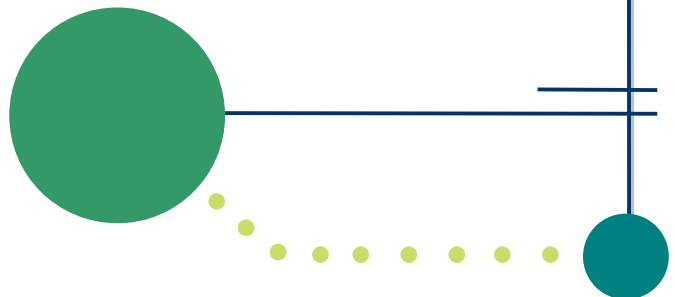




## 유럽 게임 시장 동향

- 英 게임업체 Codemasters, 2009년 하반기 상장 준비
- 英 게임업체 505 Games, 수영선수 Phelps 소재 게임 개발
- 英 게임업체 Slitherine, 유럽 유통파트너로 Koch Media 선정
- 독일 웹게임 업체 Bigpoint, MTV 통해 유럽 11개국 웹게임 출시
- 최초 중동 MMO게임 'Arabic Rappelz', 오픈 베타 돌입
- 유명 PS3용 FPS게임 'Haze' 개발사 Free Radical, 폐쇄 위기
-  유럽 콘솔 HW 판매량 (12월 넷째 주)
-  유럽 게임 SW 판매순위 (12월 다섯째 주)



## 英 게임업체 Codemasters, 2009년 하반기 상장 준비

### 2008년 상장 실패했던 Codemasters, 2009년 하반기 목표로 재시도

- ◆ 영국의 주요 게임업체 Codemasters는 2008년 경기 침체로 좌절됐던 주식 시장 상장을 2009년 하반기 재시도할 계획
  - Codemasters는 'Tomb Raider' 시리즈의 개발사 Eidos와 함께 영국 최대의 게임 개발사이자 퍼블리셔로 알려져 있음
  - Codemaster의 CEO인 Rod Cousens는 "지금은 재도약할 시기이지만, 2008년에는 세계 경기 침체로 인해 무산됐다"며, "그러나 2009년 주식 시장의 반등세에 힘입어 이르면 2009년 하반기, 늦어도 2010년 초에는 상장을 위한 모든 준비가 갖춰질 것"이라고 자신

### Codemasters의 실적 및 향후 전망

- ◆ Codemasters는 'Operation Flashpoint' 시리즈의 부활에 힘입어 2008년 상반기 매출이 전년대비 약 40% 증가할 전망
  - 2008년 상반기 매출은 총 1억 490만 파운드(2억 2,000만 달러), 세금 포함 순이익이 7,900만 파운드(1억 1,700만 달러)에 달하며, 매출의 절반은 미국에서 발생
- ◆ Codemasters는 고용인력 680명 중 70% 이상을 개발 업무에 투입하고 있으면서도, 경쟁사에 비해 낮은 개발 비용을 유지
  - 유명 시리즈 'Colin McRae'의 개발 기술을 바탕으로 제작된 'Race Driver: GRID'의 경우, 개발 비용이 670만 파운드(990만 달러)에 불과했던 것으로 알려짐
- ◆ Codemasters의 사업 부문에서는 온라인게임의 비중이 확대되고 에피소드 콘텐츠 형식의 게임 개발이 늘어날 것으로 전망
  - Codemasters의 CEO Cousens는 최근 출시한 MMO 게임인 'Dragon Empire'의 실패에도 불구하고 "게임산업에서 온라인게임의 비중은 점점 높아질 것"이라며, 온라인게임 분야에 기대감을 나타냄
  - 한편 Cousens는 "미래의 게임은 모두 일종의 에피소드 콘텐츠가 될 것"이라며, 앞으로의 게임이 기존의 패키지 게임보다는 'Lost'나 'Heroes'와 같은 TV 드라마를 닮아가게 될 것이라고 예상

 [www.codemasters.com](http://www.codemasters.com)

