



아시아 기타 게임 시장 동향

EA Mobile 인도 지사, 印 이통사 Reliance와 공급 계약

● 印 Reliance, EA Mobile의 게임타이틀 ‘Wolverine’ 출시

- ◆ 印 이통사 Reliance Mobile이 EA Mobile의 인도 지사가 개발한 모바일게임 타이틀을 서비스하기 함
 - Reliance Mobile은 EA Mobile 인도 지사가 영화를 원작으로 개발한 RPG 게임 타이틀 ‘X-Men Origins: Wolverine’을 현지 극장 개봉일인 지난 6월 19일에 맞춰 자사 VAS(value added software)플랫폼인 R-World에 출시한 바 있음
 - Reliance 그룹이 소유하고 있는 인도 2위 이동통신사업자인 Reliance Communications는 인도 내에서 5,080만 명의 누적 가입자를 보유하고 있음

● 印 Reliance Group, 게임 등 모바일 콘텐츠 강화에 박차

- ◆ Reliance ADA는 휴대폰용 게임 및 벨소리를 제작, 배포하는 미국 주요 모바일 콘텐츠 기업들을 대상으로 지난해 8월 인수 협상을 벌인 바 있음
 - 기업 가치가 1억 달러 이상인 대표 기업 ‘Glu Mobile’과 모바일용 기타히어로III의 제작사 ‘Handson Mobile’ 등이 인수 대상으로 거론되고 있음
- ◆ Reliance가 특히 모바일게임 분야에 대한 높은 관심을 보이고 있는 것은 미국의 모바일게임 산업 전망이 밝은 데다 2억 7,800만의 휴대폰 가입자를 보유한 인도 내수 시장은 물론 세계 각국의 휴대전화 사용자를 겨냥하기에도 유리하기 때문
 - 지난 6월 말 기준으로 인도의 이동통신 가입자 수는 2억 8,700만 명에 달해 중국에 이어 전세계 2위 규모

 www.reliancemobileworld.co.in  www.eamobile.com

대만 아케이드게임 업체 IGS, SEGA와 공동으로 중국 공략

IGS, SEGA와 공동으로 '삼국지(파)' 중국 출시



- ◆ 대만의 아케이드게임 업체 IGS는 日 게임 업체 SEGA와 공동 제작한 '삼국지(파)'가 올해 3분기 중국에서 출시될 예정이며, SEGA와 IGS는 이에 따른 수익을 공동으로 분배한다고 밝힘
 - '삼국지(파)'는 SEGA에서 출시되는 삼국지 시리즈 중의 최신작으로, 이 게임을 통해 SEGA는 이미 포화상태에 이른 일본시장에서 벗어나 빠른 속도로 성장 중인 중국시장을 공략할 것으로 보임
 - 중국 본토에서는 소설 삼국지를 원작으로 한 게임이 20년 이상 꾸준히 출시되어 왔으며 최신작인 '삼국지(파)'를 개발하는 데에 있어 IGS는 게임의 현지화 작업을 중점적으로 담당한 것으로 알려짐

향후 전망

- ◆ IGS는 이번 사례가 자사와 SEGA간 최초로 시도되는 협력사례임을 강조하면서, 앞으로도 다른 여러 주요 게임제작 업체들과 협력체제를 유지해 나갈 것이라고 밝힘
 - IGS는 대만을 대표하는 게임개발 업체로서 대만의 아케이드 시장점유율 50% 이상을 점유하고 있으며 한달 수익은 약 70~80억 위안인 것으로 알려져 있음
 - IGS사의 수익구조에서 온라인게임은 약 60%정도를 차지하고 있으며 지역별로 살펴보면 중국시장 다음으로 이탈리아 게임 시장의 비중이 큰 것으로 알려짐

 www.igs.com.tw

MS, 모션센서 기술 강화 위해 이스라엘 광학기술 업체 인수

MS, 이스라엘 광학기술 업체 3DV Systems 인수

- ◆ Xbox360 전용 모션 컨트롤러 출시를 예고한 Microsoft사가 이스라엘의 광학기술 업체 3DV Systems를 인수한 사실을 공식적으로 밝힘
 - 이스라엘 비즈니스 웹진 Globes Online에 따르면 이스라엘 반독점위원회(IAA)는 MS와 3DV의 인수합병을 지난 4월 30일 최종 승인했음

- MS는 이스라엘 내 R&D 센터를 동원해 3DV Systems의 지적재산권을 사들였으며 3DV Systems 직원 상당 수가 이미 MS로 자리를 옮긴 상태
- ◆ MS의 이스라엘 R&D 센터의 부회장은 3DV Systems의 인수합병을 공식적으로 인정했으나 3DV의 기술이 Project Natal에 실제로 사용되었는지에 대해서는 말을 아꼈음
- 지난 2월, MS가 3DV Systems를 3,500만 달러에 인수하려는 계획이 있다는 보도가 나온 적이 있으나 공식적인 대응은 없었음
- 6월 초 열린 E3에서 MS가 Project Natal을 공개했을 때, 비즈니스 웹진 Globes Online은 3DV Systems와 더불어 동일 분야의 이스라엘계 회사인 Prime Sense가 Project Natal의 개발에 참여했을 것이라는 관측을 낸 바 있음

◆ MS, Xbox360용 신규 모션 컨트롤러 'Natal' 공개

- ◆ 무선 컨트롤러 없이 음성 및 동작으로 Xbox360을 조작할 수 있는 Microsoft의 컨트롤러 'Project Natal'이 지난 6월 2일부터 사흘 동안 열린 美 게임 전시회 E3에서 공개됨
- 'Project Natal'은 2개의 카메라(RGB, 적외선)를 통해 게이머의 신체를 3D로 인식, 스크린으로 옮길 수 있으며 음성, 표정, 방 크기 등도 파악할 수 있는 것으로 전해짐
- 게이머는 'Natal'을 통해 별도의 (유무선) 컨트롤러 없이 동작과 음성만으로 게임을 즐길 수 있음
- TV 앞에 서서 주먹을 뻗는 실제 동작을 취하면 게임 속 아바타가 동일한 동작을 취해 상대방과 싸울 수 있는 격투기 게임, 허공에 운전대를 잡는 자세로 운전할 수 있는 레이싱 게임, 이 외에도 손을 붓삼아 그림을 그리는 게임, 축구 등 스포츠 관련 게임도 소개됨
- ◆ 이와 관련해, MS는 3D 카메라 업체인 3DV Systems를 인수해 관련 기술을 확보했고, 같은 분야 업체인 Prime Sense와도 협력체계를 구축한 바 있음

 www.3dvsystems.com

STAT 호주&뉴질랜드 게임 SW 판매순위(6월 넷째 주)

순위	호주 (6.22~6.28)	뉴질랜드 (6.22~6.28)
1	Wii Fit (Wii)	The Sims 3 (PC/MAC)
2	The Sims 3 (PC/MAC)	Wii Play W/Remote (Wii)
3	Wii Play W/Remote (Wii)	Infamous (PS3)
4	Infamous (PS3)	Ben 10 Alien Force (PS2)
5	Pokemon Platinum (DS)	Wii Fit (Wii)
6	Mario Kart W/Wheel (Wii)	Pokemon Platinum (DS)
7	Ghostbusters Video Game (PS3)	The Sims 2 (PC/MAC)
8	EA Sports Active (Wii)	Prototype (PS3)
9	Prototype (Xbox 360)	Rugby 2008 (PS2)
10	Prototype (PS3)	GH Greatest Hits (PS3)

[출처] Media Control Gfk International