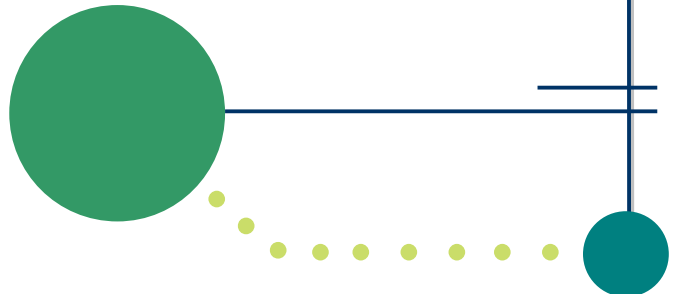




유럽 게임 시장 동향

- 러시아 MMO게임 'Allods Online', 유럽에 이어 미국에도 출시
- 佛 Gameloft, Sega IP 기반 모바일게임 라이선스 계약 체결
- 英 Bringham大, 냄새 나는 게임기 5년 내 상용화 계획
- 위기의 Funcom, 'Age of Conan' 인기 반등으로 1분기 실적 호조
- **M&A** Namco Bandai, Atari의 유럽 사업 부문 인수
- **STAT** 유럽 콘솔 HW 판매순위 (5월 셋째 주)
- **STAT** 유럽 게임 SW 판매순위 (5월 셋째 주)



러시아 MMO게임 'Allods Online' , 유럽에 이어 미국에도 출시

● 'Allods Online', Gala-Net 통해 미국에 출시

- ◆ 러시아 온라인게임 업체인 Nival Online은 북미 온라인게임 퍼블리셔인 Gala Networks를 통해 1,200만 달러 이상을 투입해 개발한 MMO 게임 'Allods Online'을 지난 4월 24일 유럽에 출시한 데 이어, 지난 15일 미국에도 출시함
 - 'Allods Online'은 PC 패키지 전략 RPG 게임인 'Allods'(영문명: Rage of Mage) 시리즈를 온라인게임으로 개발한 것으로, 부분유료화 모델로 서비스될 예정
 - 'Allods Online'은 정통 판타지 MMOPRG로 방대한 퀘스트와 더불어 강렬한 PVP액션, 심도 있는 캐릭터 육성 등을 주요 특징으로 하고 있음
 - 지난해 러시아 게임개발컨퍼런스에서 '베스트온라인게임'과 '베스트 게임개발자' 상을 수상한 바 있음
- ◆ 지난 2004년 북미에 설립된 Gala-Net은 日 커뮤니티 엔터테인먼트 기업 'Gala'의 자회사로, '루나온라인', '프리프', '테일즈런너', '라펠즈' 등의 한국 게임을 북미/유럽 시장에 퍼블리싱해온 온라인게임 전문 퍼블리셔
 - 한편 일본 오사카 헤라클레스 주식시장에 상장된 Gala는 북미뿐 아니라 일본과 유럽에 각각 Gala Japan과 Gala Networks를 설립해 게임사업을 진행하고 있음

● 출시 의미

- ◆ 개발사인 Nival Online은 "'Allods Online'에 러시아 고유의 역사, 문학, 예술, 신화, 전통을 반영했다"며, 'RF온라인'과 '리니지2'가 인기를 끌고 있는 러시아 시장에서 'Allods Online' 같은 대형 MMORPG의 개발은 유례가 없었음
- ◆ 국산 게임을 중심으로 북미에서 유력 온라인게임 퍼블리셔로 부상했던 Gala-Net이 러시아 게임을 차기작으로 선정한 것을 두고, 포트폴리오의 다변화를 시도한 것으로 분석되고 있음

 www.allods.ru

佛 Gameloft, Sega IP 기반 모바일게임 라이선스 계약 체결

🌐 첫 모바일게임으로 'Sonic Unleashed' 출시

- ◆ 프랑스의 모바일게임 개발업체 Gameloft가 Sega Europe과 Sega IP 기반의 모바일게임 개발/퍼블리싱/배급에 관한 제휴를 지난 5월 6일 체결
 - Gameloft에 따르면, 이번 계약에 따라 출시되는 첫 번째 타이틀은 (올 6월 세계 각국에 발매될 예정인) 모바일 버전의 'Sonic Unleashed'로, Sonic의 속도감과 인기 요소들이 충실히 반영된 '횡 스크롤 방식의 2D 어드벤처 게임'
 - 모바일 버전의 'Sonic Unleashed'는 Sonic이나 Werehog Sonic(Sonic의 야간 모드 캐릭터)으로 게임 내 아이템인 Chaos Emeralds를 모으며 악당 Dr. Eggman와 대결을 펼치는 내용
 - 모바일 버전의 Sonic은 그 나름의 새로운 기술과 개성으로 기존의 콘솔게임의 Sonic과의 차이점도 갖출 예정

