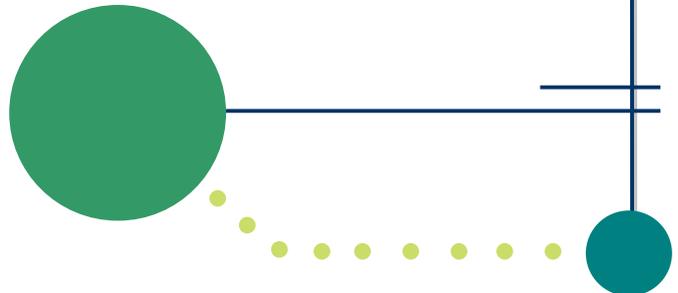




유럽 게임 시장 동향

- 佛 Ubisoft, Wii 타이틀 판매 호조로 2008년 매출 14% 증가
- 英 게임업체 Empire, 법정관리 돌입
- 英 선불결제 업체 Ukash, 스페인 시장 진출
- 폴란드 PC게임 개발사 CD Projekt, 프랑스 퍼블리셔와 분쟁
- **M&A** 美 게임미디어 업체 IGN, 獨 게임커뮤니티 GIGA.DE 인수
- **STAT** 유럽 콘솔 HW 판매순위 (5월 첫째 주)
- **STAT** 유럽 게임 SW 판매순위 (5월 첫째 주)



佛 Ubisoft, Wii 타이틀 판매 호조로 2008년 매출 14% 증가

● Ubisoft, 4/4분기 매출은 5.1% 감소한 반면 연매출은 14% 증가

- ◆ 글로벌 게임업체인 Ubisoft의 2008 회계연도(2008.4.1~2009.3.31) 4/4분기 매출이 2억 600만 유로로 전년동기대비 5.1% 감소한 반면, 2008년 매출은 Wii 타이틀 판매 호조로 10억 5,800만 유로로 전년대비 14% 증가한 것으로 나타남
 - 이 같은 실적은 Ubisoft의 3/4분기에 발표한 4/4분기 실적 전망치(1억 9,000만 유로~2억 1,000만 유로)와 일치함
- ◆ 이 같은 매출 성장세는 'Rayman Raving Rabbids: TV Party'(Wii)과 'Shaun White Snowboarding: Road Trip(Wii)와 같은 Wii용 타이틀의 판매호조에 기인함
 - 이 외에도 2009년 5월 6일 출시돼 100만 장 이상의 판매량을 기록한 'Tom Clancy's H.A.W.X'(PS3, Xbox360, PC)와 'Petz'(DS), 'Imagine'(DS)의 선전 또한 매출 상승의 요인으로 작용

● 향후 계획

- ◆ Ubisoft는 향후 꾸준히 대규모, 고퀄리티 게임을 출시하기 위해 투자를 확대할 계획이며, 이를 통해 오히려 리스크를 줄이고 게임 각각의 성공 가능성을 높일 수 있을 것이라 밝힘
 - Ubisoft는 캐주얼게임 시장과 Wii/DS 플랫폼과 같은 신규 시장 공략을 위해 지난해에만 1,300명을 추가 고용했으며, 이 같은 노력의 결실로 지난해 북미 시장의 5.2%를 차지하며, 독립 퍼블리셔 중 4위에 오름
 - 구체적으로 'Assassin's Creed 2', 'Sprint Cell Conviction', 'Rabbids Go Home' 등 대작 게임을 연내 출시할 예정임
 - 1/4분기에는 'Haze', 'Assassin's Creed', 'Rainbow Six Vegas 2' 등 게임 출시를 통해 약 1억 3,490만 달러의 매출을 올릴 예정이나, 전반적인 경영 악화로 1/4분기 매출은 전년동기대비 44% 감소할 전망

