



아시아 기타 게임 시장 동향

인 Games2Win, 자사 게임 불법복제 방지 솔루션 도입

● 게임내광고 이용한 불법복제 방지 기술 'Inviziads' 도입

- ◆ 인도 게임 업체 Games2Win은 게임 불법 복제를 예방하기 위해 자사 독점 기술 Inviziads를 도입한다고 밝혔으며, 이 솔루션을 통해 외부 사이트로 스크랩된 게임의 추적이 가능하다고 전함
 - Inviziads는 자사 홈페이지 내에서 게임 이용 시 광고가 나타나지 않지만 외부 사이트에서 자사 게임을 이용하게 되면 게임 시작 전에 15초 가량의 광고를 시청하도록 하는 시스템
 - Games2Win의 한 관계자는 Inviziads를 통해 상업 광고가 아닌 '불법복제 마케팅', 즉, '게임이 재미있었다면 자사 홈페이지를 방문하는 게 더 좋습니다.'라는 자사 홈페이지 광고를 선보일 것이라고 전함
- ◆ 스크랩된 콘텐츠 추적이 가능하게 되면서, 수익 증가뿐 아니라 홈페이지 이용 트래픽도 증가할 것으로 전망됨
 - Games2Win는 자사 홈페이지에 약 290개 게임을 제공하고 있으나, 이 게임들이 중국, 동유럽, 라틴 아메리카, 미국, EU 국가 등의 4,000여 개 사이트에 스크랩된 것으로 나타남

● 게임내광고 솔루션을 통한 수익창출

- ◆ Inviziads 이외에도, 몇몇 게임 업체가 MochiAds, Gamejacket 등의 온라인게임 내 광고 솔루션을 도입하고 있음
 - 300여 개의 게임을 보유한 7Seas Technologies는 MochiAds의 SDK(software development kit)와 광고를 결합해, 외부사이트로 스크랩된 게임이 스트리밍 될 때마다 수익을 얻고 있음
- ◆ 한편, 온라인 게임 포털 사이트 Zapak Digital은 이러한 불법복제 예방 솔루션으로 큰 수익을 얻기보다 트래픽 증가를 기대하는 실정
 - 스크랩은 보통 작은 사이트에서 일어나기 때문에 게임을 스크랩한 사이트의 CPM(1,000회 노출당 비용)이 대부분 낮아서 게임 개발 투자비용을 회수하는 데는 역부족이라는 입장
 - Zapak은 외부사이트에서 스크랩된 게임을 이용하는 플레이어는 5,000만 명이나, 월 수익이 40,000달러에 지나지 않아, 스크랩된 게임의 수익보다 자사 브랜드를 상키시키고 트래픽을 모으는 수단으로 활용한다고 전함

 www.games2win.com  www.7seastech.com  www.zapak.com  www.inviziads.com

두바이 게임개발사 Vertex Animation, 액션 게임 개발 중

Vertex Animation, 액션 게임 'Timeless' 개발

- ◆ 아랍 에미레이트의 게임 개발사 Vertex Animation가 차세대 액션 모험 게임 'Timeless: Chronicles of Atlantis'을 개발 중인 것으로 알려짐
 - 이 게임의 배경은 무슬림 지배하의 8세기 경의 스페인 마을부터 현대 시대의 두바이까지 시간적, 장소적 배경이 다양해 중동의 문화와 역사 등을 포착할 수 있을 것으로 기대
 - 현재 일부 작업을 아웃소싱한 것 외에는 대부분은 Vertex Animation에서 제작되고 있으며, PC와 차세대 콘솔인 Xbox360, Playstation3용으로 2010년경 발매될 예정
- ◆ Vertex Studios가 글로벌 투자업체 Intel Capital의 투자를 받게 되면서 재정적인 도움뿐 아니라, Intel의 그래픽 기술 등 게임 개발에 실질적인 도움도 받게 될 것으로 보임

Afkar Media

- ◆ 시리아 게임 개발사 Afkar Media는 이슬람 기원과 중동 문화에 다룬 게임 'Quarish'를 발표한 바 있으며, 이는 아랍 최초의 3D 실시간전략게임(RTS)임
 - 'Quarish'는 기원전 590년부터 아라비아 사막에서 이슬람의 기원을 쫓는 게임으로 2005년 제작, 2006년 퍼블리싱 됨
- ◆ Afkar Media는 지난 몇 년 동안 중동 게임 개발자로 왕성한 활동을 펼치고 있는 Radwan Kasmiya로 유명한 미디어 업체

 www.vertexstudios.ae  www.afkarmedia.com

태국 게임 퍼블리셔, 불공정 거래 혐의로 조사 받아



게임 퍼블리셔, 비인기 게임 끼워팔기 강요

- ◆ 태국의 온라인 게임 퍼블리셔가 인터넷 카페들에게 자사 인기게임과 함께 비인기게임 구매를 강요한 혐의로 '공정거래법(Trade Competition Act)' 위반 여부에 대한 조사 받을 예정임
 - 태국 온라인게임 카페들은 게임 퍼블리셔가 비인기 게임을 인기 게임의 판권에 끼워 팔아 비인기 게임의 구매를 강요했으며, 이를 거부하면 인기 게임의 판권의 거래를 거부하는 방법으로 자신들의 경제적 이익을 빼앗았다고 상무부(Commerce Ministry)에 소송을 제기함

- ◆ 이에 상무부는 독점 거래 금지법 위반 및 공정 거래 시행에 대한 위반 여부를 조사할 것이라고 밝혔으며, 현행법에 따르면 이 조항을 어길 시 최대 3년의 징역형과 6백만 바트(2억 2,632만 원)의 벌금형을 받을 수 있음

Asiasoft Corporation과 NC True

- ◆ 동남아시아 지역의 선두 퍼블리셔 Asiasoft Corporation과 NC True가 주요 조사 대상이 될 것으로 보임
 - 태국 온라인 게임업체 Asiasoft는 유명 게임 ‘Yulgang’, ‘Raknarok’, ‘Dekaron’, ‘Granado Espada’, ‘Furinkazan’, ‘Maple Story’, ‘Sudden Attack’ 등을 서비스하고 있음
 - ‘Lineage II’, ‘Guild Wars’, ‘CMR’, ‘Racing’, ‘Point Blank’ 등의 게임을 제공하고 있는 NC True는 NCSOFT(지분율 49%)와 태국의 True Corporation Public Company Limited(지분율 51%)의 자본으로 구성된 합작 법인으로 2004년 7월 설립됨
(True는 1990년 태국의 기간통신사업자로 출발, 지속적인 성장을 해온 태국 최대 규모의 종합 정보통신업체)

 www.nctrue.com  www.asiasoft.co.th

STAT 호주&뉴질랜드 게임 SW 판매순위(6월 둘째 주)

순위	호주 (6.8~6.14)	뉴질랜드 (6.8~6.14)
1	The Sims 3 (PC)	The Sims 3 (PC)
2	Wii Fit (Wii)	Infamous (PS3)
3	Prototype (X360)	Wii Fit (Wii)
4	Infamous (PS3)	Prototype (X360)
5	Wii Play (Wii)	Wii Play (Wii)
6	Prototype (PS3)	Prototype (PS3)
7	EA Sports Active (Wii)	UFC 2009 Undisputed (PS3)
8	Pokemon Platinum (DS)	The Sims 2 (PC)
9	Mario Kart Wii (Wii)	Pokemon Platinum (DS)
10	Rhythm Heaven (DS)	Red Faction Guerrilla (X360)

[출처] Media Control Gfk International