🌐 기대효과

- ◆ 이와 관련, Gameloft의 Michel Guillemot 사장은 “이번 계약이 양사의 장기적인 협력 관계에 첫 걸음이 될 것”이라고 기대감을 나타냄
 - 한편, Sega Europe의 Gary Rowe 이사는 “모바일 엔터테인먼트 시장의 급성장에 비춰 Sonic의 모바일 진출은 당연한 수순”이라며 “각종 베스트셀러 게임을 만들어온 저력에 세계적인 유통망까지 겸비한 Gameloft야말로 모바일용 'Sonic Unleashed' 개발에 적임”이라고 평가

 www.gameloft.com  www.sega.com

英 Bringham大, 냄새 나는 게임기 5년 내 상용화 계획

🌐 후각 관련 기술 개발, 게임에 도입할 전망

- ◆ 최근 英 국방부가 후각 기능을 포함시켜 실제 전투와 유사한 상황을 재현하는 기술 프로젝트에 투자자로 참여했으며, 이 프로젝트가 성공시 Xbox360이나 PlayStation3 등 콘솔게임기에도 관련 기술이 도입될 것으로 지난 5월 16일 알려짐

- 영국 Bringham 대학의 연구소인 Human Factors Integration Defence Technology Centre(HFIDTC)의 냄새 응용 기술 팀은 특정 냄새로 위험을 감지할 수 있다는 점에 착안하여 땀 냄새부터 디젤 가스 냄새에 이르는 각종 악취를 삽입하는 방안을 연구 중이며, “특히 게임 분야에서 3년 내지 5년 이내에 냄새 요소를 접목할 수 있을 것”이라며, 상업적 이용 가능성을 시사함
- ◆ 프로젝트의 연구 책임교수인 Bob Stone 교수가 개발 중인 ‘냄새 배출 시스템’은 네 개의 팬(fan)과 압축공기로 여덟 종류의 냄새를 발산하는 방식임
- 현재 코르다이트 폭약 냄새, 전선 타는 냄새, 총기류의 화약 냄새, 병원 냄새 등이 확보됐고 곰팡이나 고양이 오줌과 같은 불쾌한 냄새들도 향후 추가될 예정

냄새 응용 기술 적용 사례

- ◆ 냄새 응용 기술을 통해 다양한 게임 개발이 가능해질 전망
 - “외계인에게 고유의 냄새를 부여해 후각만으로 그 존재를 감지하는 방식의 게임”이나, “자동차 고속 질주 시 타이어 굽히는 소리와 고무 타는 냄새가 함께 발산되는 방식의 게임” 제작도 가능할 것으로 보임
- ◆ 게임에 후각 기능을 포함하면서 시각과 청각만 이용했을 때보다 게임의 몰입도가 높아질 뿐 아니라, 게임을 이용한 군사 훈련의 사실감도 높일 수 있을 것으로 보임
 - Bob Stone은 “시각과 청각에만 의존할 경우, 우리는 주변에서 일어나고 있는 일들을 제대로 파악하지 못하게 될 수도 있다”고 지적하며, “가령 아랍의 어느 마을에서 늘 진동하던 고기 냄새를 더 이상 말할 수 없다면, 이는 마을에서 주둔 중이던 적군이 철수했다는 것을 의미한다”며 후각의 중요성을 역설함
 - 英 육군의 대변인 Richard Eaton 중령은 “가상 환경에 사실감을 불어넣을 수 있는 요소라면 그것이 무엇이든(소음, 열, 냄새 등) 훈련에 매우 유용할 것”이라고 밝힘
- ◆ Bob Stone 교수는 美 인체 감각 솔루션 업체 Trisenx에서도 유사한 작업을 진행 중이라고 언급하며, “군대에서 가정용 PC에 이르기까지 영역 간 경계를 뛰어넘어 큰 성공을 거둘 가능성이 충분한 기술”이라고 덧붙임

 www.hfidtc.com  www.trisenx.com

위기의 Funcom, 'Age of Conan' 인기 반등으로 1분기 실적 호조

● Funcom, 1/4분기에 144만 달러 영업이익으로 흑자전환

- ◆ MMO게임 'Age of Conan'으로 유명한 노르웨이 게임업체 Funcom은 당초 우려와 달리 지난 2009년 1/4분기에 773만 달러의 총매출과 144만 달러의 영업이익으로 흑자전환에 성공
 - 지난해 5월 출시돼 선풍적인 인기를 끌어모았던 Funcom의 주력 게임이던 'Age of Conan'이 최근 콘텐츠 부족 및 운영 미숙 등으로 이용자 이탈이 가속화되면서 위기설이 대두된 바 있으며, 여기에 경기불황까지 겹친 점을 감안하면 긍정적인 실적인 것으로 평가됨

