



아시아 기타 게임 시장 동향

말레이시아 정부, 교육용 보드게임 출시



교육용 보드게임 'Master Malaysia' 출시

- ◆ 말레이시아 교육부는 말레이시아 번역협회인 Malaysian Translation Institute(MTI), 인테리어 디자인 업체인 Laman Lestari와 함께 교육용 보드게임 'Master Malaysia'를 출시한다고 지난 5월 16일 밝혔
- MTI 회장 Datuk Wan Hashim Wan The은 학생들이 Master Malaysia'를 이용해 자국 문화 이해 및 영어 실력 증진에 큰 도움을 받을 것으로 기대

학습 도구로 적극적 이용

- ◆ 'Master Malaysia'는 말레이시아 전국의 초등학교 및 중학교에 비치될 예정이며, 학교마다 학생 수에 따라 3개에서 10개의 게임을 도입해 시범 운영할 계획
- 말레이시아 교육부는 일부 교사를 지정해 연수 교육을 진행할 예정이며, 보드게임을 학습 도구로 이용하기 위한 가이드북이 제공한다고 전함
- 말레이시아 공립 학교 교사는 'Master Malaysia' 홈페이지에 온라인 등록, 전화 안내를 통해 정보를 얻을 수 있음

 www.mastermalaysia.com  www.lamanlestari.com

인도 FX Labs, 미국 MMO 솔루션 업체 Moggle과 공동 개발 제휴

FXLabs, Moggle의 MMO게임 플랫폼 개발 지원

- ◆ 인도 게임업체 FXLabs는 미국 MMO 관련 솔루션 업체인 Moggle, Inc.가 진행 중인 MMO게임 플랫폼(이하 '플랫폼') 및 그에 기반한 MMO게임의 개발을 지원하는 전문 서비스 계약을 지난 5월 26일 체결

- FXLabs는 2004년 창업 이래 MMO게임을 포함, 다양한 종류의 게임을 개발, 디자인한 경험을 갖춘 업체로, Moggle에 '플랫폼'과 MMO게임 제작에 필요한 일련의 서비스, 즉 소프트웨어 개발, 게임 아트 및 디자인 자료, 게임 디자인, 프로젝트 관리, 직원 교육 및 트레이닝 등의 서비스를 제공할 예정
- 계약에 따르면, FXLabs는 오는 10월 15일까지 Moggle의 '플랫폼' 및 MMO게임의 개발을 6명의 소프트웨어 개발자에게 맡겨 수행할 예정

MMO 웹게임 개발 목적

- ◆ Moggle의 Alfredo Villa 사장은 "우리의 목표는 인터넷 사용자가 게임 다운로드나 설치 없이 웹 브라우저에서 바로 즐길 수 있는 MMO 웹게임용 '플랫폼' 툴의 개발"이라며, "'플랫폼' 툴의 라이선스 계약 또는 서비스 이용을 통해, 소프트 개발자 및 기타 관심 있는 사람들은 손쉽게 MMO 웹게임을 개발할 수 있을 것"으로 기대
- 그는 "FXLabs가 MMO게임 시장에서 축적한 경험은 우리의 목표 달성에 큰 역할을 할 것"이라고 덧붙임

 www.playmoggle.com

베트남 온라인게임 시장, 대형 업체 중심으로 양극화 심화

중기하는 신규 진출 업체, 실패 사례도 많아

- ◆ 베트남 온라인게임 시장이 빠르게 성장하면서, 이 시장에 뛰어 들었던 신규 중소기업들이 기존의 대기업들에 비해 열악한 경쟁력 등으로 인해 수익이 악화되고 있는 것으로 알려짐
- 2008년 말 베트남 게임 이용자는 600만 명, 게임 시장규모는 7,000만 달러로 추정되며, 2011년에는 전체 게임 이용자가 1,000만 명에 달할 전망
- 이러한 장밋빛 전망 속에 VinaGame, FPT Online, VTC 등의 대형 기업의 게임 사업이 성공가도를 달리자, SaigonTel, QuangMinh.DEC, NCS-Media, CyberWorld, Asiasoft, Nintendo 베트남 사업부, VDC-NET2E, VTCzone 등 수많은 중소기업들이 잇따라 게임 사업에 뛰어 들었으나 실적이 기대 이하인 것으로 알려짐

양극화 배경

- ◆ 중소기업들의 온라인게임 부진의 요인은 낮은 게임 퀄리티와 게임 사업에 대한 막연한 낙관론이 큰 것으로 분석됨

- CyberWorld는 베트남에서 'Vua Bong Da(국내명 '익스트림 사커')와 'Ran Online(국내명 '란 온라인')' 두 게임을 선보이며 게임 사업에 뛰어들었지만, 최근 'Football King'의 개발은 중단하고, 지난 3월에는 'Ran Online'의 서비스도 문을 닫은 바 있는데, 게임의 질이 경쟁사에 비해 떨어진다는 평가를 받고 있음
- SaigonTel은 온라인게임 'Shaiya(국내명 '샤이아)', 'Chien Quoc'의 런칭 초기에 놀랄 만한 성과를 올리며 큰 기대를 모았으나, FPT Online, VinaGame, VTC 등의 대형 온라인게임 업체들이 수준 높은 신작 온라인게임을 들고 나오자, SaigonTel의 게임은 점차 뒤로 밀려나 현재는 이용자 수가 수천 명에 머물며 부진을 면치 못하고 있음
- QuangMinh.DEC 역시 사업 초기에는 많은 수익을 올릴 것으로 기대하며, 'The Gioi Hoan My(영문명 'Perfect World')'를 앞세워 게임 사업에 진출, 미디어 홍보에 많은 비용을 쏟았지만, 기대와 달리 인기를 얻지 못함
- 한때 대기업 VinaGame 및 VTC와 견줄 만하다고 평가 받던 Asiasoft 역시 'Cabal(국내명 '카발)', 'Huang Yi'를 비롯한 다수의 온라인게임 서비스를 펼치며 인기를 모았지만, 'Hiep Khach Giang Ho(국내명 '열혈강호')', 'Ghost Online(국내명 '귀혼')'과 같은 일부 기대작이 Asiasoft의 미숙한 운영으로 게이머의 관심을 끌지 못해 서비스를 접기도 함

STAT 호주&뉴질랜드 게임 SW 판매순위(5월 다섯째 주)

순위	호주 (5.25~5.31)	뉴질랜드 (5.25~5.31)
1	Wii Fit (Wii)	Wii Fit (Wii)
2	Ea Sports Active (Wii)	Wii Play (Wii)
3	Pokemon Platinum (DS)	UFC 2009 Undisputed (PS3)
4	Wii Play (Wii)	Guitar Hero Metallica +Guitar (PS3)
5	UFC 2009 Undisputed (X360)	Guitar Hero Metallica (PS2)
6	UFC 2009 Undisputed (PS3)	UFC 2009 Undisputed (X360)
7	Guitar Hero Metallica (X360)	Guitar Hero Metallica (X360)
8	Guitar Hero Metallica (PS3)	Guitar Hero Metallica +Guitar (X360)
9	Guitar Hero Metallica +Guitar (X360)	Pokemon Platinum (DS)
10	Guitar Hero Metallica +Guitar (PS3)	Guitar Hero Metallica (PS3)

[출처] Media Control Gfk International