## 英 게임업체 505 Games, 수영선수 Phelps 소재 게임 개발

### 🌐 Phelps 소재 게임, 2010년 출시 예정

- ◆ 영국의 게임 퍼블리싱 업체 505 Games는 수영에서 세계 신기록을 보유하고 있는 Michael Phelps를 소재로 한 콘솔게임과 iPhone용 게임을 개발, 2010년 초에 출시할 예정
  - Phelps는 2008년 12월 초 미국의 TV 프로그램인 60 Seconds와의 인터뷰에서 자신을 소재로 한 게임에 대해 언급
  - 게임 개발은 미국 Los Angeles의 505 Games의 스튜디오에서 진행될 예정

### 🌐 개발 배경

- ◆ 505 Games가 Phelps를 소재로 게임을 개발하게 된 것은 그의 유명세를 활용, 게임의 인지도를 확보하고, 판매량을 높이려는 전략에 기인
  - 505 Games의 사장 Adam Line은 “챔피언의 라이프스타일을 경험하고, 경쟁을 통해 챔피언의 꿈을 키우는 신개념의 게임”이라고 소개하며, “505 Games는 디지털 미디어를 통해 수영으로 일약 세계적인 스타이자 모든 연령대의 사람들에게 역할 모델이 된 Michael Phelps의 스포츠와 경쟁에 대한 열정을 전 세계의 팬들에게 선사할 수 있기를 기대한다”고 밝힘
  - 게임 매니아로 알려진 Phelps는 “자신의 개성, 라이프스타일, 경쟁 기질 따위를 소재로 게임을 개발한다면 너무 흥분된다”며 505 Games와의 계약에 대해 반가움을 표시



[www.505games.co.uk](http://www.505games.co.uk)

## 英 게임업체 Slitherine, 유럽 유통파트너로 Koch Media 선정

### 🌐 Slitherine, Koch와 배급 계약

- ◆ 독일 유통업체 Koch Media는 Slitherine이 개발한 6개 타이틀의 유럽 배급 계약을 체결했다고 지난 12월 19일 발표
  - 배급되는 게임은 PC와 DS, Wii, Xbox, PSP, PS3를 포함한 콘솔용 게임이며, Slitherine의 'History', 'Military History', 'Horrible Histories' 타이틀 시리즈는 물론, BBC의 동의를 받아 제작된 타이틀도 포함

- 게임 공급 국가들에는 독일, 오스트리아, 스위스(프랑스어 및 이탈리아 판 포함), 스칸디나비아 국가, 스페인, 베네룩스 3국, 영국, 오스트레일리아 등이 있음

### 기대효과

- ◆ Koch는 Slitherine의 인기 게임들을 독점적으로 배급하고, Slitherine은 안정적인 유통채널을 확보하여 퍼블리싱 사업자로의 변신을 꾀할 계획
  - Koch Media의 Klemens Kundratitz CEO는 "Slitherine은 라이선스 평판이 좋고, 브랜드 가치가 뛰어난 파트너"라며, "역사 콘텐츠로 구성되어 더욱 매력적이고 흥미 있는 Slitherine의 'History'를 비롯하여, 각종 타이틀의 배급을 맡게 되어 기쁘다"고 전함
  - Slitherine의 Marco Minoli 마케팅 디렉터는 "우리는 이미 Koch와 광범위한 사업 협력을 해온 바 있다"며, "현재 Slitherine은 Koch가 전속 배급을 맡으면서 개발사에서 퍼블리셔로 탈바꿈하는 단계로, Koch와 함께하는 2009년 새해에 대한 기대가 크다"고 덧붙임

 [www.kochmedia.co.uk](http://www.kochmedia.co.uk)  [www.slitherine.co.uk](http://www.slitherine.co.uk)

## 獨 게임 업체 Bigpoint, MTV 통해 유럽 11개국 웹게임 출시

### Bigpoint, MTV 게임 포털 통해 영국, 스페인 등 11개국에 웹게임 서비스

- ◆ 독일의 웹게임(브라우저 기반 온라인게임) 전문업체인 Bigpoint와 미디어그룹 Viacom 소속의 MTV Networks International은 기존의 독일 내 협력 관계를 유럽 11개국으로 확장하기로 지난 11월 합의
  - Bigpoint는 독일 MTV의 게임 포털([www.mtv.de/games](http://www.mtv.de/games))이 성공적으로 출시되면서, 브라우저 게임을 유럽 전역에 제공할 것이라고 발표
  - "DarkOrbit", "Seafight", "Mafia1930", "Gladius2"와 같은 Bigpoint의 게임들이 MTV 포털을 이용해 발트해 연안 국가들 뿐 아니라 영국, 스페인, 이탈리아, 포르투갈, 폴란드, 헝가리에서 2008년 11월부터 서비스
  - MTV는 다양한 웹게임을 제공함으로써 포털 내부의 핵심적인 게임 커뮤니티를 강화하고 급격하게 성장하고 있는 온라인게임 시장에 투자할 계획