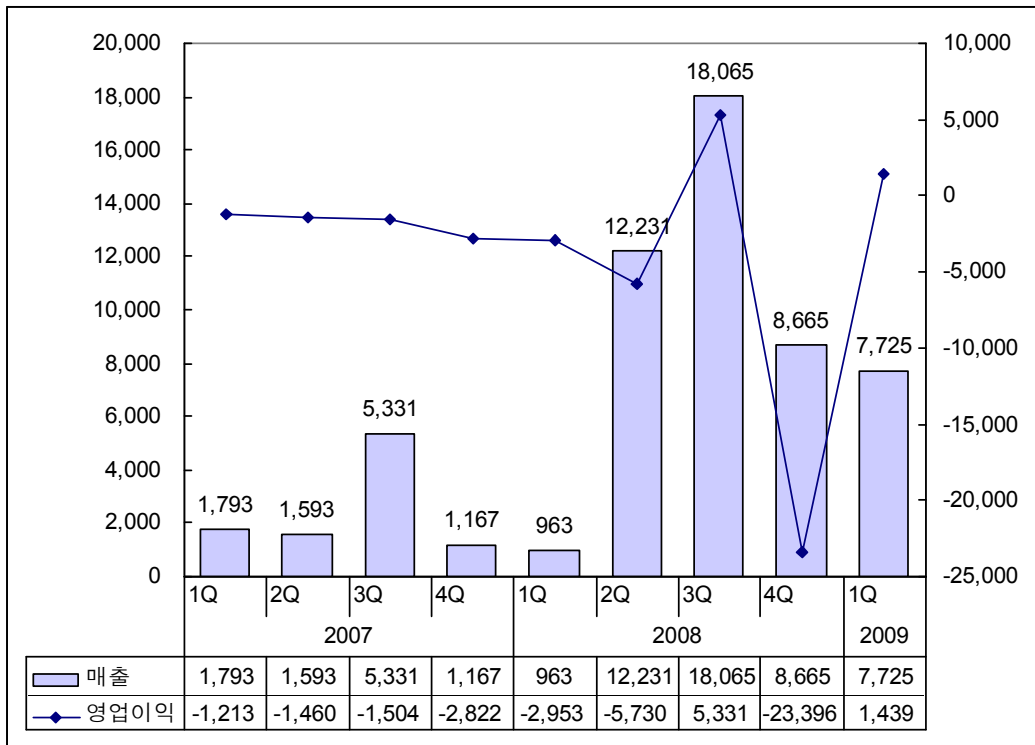
● 턴어라운드 배경

- ◆ Funcom은 이 같은 턴어라운드를 달성할 수 있었던 배경으로 'Age of Conan'의 반등을 꼽고 있음
 - Funcom에 따르면 무료 체험판 제공으로 인해, 1/4분기 신규 가입자수가 2008년 4/4분기에 비해 크게 증가했으며, 전반적인 이용자 추이가 안정적인 추세로 전환됨
 - 게임 내 활동도 과거에 비해 활발해져 향후 전망이 긍정적일 것으로 평가
- ◆ 한편, Funcom은 차기 게임으로 'The Secret World'에 관한 최근 소식들이 사실이라고 확인했으며, 이 프로젝트가 진행중이라고 밝힘
 - Funcom의 제공하는 SF소재 MMO게임인 'Anarchy Online'의 매출을 감소 추세
 - Funcom이 지난 2008년 4/4분기 보고서에서 언급한 부분 유료화 모델을 채택한 캐주얼게임들은 일정대로 개발되고 있는 것으로 알려짐

 www.funcom.com  www.ageofconan.com  www.anarchy-online.com

Chart

Funcom의 실적 추이(2007년 1/4분기~2009년 1/4분기)



[출처] Funcom Financial Result 20081Q~2009 1Q; 스트라베이스 재구성

Namco Bandai, Atari의 유럽 사업 부문 인수



Namco Bandai, Atari의 유럽 부문 인수

- ◆ 日 게임 퍼블리셔 Namco Bandai는 佛 게임 업체 Infogrames Entertainment의 자회사인 Atari Europe SAS를 인수하여 유럽 시장 타이틀 유통을 맡게 되었다고 지난 5월 15일 알려짐
 - Namco Bandai는 지난 2008년 3월, Namco Bandai Games Europe S.A.S를 통해 Atari Europe의 지분 34%를 구입한 바 있으며, 나머지 지분은 Atari의 모회사 Infogrames로부터 추후 몇 주 동안 매입할 계획
 - Atari는 유럽 지역의 유통을 중단하지만, 북미 지역의 유통 및 작년 9월에 英 London에 문을 연 스튜디오는 유지할 계획