 www.ubi.com

英 게임업체 Empire, 법정관리 돌입

● Empire, 공식 법정관리 돌입으로 모든 IP 매각

- ◆ 英 게임 퍼블리싱업체 Empire Interactive는 지난 5월 5일 공식적으로 법정관리에 들어갔으며, 기존에 보유하고 있던 IP는 모두 미국 라이선싱 업체인 New World IP에 매각된 것으로 알려짐
 - Empire Interactive는 지난 1987년 설립되어 현재 런던, 독일, 이탈리아, 프랑스, 스페인, 미국 등지에 지사를 보유하고, ‘FlatOut’과 ‘Big Mutha Truckers’ 시리즈를 퍼블리싱하던 업체로, Silverstar Holdings가 지난 2006년 약 910만 달러에 인수했음
 - 최근까지 모회사 Silverstar Holdings는 “아무 것도 결정된 바가 없다”고 발표해왔으나, Empire Interactive의 폐쇄 결정은 사실상 어느 정도 예견된 바임
 - 법정관리인으로는 회계법인인 KPMG가 선정됨

● 법정관리 돌입 배경과 향후 전망

- ◆ 이 같은 사태에 직면하게 된 배경으로 법정관리인으로 선임된 회계법인 KPMG는 “게임산업이 상대적으로 경기침체와 무관하지만, Empire는 낮은 개발 효율성과 신규 타이틀의 출시 연기 등이 현금흐름에 치명적인 타격을 주었다”고 지적
- ◆ KPMG는 매각보다는 단계적인 구조조정을 추진할 계획이며, Silverstar Holdings는 Empire의 향후 처리 문제를 두고 협상을 계속하고 있는 것으로 알려짐
 - 현재 Empire에는 KPMG의 구조조정을 지원하는 인력 6명을 포함한 49명의 인력이 남은 상황

*주: 회사정리법에 따른 ‘기업회생절차’로써, 재정적 궁핍으로 파탄에 직면했으나 갱생의 가망이 있는 주식회사에 관하여 채권자, 주주 기타 이해관계인의 이해를 조정하며, 그 사업의 정리재건을 도모함을 목적으로 하는 절차. 법원이 정리절차 개시를 결정하면 회사와 이해관계가 없는 자 중에서 선임된 관리인에게 사업경영 및 재산관리가 위임된다. 이 관리인은 정리계획을 작성하여 수행하는데, 정리계획이 수행된 때 또는 계획이 수행될 것이 확실하다고 인정되면, 법원은 정리절차를 종결하며, 이를 기점으로 해당 업체는 정상 복귀

 www.empireinteractive.com  www.silverstarholdings.com

英 선불결제 업체 Ukash, 스페인 시장 진출

🌐 Ukash, 선불 상품권의 온라인 판매 사업 박차

- ◆ 英 선불 온라인결제 업체 Ukash는 스페인 결제업체 Telepay와 제휴를 맺고 웹사이트 Cuponesprepago.com를 통해 Ukash 선불 상품권을 판매하기 시작한 것으로 지난 4월 15일 알려짐
 - 스페인 소비자는 온라인게임이나 VoIP 서비스, SNS 서비스 이용 등의 온라인 결제를 위해 스페인권 은행 내 이체 같은 방법을 통해 10~500유로의 Ukash 선불 상품권을 구매할 수 있게 됨
 - Telepay는 현재 은행서비스를 받지 못하는 이용자들에게 Ukash 외에도 Paysafecard와 PayPal을 서비스하고 있으며, 은행서비스를 받을 수 있는 이용자들에게는 VISA, Mastercard, American Express, JCB, Diners Club과 같은 신용카드 결제 서비스를 제공하고 있음