### Bigpoint와 MTV의 협력관계 구축 배경

- ◆ 양사의 협력은 게임 분야 역량을 강화하려는 MTV의 전략과, 유럽 전역에 걸친 MTV 포털의 영향력을 활용하려는 Bigpoint의 이해관계가 맞아떨어진 결과

- Bigpoint의 사장 Heiko Hubertz는 “MTV가 세계적으로 가장 성공적인 미디어 브랜드라는 점에서, 이번 MTV와의 유럽 전역에 걸친 서비스 계약은 매우 중요하다”며, “MTV는 음악뿐만 아니라 다양한 디지털 포맷을 결합하고 있는 가장 혁신적인 미디어 회사”라고 평가
- MTV Networks International의 디지털 미디어 부문 부사장인 Gideon Bierer는 “유저들에게 최고의 콘텐츠를 제공하고 각 영역의 중요한 업체들과 제휴를 맺는 것이 디지털 미디어 분야에 대한 MTV의 전략”이라며, “포털 사이트에 더욱 많은 게임을 제공함으로써, 모든 게이머들을 만족시키고자 한다”며 Bigpoint와의 계약 배경을 설명

 [us.bigpoint.com](http://us.bigpoint.com)  [www.mtv.de/games](http://www.mtv.de/games)

## 최초 중동 MMO게임 'Arabic Rappelz', 오픈 베타 돌입

### Game Power 7, 최초의 아랍 배경 MMO게임 2월 출시 예정

- ◆ 아랍 게임업체인 Game Power 7은 최초의 아랍 배경 MMO게임 'Arabic Rappelz'의 2차 클로즈 베타 테스트(CBT)를 지난 12월 30일 마치고 2009년 초 오픈 베타(OBT)를 실시할 계획
- 국내 게임업체 엔플레버가 개발한 '라펠즈(Rappelz)'는 중국, 프랑스, 타이완, 러시아 등 10여 개 국가에서 서비스하며 인기를 모은 MMO게임으로, 'Rappelz'의 아랍 버전인 이번 신작은 두바이에 본사를 둔 Game Power7에 의해 개발됨
- '라펠즈(Rappelz)'는 빛의 자손 Deva, 어둠의 일족 Asura, 그리고 자연의 수호자 Gaia의 세 종족이 활약하는 중세 판타지 배경의 MMO게임이며, 무료 플레이가 가능
- 'Arabic Rappelz'의 상용화는 2009년 2월 초로 예정

### 'Arabic Rappelz'가 갖는 의의

- ◆ 'Arabic Rappelz'는 중동 아프리카 지역에서 아랍 문화권에 맞춰 현지화 작업을 거친 최초의 MMO게임으로 기록될 전망
- 신흥시장으로서 잠재력을 보유한 중동권을 겨냥해 언어뿐만 아니라 게임의 내용도 수정하는 현지화 사례가 증가할 것으로 전망

 [www.gamepower7.com](http://www.gamepower7.com)  [rappelz.gamepower7.com](http://rappelz.gamepower7.com)

## 유명 PS3용 FPS게임 'Haze' 개발사 Free Radical, 폐쇄 위기

### ● 英 Free Radical, 'Haze' 흥행실패와 경기 침체로 법정관리 돌입

- ◆ 2008년 5월 출시된 PS3용 FPS게임 'Haze'의 개발사인 Free Radical Design이 과도한 부채로 인해 지난 12월 26일 폐쇄 위기에 몰려, 법정관리에 들어간 것으로 알려짐
  - 현재 총 185명의 Free Radical 스텝 중 140명이 해고됐고 지금까지 개발하고 있던 게임의 핵심 개발자 40여명만이 남은 것으로 알려짐
  - Free Radical은 인기 FPS게임 'Time Splitter' 시리즈를 개발한 업체로, 최근 'Time Splitter 4', 'Star Wars: Battlefront 3'를 개발해 온 것으로 알려짐