- Atari Europe 부문의 영업 및 마케팅 부서의 직원들은 새로운 유통 파트너 Namco Bandai로 옮겨가며, 2014년까지 북미를 제외한 여타 시장에서 Atari 게임을 독점으로 판매할 계획
- Atari는 Nintendo Wii 용 게임 'Family Ski and Snowboard'의 유럽 내 라이선스를 이미 Namco Bandai에 매각

인수 배경

- ◆ Namco Bandai가 Atari의 유럽 사업 부문을 인수하게 된 배경은 글로벌 퍼블리싱 사업 확장을 시도할 뿐만 아니라, 성장세에 있는 유럽 게임 시장에서 입지를 다지기 위한 전략으로 해석
 - 유럽 지역 비디오 게임 매출이 꾸준한 호황세를 보임에 따라, Namco Bandai는 영국 및 유럽 전역의 인원을 늘리고, 사업을 확장할 것으로 전해짐
 - Namco Bandai 이외에도, 'Final Fantasy'의 개발사 Square Enix가 지난 3월 'Tomb Raider' 개발사 Eidos를 8,400만 파운드에 인수하며, 유럽 시장 진출을 시도한 바 있음

 www.atari.com  www.familyskiandsnowboard.com  www.namcobandai.com

유럽 콘솔 HW 판매량 (5월 셋째 주)

순위	HW	주요 5개국	스칸디나비아	기타 유럽	합계
1	DS	103,828	4,912	16,228	124,968
2	Wii	60,667	3,791	8,593	73,051
3	Xbox360	28,262	2,539	4,833	35,634
4	PS3	22,787	2,165	6,767	31,719
5	PSP	22,488	2,043	6,004	30,535
6	PS2	9,209	834	4,706	14,749

[출처] VG Chartz

STAT 유럽 게임 SW 판매순위 (5월 셋째 주)

Table 유럽 게임 SW 판매 순위			
순위	영국 (5.10-5.16)	독일 (4.20.-4.26)	프랑스 (4.20-4.26)
1	Wii Fit (Wii)	Wii Fit (Wii)	Wii Fit (Wii)
2	Mario Kart Wii (Wii)	Mario Kart Wii (Wii)	Mario Kart Wii (Wii)
3	FIFA 09 (X360)	Mario Kart DS (DS)	Professor Layton and the Curious Village (DS)
4	Professor Layton and the Curious Village (DS)	New Super Mario Bros. (DS)	Resident Evil 5 (PS3)
5	Wii Play (Wii)	Resident Evil 5 (PS3)	Wii Play (Wii)
6	X-Men Origins: Wolverine (X360)	Animal Crossing Wild World (DS)	Mario Kart DS (DS)
7	Dr KAWASHIMA's Brain Training (DS)	Brain Training (DS)	New Super Mario Bros (DS)
8	Rhythm Paradise (DS)	Professor Layton and the Curious Village (DS)	Mario Power Tennis (Wii)
9	My Fitness Coach (Wii)	My Fitness Coach (Wii)	Grand Theft Auto: Chinatown Wars (DS)
10	FIFA 09 (PS3)	PES 2009 (PS3)	Resident Evil 5 (X360)
순위	스페인 (4.1~4.31)	이탈리아 (4.20~4.26)	러시아 (5.19)
1	Wii Play (Wii)	Mario Kart Wii (Wii)	World of Warcraft
2	Wii Fit+Balance Board (Wii)	Wii Fit (Wii)	Empire Total War
3	Mario Kart+Wii Wheel (Wii)	Wii Play (Wii)	Rome: Total War Gold Edition
4	Resident Evil 5 (PS3)	Mario Power Tennis (Wii)	World of Warcraft: Burning Crusade
5	Professor Layton and the Curious Village (DS)	The Godfather li (PS3)	World of Warcraft: Wrath of the Lich King
6	Trivial Pursuit (Wii)	Resident Evil 5 (PS3)	Grand Theft Auto IV
7	FIFA 09 (PS3)	Mario Kart DS (DS)	The Art of War. Africa 1943
8	Mario Power Tennis (Wii)	My Fitness Coach (Wii)	The Godfather 2
9	FIFA 09 (PSP)	New Super Mario Bros. (DS)	World in Conflict
10	Ratchet&Clank (PS3)	FIFA 09 (PS2)	Demigod. Battle of the Gods

*주: 영국, 스페인 순위에는 PC와 콘솔을 통합해 산출한 반면, 독일, 프랑스, 이탈리아는 PC를 제외한 콘솔 플랫폼 기준으로 산출된 순위이며, 러시아는 PC 플랫폼 기준 순위임

*스페인: 주간이 아닌 월간 통계

[출처] Media Control Gfk International, COI03