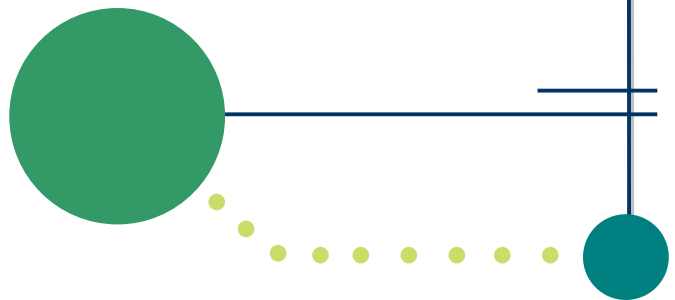




중남미 게임 시장 동향

- 칠레 게임업체 ACE Team, P2P에 불법 이용 자제 호소문 게재
- 브라질 게임업체 Overplay, 와인 소재 PC게임 출시
- **STAT** 남미 불법복제율, 동유럽에 이어 세계 2위...BSA



칠레 게임업체 ACE Team, P2P에 불법 이용 자제 호소문 게재

ACE Team, 게임 불법 다운로드에 법적 대응 대신 양심에 호소

- ◆ 칠레 게임업체 ACE Team이 한 P2P 사이트에 자사 최신 게임 ‘Zeno Clash’의 불법 다운로드 이용을 자제해달라는 호소문을 올린 사실이 지난 4월 27일 알려짐
 - ACE Team은 P2P 사이트 상에서 자사 게임을 불법 다운로드 받는 게이머들에 대해 법적 절차를 밟거나 공유사이트 내에서 삭제해달라고 요구하는 대신, 한 P2P사이트에 불법 다운로드를 자제해 달라는 글을 올림
 - 호소문을 접한 P2P 사이트 이용자들은 “호소문이 감동적이다.”, “게임을 마지막으로 구매한 지 5년이나 되었지만, 게임이 마음에 든다면 나도 사겠다.” 등 대체적으로 긍정적인 반응을 보였으며, 공식적으로 한 사이트에 게재된 글이 P2P 사이트 업로더에 의해 여러 P2P사이트로 확산됨
 - 개발자의 게시글과 관련 있다고 말하기는 어렵지만 실제로 호소문 게재 당시 Zeno Clash의 다운로드 수는 꽤 낮은 편이었다고 전해짐

호소문의 게재 배경

- ◆ ACE Team의 개발자 중 한 명인 Carlos Bordeu는 P2P 관련 웹로그 TorrentFreak와의 인터뷰에서, "게임을 불법 다운로드 하는 사람들과 싸우는 것보다 그들을 구매자로 전환하는 방법을 택했다"며, "게이머들이 게임 구매 전 테스트를 하는 것으로 받아들이고, 사람들의 양심에 호소하는 것이 우리가 할 수 있는 최선의 방법이라고 생각한다"고 전함
 - 또한, ACE Team은 게시판에 올린 호소문 외에도 기존 게임을 개선시키고 다운로드 버전에 포함되어 있지 않은 기능과 콘텐츠를 포함하는 제공하는 방식을 선택해 구매 요인을 높인다는 방침
- ◆ 미국음반협회(RIAA), 국제음반산업연맹(IFPI), 미국영화협회(MPAA) 등과 같이 국제적으로 법적 조치로 불법 다운로드를 막기 위한 노력은 계속되고 있으나 사실상 불법 다운로드는 계속되고 있어 큰 효과가 없음
 - 한편, 비주얼 프로그래밍 툴 Salvation 개발자인 Trey Harrison은 자신의 소프트웨어를 불법 복제한 사람을 대상으로 법적 대응을 하지 않는 대신 더 이상 그의 소프트웨어를 해킹하지 않겠다는 약속을 받아낸 바 있음