### ● Free Radical 위기의 원인과 배경

- ◆ 대규모 개발비를 투입한 'Haze'가 흥행에 실패한 데다, 경기 침체가 겹쳐 폐쇄 위기를 맞은 것으로 판단됨
- ◆ 한편 미국발 금융위기를 시작으로 지금까지 전세계적으로 경기불황이 이어지고 있는 가운데, EA를 비롯한 여러 개발사들이 폐쇄 위기에 처해있는 상황
  - EA는 최근 주력 브랜드인 'Need for Speed' 시리즈를 개발해 온 'Black Box Games'를 포함해 총 9개 게임 스튜디오를 폐쇄하고, 약 1,000여명의 인원을 정리하고 한다고 발표함
  - 이외에도 2008년 12월 6월에는 THQ가 5개의 게임 개발 스튜디오를 폐쇄하고, 대규모의 인력 감축을 진행했으며, 11월말에는 'Mortal Combat' 시리즈로 유명한 개발사 'Midway'가 재정 위기로 New York 증권거래소로부터 상장 폐지 경고를 받기도 함
  - 북미 게임업계 관계자는 "경기불황이 지속되면서 업체들의 영업실적이 줄어들었고, 이로 인해 자금력이 부족한 중소 개발사는 잇따라 문을 닫고 있는 상황"이라며 "EA와 같은 대형 개발사는 장기적인 전략을 세울 수 있지만 중소 개발사의 타격은 심각한 수준"이라고 밝힘
  - 또한 그는 "최근에 나오는 게임은 많은 개발 비용이 필요한 반면, 흥행 수준은 높지 않아 부담이 더욱 크다"며 "지금처럼 불황이 지속되면 이 같은 상황은 계속될 것"이라고 덧붙임

 [www.frd.co.uk](http://www.frd.co.uk)  [www.ea.com](http://www.ea.com)  [www.thq.com](http://www.thq.com)  [www.midway.com](http://www.midway.com)

**STAT** 유럽 콘솔 HW 판매량 (12월 넷째 주)

Table 유럽 콘솔 HW 판매량 (12.21~12.27) (단위: 대)

순위	HW	주요 5개국	스칸디나비아	기타 유럽	합계
1	DS	596,698	43,325	83,931	723,954
2	Wii	398,875	31,049	62,102	492,026
3	Xbox360	204,997	21,473	33,297	259,767
4	PS3	139,205	11,787	26,868	177,860
5	PSP	127,012	9,999	25,762	162,773
6	PS2	80,125	7,705	25,503	113,333

[출처] VG Chartz

**STAT** 유럽 게임 SW 판매순위 (12월 다섯째 주)

Table 유럽 게임 SW 판매 순위 (12.9~12.15, 12.14~12.20, 12.29~1.3)

순위	독일 (12.14~12.20)	프랑스 (12.9~12.15)	영국 (12.29~1.3)
1	Mario Kart Wii (Wii)	Wii Fit (Wii)	Wii Play (Wii)
2	Call Of Duty: World At War (PS3)	Mario Kart Wii (Wii)	Mario Kart Wii (Wii)
3	Mario & Sonic At The Olympic Games (Wii)	Wii Play (Wii)	Call Of Duty: World At War (X360)
4	Wii Fit (Wii)	Rayman: The Rabbits Cretin Show (Wii)	Mario & Sonic At The Olympic Games (Wii)
5	Call Of Duty: World At War (X360)	Guitar Hero World Tour (Wii)	Gears Of War 2 (X360)
6	Grand Theft Auto 4 (PC)	Mario Kart DS (DS)	Brain Training (DS)
7	Professor Layton (DS)	Call Of Duty: World At War (PS3)	FIFA 09 (X360)
8	Call Of Duty: World At War (PC)	Guitar Hero World Tour (Wii)	Need For Speed: Undercover (X360)
9	Brain Training (DS)	Super Smash Bros. (Wii)	Wii Fit (Wii)
10	Resistance 2 (PS3)	New Super Mario Bros. (DS)	Call Of Duty: World At War (PS3)

[출처] Media Control Gfk International, ChartTrack