



중국 게임 시장 동향

中 NetDragon, EA 'Dungeon and Keeper' 활용 온라인게임 개발

● 中 NetDragon, 해외 IP 활용 온라인게임 개발 본격화

- ◆ 中 게임업체 NetDragon은 EA의 유명 게임 'Dungeon and Keeper'를 활용한 3D MMORPG를 개발, 중국을 비롯한 홍콩, 대만, 마카오 지역의 독점 서비스 권한을 갖기 위해 지난 12월 1일 계약
 - 'Dungeon and Keeper'는 Bullfrog Productions에서 개발하고 EA가 유통한 PC게임으로 지난 99년 속편으로 제작된 바 있음
 - EA는 이번 계약을 통해 자사 IP 사업을 중국어권으로 확장하는 계기로 삼고, 향후 MMORPG 시장에서 차별화되고 질 높은 게임을 생산할 수 있을 것으로 기대
- ◆ NetDragon은 지난 12월 2일 The Walt Disney Company와 계약을 체결, 중국 최초로 디즈니 소재의 MMORPG게임 '금색환상온라인'에 관한 개발 및 서비스 권한을 획득했으며, 오는 2009년 상반기에 '금색환상온라인'을 공개 서비스할 예정
 - '금색환상온라인'은 중국에서 최초로 디즈니 만화를 소재로 제작되는 MMORPG로, 기존 캐주얼게임과는 차별화시켜 게이머가 주인공이 되어 "낭만, 마법, 모험"의 세계에서 여행과 탐험을 펼칠 수 있게 한 게임으로 알려짐

● NetDragon과의 협력 배경 및 시사점

- ◆ 이 같은 중국 업체와의 제휴 배경으로는 한국과 중국의 온라인게임 기술력 격차의 감소, 저렴한 개발 비용, 규제에 대한 융통성, 큰 시장 규모가 꼽히고 있음
 - 중국 현지 업체와의 협력은 중국 정부의 외산 게임에 대한 각종 규제를 원활히 해결할 수 있으며, 중국 온라인게임 시장의 성장성도 높기 때문
- ◆ 그간 한국의 게임개발 업체를 통해 온라인게임 사업을 진행해온 EA가 중국업체를 선택한 것은 EA의 아시아 온라인게임 시장의 무게중심이 한국에서 중국으로 다변화되고 있음을 시사
 - EA는 지난 2002년 이후 한국과 아시아를 겨냥한 게임포털 제작 사업을 한국에서 진행, IP 사업 확대 역시 네오위즈게임즈와 진행한 바 있음
- ◆ 중국 시장 내 'World of Warcraft'의 성공으로 글로벌 게임 기업들의 현지 업체와의 협력을 통한 중국 시장 진출은 더욱 가속화될 것으로 전망
 - Blizzard는 올해 차기작 'Starcraft2'의 중국 진출을 위해 NetEase와 조인트 벤처를 설립하며 직접 중국 시장 진출을 노리고 있음

中 게임업체 Moli, 日 GDH 그룹과 온라인게임 공동개발

일본 GDH, 中 게임업체 Moli에 500만 달러 투자



- ◆ 일본 GDH 그룹은 자회사인 GONZO Rosso K.K.과 中 온라인엔터테인먼트 업체인 Moli Group Limited(마력유 디지털엔터테인먼트 유한공사)의 자회사인 MMO게임 업체 Moli Publish Limited(Moli)가 신규 온라인게임 공동개발을 위한 제휴를 맺고, 이를 위해 500만 달러의 투자를 단행한다고 지난 11월 10일 밝혔
- T7로 불리는 이 프로젝트는 Moli의 자체 개발 3D엔진, 개발 툴과 일본 업체의 디자인 역량을 활용하여 개발될 계획
- 이 같은 제휴는 Gonzo가 일본 퍼블리싱을 맡았던 Moli의 MMORPG 게임인 'King of Pirate Online'이 700만 이상의 이용자를 확보하면서 성공적인 성과를 낸 것이 큰 기여를 한 것으로 알려짐

Moli와 Gonzo Rosso 업체 개요

- ◆ Moli는 중국 내 2만 개 이상의 PC방에 게임을 서비스하고 있으며, 대만, 홍콩, 싱가포르, 말레이시아, 태국 등 아시아 지역뿐만 아니라, 북미, 러시아 등의 현지 유통 네트워크를 확보, 활발하게 해외 진출
- ◆ GDH 그룹의 Gonzo Rosso는 자체 개발한 MMORPG게임인 'Pandora SAGA'와 'The Tower of DRUAGA: the Recovery of Babylim'을 올해 출시했으며, 대만에 위치한 자회사 Goldsky Digital Technology Limited를 통해 중국, 대만, 홍콩 등지에 공격적으로 진출하고 있음
- 'Pandora SAGA'는 고대·중세 유럽을 배경으로 '왕국', '제국', '공화국' 3대 세력간의 전쟁을 배경으로 한 PvP(Player vs Player) 중심의 온라인게임이며, 중화권(중국, 대만, 홍콩, 마카오) 서비스업체로는 대만 자회사인 Goldsky가 아닌 대만 게임업체인 Gamania가 지난 4월 선정됨

xhdw.moliyo.com www.gonzorosso.jp/english

中 게임업체 Oak Pacific, 웹게임 개발에 1,000억 원 투자

Oak Pacific Interactive 1,072억 원 출자에 웹게임 'V계획'