 www.torrentfreak.com  www.aceteam.cl

브라질 게임업체 Overplay, 와인 소재 PC게임 출시

🌐 북미 최대 포털 BigFish 통해 'Winemaker Extraordinaire' 런칭

- ◆ 브라질 게임업체 Overplay는 북미 게임포털 BigFish Games을 통해 지난 4월 15일 캐주얼게임 'Winemaker Extraordinaire'의 판매를 개시했다고 발표
 - 'Winmaker'는 Overplay의 첫 시장 진출작으로, 게임포털 BigFish Games에서 60일 간 독점 다운로드 제공 계약을 체결, 이를 통해 막대한 광고 효과와 가입자 커뮤니티 등의 이점을 활용할 수 있을 것으로 보임
 - 게임 퍼블리셔인 Merscom은 'Winemaker'가 3번째 버전까지 등장한 'Chocolatier', 'Build-a-lot' 등의 게임처럼 시리즈 제작 가능성이 있어 소비자의 반응을 주목하고 있음
 - 이 게임의 퍼블리싱을 맡은 Merscom은 GO! Games, Reflexive Entertainment, Absolutist와 같은 캐주얼게임 업체들의 게임을 온라인포털, Xbox Live Arcade 등에 배급해온 업체
- ◆ 'Winemaker Extraordinaire'는 주인공 Maria Bellaventura가 갑갑한 대도시를 빠져 나와 할아버지의 유산인 이탈리아 Tuscany의 와인 농장을 경영하는 시뮬레이션 게임
 - 플레이어는 와인 농장과 제조 공장을 관리하고 세계 각지의 와인 장인과 만나며, 신규 상품을 개발하게 됨
 - 게임의 최종 목적은 잃어버린 전설의 와인 Vino Ultima의 제조법 조각을 찾아내어, 할아버지의 유언을 이루는 것

 www.overplay.com.br  www.merscom.com

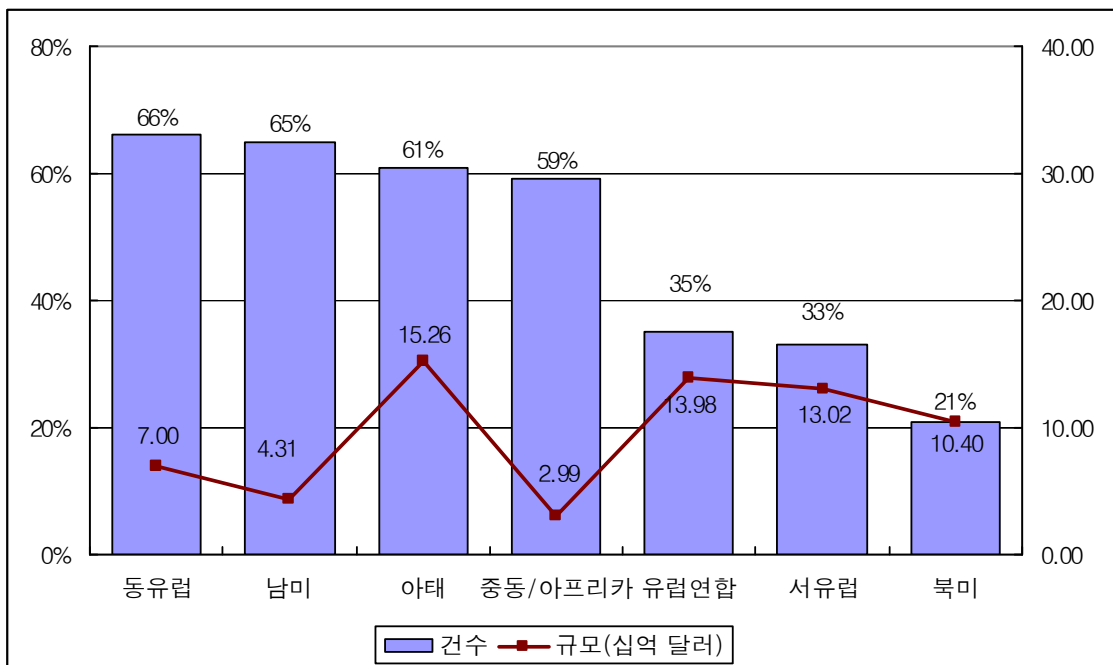
STAT 남미 불법복제율, 동유럽에 이어 세계 2위...BSA

2008년 전세계 불법복제율은 41%

- ◆ BSA(비즈니스 소프트웨어 동맹)가 시장조사기관 IDC와 발표한 '2008 Piracy Study'에 따르면 2008년 전세계 불법복제율은 41%로, 2007년의 38%에 비해 증가한 것으로 나타남
 - 동유럽의 불법복제율이 66%로 가장 높으며, 남미(65%), 아태지역(61%)이 그 뒤를 이었음
 - 특히 他 지역은 모두 감소 추세임에도 불구하고 아태지역 불법복제율이 2007년의 59%에서 2008년에는 61%로 증가한 것으로 나타남
- ◆ 불법복제 피해액 규모 면에서는 전세계적으로 529억 9,800만 달러로, 2007년의 478억 900만 달러에 비해 10% 증가했으며, 아태지역이 152억 6,100만 달러로 가장 높게 나타남
 - 불법복제 건수가 아태지역보다 높게 나타난 동유럽, 남미의 불법복제 피해액 규모는 각각 70억 300만 달러와 43억 1,100만 달러로, 피해 건수에 비해 피해액 규모는 낮은 편인 것으로 분석됨

www.bsa.org

Chart 지역별 불법복제율 및 불법복제 피해액 (2008년)



[출처] BSA;IDC, 2009.5.