🌐 진출의 의미

- ◆ Ukash는 지난해 10월 스페인 최대 통신사업자인 Telefonica와 제휴를 맺고 스페인 전역의 7만 대의 공중전화에서 현금을 넣고, 휴대폰을 통해 19자리의 번호를 문자 메시지를 통해 발급 받을 수 있는 오프라인 판매를 개시했지만, 이번 Telepay와의 제휴를 통해 온라인 상에서도 Ukash 선불 상품권을 구매할 수 있게 됨
 - Ukash의 CEO인 Mark Chimside는 "유럽 고객의 80% 이상이 은행과 거래하고 있다"며, 기본적인 이용 가능 범위가 넓으며, "Ukash 온라인 발행 프로그램을 이용할 경우, 계좌 이체로 편리하게 상품권을 구입할 수 있을 뿐 아니라, 웹 상에서 결제할 때에도 보안을 확보할 수 있다"며 Ukash의 온라인 구매의 장점을 강조
 - 스페인 소비자들은 6,000여 곳의 우체국 등에서 Ukash를 구매할 수 있으며, 폴란드에서는 Dotpay와의 제휴를 통해, 러시아에서는 Webmoney와의 제휴를 통해 온라인 판매 서비스를 제공하고 있음
 - 또 영국, 독일, 네덜란드에서는 온라인 판매 업체 Pinshop을 통해 판매될 예정

 www.telepay.net  www.ukash.com

폴란드 PC게임 개발사 CD Projekt, 프랑스 퍼블리셔와 분쟁

● 개발사와 갈등으로 인기 PC RPG게임 'The Witcher'의 콘솔판 개발 중단

- ◆ 폴란드 최대 게임 개발사인 CD Projekt RED의 PC RPG 타이틀인 'The Witcher'의 콘솔 버전 'The Witcher: Rise of the White Wolf'의 개발이 CD Projekt와 프랑스 콘솔게임 개발사인 WideScreen Games 사이의 갈등으로 지난 4월 29일부로 중단됨
 - 'The Witcher'는 폴란드 작가 Andrzej Sapkowski의 판타지 소설 시리즈를 바탕으로 제작된 PC RPG게임으로 지난 2007년 10월 발매되어 2009년 3월 기준으로 전세계 120만 장을 판매하며 상업적으로도 크게 성공한 게임
 - PC버전의 성공을 바탕으로 CD Projekt는 올 가을 출시를 목표로 PS3와 Xbox360버전 개발을 프랑스 콘솔게임 개발사 WideScreen Games에게 맡긴 것으로 지난해 12월 2일 공식 확인된바 있음

● 중단 배경

- ◆ 'The Witcher'의 콘솔판 개발을 담당했던 프랑스 게임 개발사인 WideScreen Game은 이번 중단은 최근 3개월간 CD Projekt가 지불 기일을 제대로 지키지 않았기 때문이라고 주장
- ◆ 그러나 CD Projekt의 CEO인 Michal Kincinski는 "일정대로 지불을 이행했으며, 납기를 지키지 못한 경우에만 지불이 늦어졌다"고 반박했으며, "일정 문제보다 WideScreen Game이 기술적으로 부족해, 당초 예상했던 게임의 퀄리티를 담보할 수 없었다"다 개발 중단의 원인을 WideScreen Gam으로 돌림

 www.wsq.fr  www.cdprojekt.pl  www.thewitcher.com

美 게임미디어 업체 IGN, 獨 게임커뮤니티 GIGA.DE 인수

● 美 IGN, 월평균 방문객 70만 규모의 게임 커뮤니티 인수

- ◆ 美 Fox Interactive Media의 자회사인 게임 미디어 및 서비스 제공업체 IGN Entertainment는 독일의 게임 커뮤니티인 GIGA.DE를 인수하기로 했다고 지난 4월 20일 발표

- IGN Entertainment의 모회사인 Fox Interactive Media는 IGN.com 외에도 GameSpy, FilePlanet, Direct2Drive, Rotten Tomatoes, AskMen.com와 같은 서비스를 운영중임
- GIGA.DE는 독일 TV방송사 GIGA의 핵심 서비스이자 게임 매니아 커뮤니티로, 이 사이트의 월평균 방문객은 약 69만 7,000명임

