



## 아시아 기타 게임 시장 동향

### 대만정부, Sony와 콘솔게임 개발 활성화를 위한 제휴 체결

#### 대만, Sony와 콘솔게임 개발 관련 기술 제휴

- ◆ 대만정부가 자국 게임업체들의 콘솔게임 개발 활성화를 위해 Sony Computer Entertainment(SEC)와 관련 기술 이전 및 라이선스 협약 등의 제휴를 지난 6월 29일 체결
  - 대상 업체로는 온라인게임 개발사 XPEC Entertainment와 InterServ International, 이동통신사업자 InfoComm과 Far EastOne Telecommunications 등이 포함됐으며, SCE는 이들에게 자사의 PS2/PS3 게임 개발에 필요한 관련 기술을 제공할 예정
  - 이번 제휴를 통해 2011년까지 대만 내에서 약 20여 개의 콘솔 게임이 개발될 것으로 전망됨

#### 대만 정부의 지원책

- ◆ 대만 정부는 지난 3월 SCE Taiwan이 제안한 '디지털 콘텐츠 연구개발 협력 센터'의 설립 계획을 승인하며, 지역 콘솔게임 개발사에 대한 지원에 나섰음
  - 오는 9월부터 SCE Asia와 일본 CG 전문업체 Premium Agency가 Tatung University 등의 일부 대학을 대상으로 공동 진행하는 PS3용 게임 개발 교육 프로그램도 지원

 [www.scei.co.jp](http://www.scei.co.jp)

### 필리핀 Digital Media Exchange, 온라인게임 지원 서비스 출시

#### Digital Media Exchange, 온라인게임 지원 서비스 출시

- ◆ 필리핀 게임업체 Digital Media Exchange가 온라인게임의 테스트/시장 조사/커뮤니티 운영 및 관리 등을 포괄하는 온라인게임 관련 지원 서비스를 출시함
  - DME는 플레이어 선호도, 수익 전략 등에 관한 조언도 제공하며 동남아시아 시장을 대상으로 게임 퍼블리싱 사업도 펼치고 있음

- 개발사에게는 유료 아이템 등의 수익 전략을 개발 및 구축할 수 있도록, 퍼블리셔에게는 비용 절감과 신규 수익 모델을 창출할 수 있도록 지원함

### DME 산하 게임포털 Mobius 현황

- ◆ 동남아시아 최대의 게임포털 Mobius는 ‘Mu Online’, ‘Build-A-Bear 온라인’과 제휴를 체결했고 몇몇 대형 퍼블리셔들과도 긴밀한 협력 관계를 유지하고 있음
- 해당 사이트는 현재 710만 명의 가입자와 월 최대 110만 명 가량의 활성 유저를 보유한 것으로 알려짐
- 시장조사업체인 IDC에 따르면, Mobius는 지난 2007년 매출이 105만 달러로 568만 달러를 기록한 Level Up!과 519만 달러를 기록한 eGames에 이어 필리핀 온라인게임 사업자 중 3위를 차지했으며, 8.6%의 시장점유율을 기록함

 [www.mobiusgames.net](http://www.mobiusgames.net)

## 대만 MMORPG ‘Kingdom Heroes 2’, The9과 중국 퍼블리싱 계약

### The9, 신규 온라인게임 서비스 계약 체결

- ◆ 中 온라인게임 퍼블리셔 The9는 대만의 게임 개발사 Userjoy Technology이 개발한 3D MMORPG ‘Kingdom Heroes 2 Online’의 중국 내 퍼블리싱 서비스 계약을 체결한 것으로 지난 7월 24일 알려짐
- The9은 ‘Kingdom Heroes 2 Online’이 중국 게이머들에게도 호응을 얻으며, 본토에서 큰 성공을 거둘 것으로 기대하고 있음
- ◆ 올해 초 Blizzard Entertainment와 WoW(World of Warcraft) 서비스 계약 연장에 실패했던 The9으로서는 이를 통해 기사회생의 기회를 얻은 셈
- The9은 자사 매출의 80~90% 가량을 WoW에 의존해온 터라, 한때 파산 가능성이 제기되기도 했었음

### Userjoy는

- ◆ 대만 게임업체인 Userjoy Technology는 지난 1995년 설립돼, PC패키지 게임과 PC온라인게임을 주력으로 개발해왔으며, 자사 게임인 ‘The Legend of Three Kingdom Online’이 지난 2008년 동점 8만 5,000명을 기록하며 새로운 성장의 계기를 마련한 바 있음

- Userjoy는 지난 2007년부터 퍼블리싱 사업에 뛰어들어, 2008년 日 Square Enix의 ‘Concerto Gate Online’을 성공적으로 퍼블리싱한 바 있으며, 같은 해 자사 온라인게임 ‘Angel Love Online’의 PS3 버전을 日 게임개발사 Q Entertainment와 함께 공동개발해 지난 2008년 9월 출시한 바 있음

 [www.gentertainment.com/](http://www.gentertainment.com/)  [www.userjoy.com.tw/en/](http://www.userjoy.com.tw/en/)

### STAT 호주&뉴질랜드 게임 SW 판매순위(7월 넷째 주)

순위	호주 (7.20~7.26)	뉴질랜드 (7.20~7.26)
1	Wii Sports Resort W/Remote (Wii)	Wii Sports Resort W/Remote (Wii)
2	Wii Play W/Remote (Wii)	Wii Play W/Remote (Wii)
3	Wii Fit (Wii)	The Sims 3 (PC/MAC)
4	Mario Kart W/Wheel (Wii)	Infamous (PS3)
5	Pokemon Platinum (DS)	Wii Fit (Wii)
6	Brain Training (DS)	Fight Night Round 4 (PS3)
7	Mario Kart (DS)	Fight Night Round 4 (Xbox 360)
8	Harry Potter & Half Blood (Wii)	Harry Potter & Half Blood (PS2)
9	Super Smash Bros Brawl (Wii)	Pokemon Platinum (DS)
10	Ben 10 (DS)	Wow Wrath of Lich King (PC/MAC)

[출처] Media Control Gfk International