- ◆ 中 게임업체 Oak Pacific Interactive에서 5억 위안(한화 약 1,072억 원)을 투자, 웹게임 개발을 위한 "V계획" 프로젝트를 시작한다고 지난 11월 밝혔

- ‘V계획’은 중소 웹게임 개발업체 지원과 서비스 제품 지원에 사용될 예정이며, 중소 웹게임 개발 업체는 이를 통해 Oak Pacific Interactive의 자금 지원을 받을 수 있는 것으로 알려짐

🌐 중국 내 웹게임 산업 보호와 발전을 위한 ‘V계획’

- ◆ 지난 4월 4억 3,000만 달러에 달하는 융자를 얻은 Oak Pacific Interactive는 ‘V계획’을 통해 최근 경기침체로 자금 압박에 시달리고 있는 중국 내 웹게임 산업을 보호하고 더욱 우수한 웹게임을 개발해 퍼블리싱 하기 위한 것으로 분석됨
 - 현재 100개가 넘는 중국의 웹게임 전문업체들이 경기 침체로 인해 자금 확보에 많은 어려움을 겪고 있는 것으로 알려짐
- ◆ 현재 Shanda, Oak Pacific Interactive 등 일부 업체들만 웹게임을 통해 수익을 얻고 있는 것으로 나타남
 - Oak Pacific Interactive는 산하의 Interactive Entertainment 포털 사이트 MOP.com과 SNS 서비스를 제공하고 있는 XIAONEI.com의 8,600만 명의 방대한 웹게임 사용자들을 확보하고 있어 웹게임을 통한 수익화가 가능한 것으로 분석되고 있음

 www.oakpacific.com

中 Kingsoft, 음성 SW 업체 Sky Profit의 지분 30% 인수

🌐 Kingsoft, 102억 원 투자해 Sky Profit 지분 인수

- ◆ 中 온라인게임 업체 Kingsoft는 중국 내 유명 음성소프트웨어 iSpeak의 개발업체인 Sky profit과 전략적 파트너 관계를 맺고, 총 800만 달러를 투자해 Sky profit의 30.03%의 우선주를 인수하기로 지난 18일 결정
 - 이번 Kingsoft의 투자는 Kingsoft가 증시에 상장된 이후 최대 규모이며, Sky Profit은 Kingsoft의 투자를 기반으로 iSpeak을 중국 내 최대의 게임 내 음성 프로그램으로 발전시킨다는 계획
- ◆ Sky Profit은 소프트웨어 개발 및 유통, 서비스 업체로 중국 온라인게임 엔터테인먼트 및 응용 소프트웨어의 개발을 주로 하고 있음
 - 산하에 게임 등에서 독립적인 음성채팅이 가능한 iSpeak Voice Chat 프로그램과 커뮤니티 사이트인 www.ispeak.cn를 운영하고 있음
 - Sky Profit의 지난 9개월 간 매출 규모는 246만 위안(한화 약 4억 6,479만원)인 것으로 알려짐

 www.ispeak.cn  www.kingsoft.com

STAT 중국 온라인게임 순위

Table 중국 온라인게임 다운로드 순위(12월 둘째 주)

순위	게임명	장르	퍼블리셔	다운로드 건수	전주대비
1	던전앤파이터(地下城与勇士)	MMORPG(한)	Tencent	436,569	-5.52%
2	WoW(魔兽世界)	MMORPG(미)	The9	366,843	+241.07%
3	오디션(劲舞团)	Casual(한)	Nineyou	311,653	+43.78%
4	카트라이더(跑跑卡丁车)	Casual(한)	TianCity	285,670	-0.75%
5	천룡팔부(天龍八部)	MMORPG(중)	Sohu	233,431	+5.77%
6	열혈강호(热血江湖)	MMORPG(한)	CDC	191,280	-14.16%
7	심선온라인(寻仙)	MMORPG(중)	Tencent	177,249	-4.12%
8	주선온라인(诛仙)	MMORPG(중)	Perfect World	146,665	+19.86%
9	전기세계(传奇世界)	MMORPG(중)	Shanda	133,421	+22.69%
10	메이플스토리(冒险岛)	MMORPG(한)	Shanda	126,904	-3.61%

[출처] www.xunlei.com