로 상대적으로 낮은 감소세를 기록
 - Nintendo DS의 신형 DSi의 출시에도 불구하고, DS의 판매량은 전년동기대비 100만 대 줄어든 600만 대의 판매량을 기록
 - 타이틀 판매량도 하락했는데, Wii는 전년동기대비 20% 감소한 2,900만 장, DS의 경우 전년대비 23% 감소한 3,100만 장의 판매고를 기록
 - 이 같은 감소세의 또다른 요인으로는 엔화 강세로 인해 해외에서 발생한 매출이 실제보다 적게 반영되고 있다는 점도 지적되고 있음

● 향후 전망

- ◆ 이 같은 악화된 실적에도 불구하고, Nintendo는 회계연도 2010년(2009.4.1~2010.3.31)의 실적 예상치를 전년도 매출 1조 8,400억 엔과 순익 2,790억 엔과 동일한 수준의 1조 8,000억 엔의 매출, 3,000억 엔의 순익을 예상하고 있어, 이를 달성하기 위한 Wii의 가격 인하 가능성도 제기되고 있는 상황
 - 이러한 가능성을 제기한 美 투자은행 Wedbush Morgan Securities의 게임산업 전문 애널리스트 Michael Pachter에 따르면, Wii의 가격인하 외에도 얼마 전 발매된 Wii의 새로운 컨트롤러인 'Motion Plus'나 'Wii Fit Plus', 'New Super Mario Bros. Wii', 'The Legend of Zelda Spirit Tracks' 등과 같은 인기 타이틀이 발매된 데다, 내년에는 'Metroid: Other M' 과 'Super Mario Galaxy 2'도 발매될 예정이어서 Nintendo의 예측이 근거가 없는 게 아니라고 평가
 - Nintendo는 회계연도 2010년의 Wii의 목표 판매량은 2,600만 대이며, DS의 목표 판매량은 3,000만 대임
 - Wii 타이틀의 목표 판매량은 2억 2,000만 장이며, DS 타이틀의 목표 판매량은 1억 8,000만 장임

STAT 日 콘솔 HW&SW 판매량 (8월 첫째 주)

Table 日 콘솔 HW&SW 판매량(2009.7.20~7.26) (단위: 대)

구분	항목	장르	Publisher	판매량
HW	DSi	-	Nintendo	81,260
	PSP	-	Sony	29,818
	Wii	-	Nintendo	21,787
	PS3	-	Sony	8,217
	DS Lite	-	Nintendo	11,732
	PS2	-	Sony	5,137
	Xbox360	-	Microsoft	2,410
SW	Dragon Quest IX: Defenders of the Stary Sky (DS)	RPG	Square Enix	271,206
	Tomodachi Collection (Friend Collection) (DS)	Other	Nintendo	71,175
	Wii Sports Resort (Wii)	Sports	Nintendo	66,881
	Penguin no Mondai: Tenkuu no Senshi (DS)	Action	Konami	56,151
	Okaeri! Chibi-Robo! Happy Richie Oosouji (DS)	Adventure	Nintendo	40,084
	Katamari Damacy Tribute (PS3)	Action	Namco Bandai	28,979
	Katekyoo Hitman Reborn! DS Flame Rumble X - Mirai Chou-Bakuhatsu!! (DS)	Fighter	Takara Tomy	24,008
	Pro Yakyuu Spirits 6 (PS3)	Sports	Konami	21,466
	Pro Yakyuu Spirits 6 (PS2)	Sports	Konami	20,168
	Monster Hunter Portable 2nd G (BEST) (PSP)	RPG	Capcom	18,210

[출처] Enterbrain