



## 아시아 기타 게임 시장 동향

### 대만 게임업체 Wayi International, 자금확보 위해 유상 증자

#### ● Wayi International, 유상 증자 통해 380만 달러 규모 자금 조달

- ◆ 대만의 온라인게임 개발업체인 Wayi International Digital Entertainment(華義國際)는 지난 12월 26일 주식 1,000만 주를 미화 0.38 달러에 신규 발행하여 자금을 조달할 계획이라고 밝힘
  - 이번 유상증자를 통해 조달될 자금 규모는 380만 달러 규모로 추정되며(0.38달러\*1,000만 주), 이는 Wayi International의 사업 규모를 확장하는 데 쓰일 계획
  - 0.38 달러의 입시가는 12월 26일 종가인 0.55 달러에 미치지 못하나, 최종가는 이사회가 결정할 예정으로 0.36 달러보다 낮게 책정되지는 않을 예정
  - 증자되는 주식의 75%는 기존 주주에게, 15%는 직원에게 판매될 예정



[www.wayi.net](http://www.wayi.net)

### 인도 게임업체 Zapak, 자사 게임 활용한 MD 상품 쇼핑몰 개설

#### ● Zapak, MD 전문업체 Pringoo.com과 제휴 통해 MD 쇼핑몰 개시

- ◆ 인도 미디어 대기업 Reliance ADAG 산하 온라인게임 포털 Zapak.com은 머천다이징(MD: Merchanding) 전문 업체 Pringoo.com과 제휴, T셔츠, 머그컵, 장난감 등의 게임 관련 디자인 제품을 판매하는 인터넷 쇼핑몰 shopping.zapak.com을 지난 12월 9일 출시
  - 제품 기획 및 생산은 Pringoo.com이, 인터넷 채널은 Zapak.com이 담당하며, 발생하는 수익은 일정 기준에 따라 분배할 예정
- ◆ Zapak은 인도의 대규모 이용자 층을 바탕으로 이미 영화 관련 MD 사업을 추진하고 있는데다, 전체 수익의 25%가 디자인 제품 사업에서 발생하고 있어 이번 Pringoo.com과의 제휴에도 큰 기대를 걸고 있음
  - Pringoo 입장에서도 Zapak의 대규모 이용자를 공략할 수 있는 기회여서 상당한 시너지효과가 발생할 전망

### 🌐 경쟁이 치열해 지고 있는 인도 MD 시장

◆ 인도 가격비교사이트인 Infibeam.com이 지난 11월 MD 전문 업체인 Picsquare.com을 인수하면서, 동종 시장에 뛰어든 데다, Zapak 역시 큰 투자비용 없이 다양한 MD 업체를 동시 선택할 가능성이 높아, Pringoo 입장에서는 이에 대한 대책 마련이 필요할 것으로 보임

- 인도에서는 Pringoo 외에도 MD 사업이 활발한데, MD 전문 업체인 Myntra의 경우, 소규모 사업자의 블로그 위젯 서비스를 제공하고 있는 Infuit과 같은 업체들과의 제휴를 통해 고객을 유치하는 한편, 거기에서 발생하는 수익을 분배하고 있음

 [www.pringoo.com](http://www.pringoo.com)  [shopping.zapak.com](http://shopping.zapak.com)

## Sony, 다양한 제휴전략 통해 인도 시장 공략

### 🌐 Sony, 현지 개발 스튜디오 설립보다는 제휴 통해 인도 시장 공략

◆ SCE(Sony Computer Entertainment) 인도 지사 담당 Atindriya Bose은 지난 1월 15일 인도 게임전문 사이트인 Gameguru.in와의 인터뷰를 통해 Sony는 당분간 “인도 현지 개발 스튜디오를 설립하기보다는 현지 업체들과의 다양한 제휴를 통해 인도 시장을 공략할 계획”이라고 밝힘

### 🌐 구체적인 제휴 전략

◆ Sony는 인도 내 콘솔게임 시장의 형성과 시장 확대를 위해 인도 게임 업체들의 개발비를 지원하거나, 로열티 방식의 제휴를 추진

- 실제로 Sony는 인도의 다국적 엔터테인먼트 업체인 Pyramid Saimira 산하 게임업체인 Aurna Technologies가 유명한 인도 신화의 인물을 활용한 PS2용 게임 ‘Hanuman’ 개발비를 지원키로 지난 2008년 4월 제휴를 맺은 바 있음

◆ Sony는 이 외에도 개발 툴 임대, 미들웨어 엔진 비용 보조, 기술 인력 지원 등 게임개발과 관련된 인력과 재정 지원을 계속하고 있음

 [www.gameguru.in](http://www.gameguru.in)