인수 배경

- ◆ IGN의 선임 부사장 Chris Ellis는 “독일의 게임 시장이 유럽에서 가장 규모가 크고 전망이 좋다”며 진출 대상으로 독일을 선택한 배경을 밝혔으며, 이는 향후 IGN Entertainment의 해외 진출의 초석이 될 것으로 기대
- GIGA.DE의 편집장인 Michael Schlieper는 “GIGA.DE라는 상표를 유지하면서 우리의 고객들에게 세계 수준의 IGN 콘텐츠를 훨씬 많이 제공할 수 있다는 점에서 훌륭한 기회”라며 “이는 양사에 도움이 되는 선택이고, 장차 GIGA.DE가 독일 최고의 게임 사이트가 될 것”이라고 밝힘

 www.ign.com  www.giga.de

유럽 콘솔 HW 판매량 (5월 첫째 주)

순위	HW	주요 5개국	스칸디나비아	기타 유럽	합계
1	DS	135,407	6,155	21,020	162,582
2	Wii	75,566	4,192	10,791	90,549
3	Xbox360	33,192	3,594	6,355	43,141
4	PS3	27,229	2,588	8,494	38,311
5	PSP	26,085	2,288	6,681	35,054
6	PS2	10,537	953	5,287	16,777

[출처] VG Chartz

STAT 유럽 게임 SW 판매순위 (5월 첫째 주)

Table 유럽 게임 SW 판매 순위			
순위	영국 (4.26-5.2)	독일 (4.13.-4.19)	프랑스 (4.13-4.19)
1	Wii Fit (Wii)	Wii Fit (Wii)	Wii Fit (Wii)
2	Wii Play (Wii)	Mario Kart DS (DS)	Mario Kart Wii (Wii)
3	Mario Kart Wii (Wii)	Mario Kart Wii (Wii)	Professor Layton and the Curious Village (DS)
4	Professor Layton and the Curious Village (DS)	Animal Crossing Wild World (DS)	Resident Evil 5 (PS3)
5	X-Men Origins: Wolverine (X360)	New Super Mario Bros. (DS)	Wii Play (Wii)
6	X-Men Origins: Wolverine (PS3)	Resident Evil 5 (PS3)	Le Parrain 2 (PS3)
7	FIFA 09 (X360)	Professor Layton and the Curious Village (DS)	Grand Theft Auto: Chinatown Wars (DS)
8	The Chronicles of Riddick: Dark Athena (X360)	Animal Crossing: Let's go to the City (Wii)	Mario Power Tennis (Wii)
9	My Fitness Coach (Wii)	Mario Power Tennis (Wii)	Resident Evil 5 (X360)
10	KillZone 2 (PS3)	My Fitness Coach (Wii)	Mario Kart DS (DS)
순위	스페인 (3.1~3.31)	이탈리아 (4.13~4.19)	러시아 (5.6)
1	Resident Evil 5 (PS3)	Mario Kart Wii (Wii)	Demigod. Battle of the Gods
2	KillZone 2 (PS3)	Wii Fit (Wii)	Empire Total War
3	Resident Evil 5 (X360)	Mario Power Tennis (Wii)	The Godfather 2
4	Wii Fit+Balance Board (Wii)	Wii Play (Wii)	Kings Bounty The Princess of amor
5	Wii Play (Wii)	The Godfather li (PS3)	World of Warcraft
6	Mario Kart+Wii Wheel (Wii)	Resident Evil 5 (PS3)	World of Warcraft: Burning Crusade
7	Empire: Total War (PC)	The Godfather li (X360)	Grand Theft Auto IV
8	Professor Layton and the Curious Village (DS)	PES 2009 (PS2)	Rome: Total War Gold Edition
9	Mario Power Tennis (Wii)	New Super Mario Bros. (DS)	A Particularly Dangerous: Guns of Fate
10	Street Fighter IV (PS3)	Mario Kart DS (DS)	World of Warcraft: Wrath of the Lich King

*주: 영국, 스페인 순위에는 PC와 콘솔을 통합해 산출한 반면, 독일, 프랑스, 이탈리아는 PC를 제외한 콘솔 플랫폼 기준으로 산출된 순위이며, 러시아는 PC 플랫폼 기준 순위임

*스페인: 주간이 아닌 월간 통계

[출처] Media Control Gfk International, COIO3