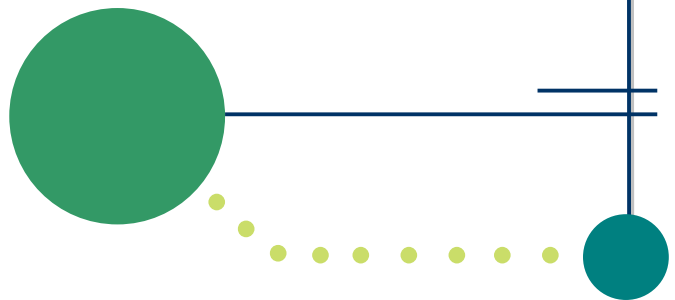




중남미 게임 시장 동향

- 브라질 정부, 게임산업 진흥 위해 게임개발비 지원
- Make Wish, 중세 배경 MMORPG 개발 중
- THQ, 남미 콘솔게임 시장 공략 강화



브라질 정부, 게임산업 진흥 위해 게임개발비 지원

● 브라질 문화성, 게임산업 지원 프로그램 BR Games 공개

- ◆ 지난해 11월 브라질에서 세 번째로 큰 도시 Belo Horizonte에서 개최된 남미 게임개발 컨퍼런스 SBGames 2008에서 브라질 게임산업 촉진을 위한 정부 지원 프로그램인 BR Games가 공개됨
 - BR Games는 브라질 게임 산업 촉진과 국내 및 주변 국가의 게임 시장 환경 조성을 목적으로 하는 정부 지원 프로그램으로, 브라질 문화성(Ministry of Culture) 소속의 시청각부(Department of Audiovisual), 문화정책부(Department of Cultural Policies), 그리고 브라질 소프트웨어 진흥원(Softex) 및 국제 프로그램언어 행사(File)의 공동 협력 방식으로 진행

● 지원 내용

- ◆ BR Games에서는 게임 데모를 공모 받아, 이 중 7개는 개인이 제작한 데모를 3개는 업체가 제작한 데모를 선정하여, 재정적인 지원을 제공
 - 지원되는 자금의 80%는 공금 투자, 나머지 20%는 일반 기업 투자로 이뤄지며, 10개의 선정된 프로젝트에 대해서는 데모 제작자와 게임 산업 전문가가 함께 참여하는 워크숍을 진행하며, 최종 게임은 국제 행사에서 발표할 기회를 제공할 예정
 - 7개의 개인 제작 데모, 각 7만 달러의 자금을 지원.
 - 3개의 기업 제작 데모, 각 14만 달러의 자금을 지원 (단, 최소 1개의 타이틀 퍼블리싱 경력 보유 기업 한정)
- ◆ 다른 유사 지원 프로그램이 이미 설립된 게임사의 개발 촉진에 주력한 반면, BR Games는 개발 프로젝트 과정에서 아직 팀이 갖춰지지 않은 시점부터 자금 지원을 한다는 점에서 기존 지원 프로그램과 차별화됨

 www.inf.pucminas.br/sbgames08

Make Wish, 중세 배경 MMORPG 개발 중

- ◆ 브라질 게임업체 Make Wish는 일본 풍의 그래픽과 중세 시대 배경으로 하는 'Shadow of Light'를 개발 중인 것으로 알려짐

- 초자연적인 힘에 의해 문명이 파괴된 지 30년 후를 배경으로, 비극의 배경을 풀어나가는 것이 게임의 큰 줄기
- 현재 홈페이지에서는 많은 정보를 찾아볼 수는 없으나 곧 업데이트 예정이라 밝힘

 makewish.com.br  www.shadowoflight.com.br

Chart

‘Shadow of Light’ 스크린샷



THQ, 남미 콘솔게임 시장 공략 강화

● THQ, 자사 보고서 통해 남미 진출 가능성 시사

- ◆ THQ가 지난 12일 공개한 Form 8-K* 보고서에 따르면, 지난해 12월 SCEA(Sony Computer Entertainment America Inc.)와 북미를 포함해 중앙 및 남미 지역에서 PS2, PS3, PSP 기반의 개발/제작/마케팅/광고/홍보/판매/유통과 관련된 개정안에 합의한 것으로 나타나, THQ가 콘솔게임 퍼블리셔 또는 개발사로서 남미 시장에 진출할 가능성을 시사함
- ◆ THQ는 게임전문매체 GamersDailyNews와의 인터뷰를 통해, 5년 전 남미 시장에서의 사업을 시작했으며, 2년 전에는 멕시코에 사무실을 개관했다고 밝혔으나, 웹사이트에서 멕시코 사이트를 지원하지 않을 정도로 아직까지는 본격적이지 않은 상황
 - THQ는 현재 전세계 11개 스튜디오를 확보하고 있으니, 현재 남미 시장에는 전무한 상황
- ◆ 이런 상황에서 THQ가 SCEA와의 남미 시장 진출을 위해 제휴를 맺은 것은 Sony를 통한 진출 가속화나 현지에서의 인수를 통한 진입을 준비하고 있음을 시사함

*Form 8-K: 주주 또는 증권거래소에 중요하게 작용할 수 있는 예정에 없던 기업 변화에 대한 보고서

 www.thq.com