



중국 게임 시장 동향

中 9you, 비핵심부문인 포털 사업 중단으로 대규모 감원 단행

● 9you, 베이징 지사와 포털 사업부 폐지로 100여명 감원

- ◆ 中 온라인게임 업체 9you의 관계자는 베이징 지부를 포함한 포털 사업부를 폐지할 계획이며, 이에 따라 100 여명의 인원을 감원할 것이라고 지난 11월 19일 밝혔
- 현재 관련 직원들은 지난 11월 17일에 이직 수속을 밟기 시작, 1인당 2개월분 월급을 보상으로 받게 되며, 아직까지 남아 있는 인사, 관리, MIS 등 부문 직원들도 20일 이내에 모두 철수할 계획이라고 밝혔

● 감원 배경

- ◆ 이번 감원은 최근 글로벌 금융위기에 따라 자금조달이 어려워지면서 발생한 것으로 추측되며, 9you는 지난 2005년 시작한 포털 사업을 비핵심사업군으로 판단, 구조조정 대상에 포함시킨 것으로 분석됨
- 지난 2005년 9you는 대규모 투자를 통해 중국만의 특색을 갖는 인터랙티브 엔터테인먼트 포털을 미래의 중요한 전략적 지향점으로 삼겠다고 밝힌 바 있으며, 실제로 지난 3월 인터랙티브 포털 'G-town(지타운)'을 발표하며 '인터랙티브 엔터테인먼트 커뮤니티2.0'을 선언한 바 있음

 www.9you.com

中 최대 이동통신업체 China Mobile, 중국판 App Store 개발 중

● China Mobile, App Store 형태의 콘텐츠 다운로드 서비스 제공 예정

- ◆ 세계 최대 이동통신업체인 China Mobile의 Wang Jianzhou 사장은 지난 11월 18일-20일 홍콩 Macau에서 열린 2009 GSMA Mobile Asia Congress에서 iPhone의 App Store의 성공에 자극을 받아 비슷한 형식의 콘텐츠 유통 플랫폼을 출시할 계획이라고 밝혔
- 개발자 및 퍼블리셔들은 이 플랫폼을 통해 자유롭게 콘텐츠를 업로드할 수 있으며, 이를 다운받은 유저의 평가를 반영하는 방식으로, App Store와 비슷한 방식으로 운영될 것이라 밝혔

- 그러나 China Mobile은 4억 3,610만에 달하는 엄청난 가입자를 자체적으로 확보하고 있어, 외부 업체들과 제휴하기보다는 자체 서비스에 주력할 예정
- ◆ China Mobile은 이번 플랫폼 도입을 통해 그 동안 폐쇄적인 콘텐츠 유통 정책으로 인해 놓쳤던 콘텐츠 수요를 적절히 공략해 매출 증대가 예상됨
- 특히 China Mobile 가입자들의 단말에는 리눅스, Symbian과 같은 다양한 플랫폼이 장착되어 있어 다양한 플랫폼에서 개발된 콘텐츠가 적절히 수용될 수 있을 것으로 전망
- Wang Jianzhou 사장은 이번 플랫폼 도입을 통해 게임 뿐만 아니라, 모바일음악, 애플리케이션 등에서 성장이 가속화될 것으로 전망

 www.12530.com

中 Perfect World, 3분기 해외매출 전년대비 2배 성장

● 中 Perfect World, 해외 라이선스 수입 증가로 해외매출 증가

- ◆ 中 온라인게임업체인 Perfect World(완미시공)의 올 3분기 해외 매출액이 1,900만 달러를 기록, 전년동기 600만 달러 대비 2배 증가한 것으로 나타남
- 이 같은 해외 매출액 증가는 다양한 IP의 지속적인 해외 진출(현재까지 10개국 진출)로 인한 라이선스 수입 증가에 따른 것으로 향후 중국 내 경쟁이 치열해짐에 따라 해외 진출 전략에 더욱 박차를 가할 것으로 보임
- Perfect World의 3분기 매출은 전년동기대비 78.5% 성장한 5,620만 달러에 달하며, 3분기 순익은 전년동기대비 61.2% 증가한 2,930만 달러를 기록
- 온라인게임 운영매출은 최근 출시한 게임 매출의 호조로 인해 전년동기대비 64.3% 증가한 4,780만 달러를 기록

● 중국 전체 수출입 매출 증가율 둔화...온라인게임 산업은 호황

- ◆ 중국 국무원 산하 해관총서(海關總署, 관세청)의 최근 보고서에 따르면, 올 1월~10월 사이 중국 수출입 매출액은 1조 2,023억으로 전년대비 21.9% 성장했으나, 전년도 성장률이 26.5%에 달한 것에 반해 성장률은 감소
- 이처럼 글로벌 금융위기의 영향을 받으며 중국의 수출입 매출 성장률 감소에도 불구하고 중국 온라인게임 업체들의 해외 매출은 지속적으로 성장할 전망

 www.wanmei.com

中 Tencent, 美 온라인게임 중국 퍼블리싱 계약

Tencent, 美 온라인게임 개발사 Riot Games와 중국 내 서비스에 합의

- ◆ Tencent는 현재 개발 중인 Riot Games의 첫 타이틀 "League of Legends: Clash of Fates"를 현재 3억 명의 가입자를 확보하고 있는 Tencent의 게임포탈인 QQ를 통해 중국 내 서비스하기로 Riot Games와 제휴
 - "League of Legends: Clash of Fates"는 롤플레이 요소와 전략적 요소가 가미된 MORPG로 개발단계에서부터 중국 시장을 겨냥한 최초의 미국 온라인게임인 것으로 알려졌으며, 실제로 게임포탈 QQ에서 유일한 미국산 게임이 될 예정
 - Riot Games의 개발진은 유명 PC패키지 게임과 콘솔게임 개발자 뿐만 아니라, Warcraft 3의 유명 모드게임*인 'DotA-Allstars'의 개발자들도 포함된 것으로 알려짐
 - 중국 내 외산 온라인게임들의 시장 점유율이 여전히 높지만, 게임에 현지화 요소가 가미되어야 중국 온라인게임 시장에서 살아 남을 수 있다고 분석하며, 남은 일정 동안 현지화에 주력할 예정

*주: 모드(mod) 게임은 'Modification'의 준말로 주로 기존 PC패키지 및 콘솔 게임을 아마추어 개발자가 변형해 제작한 게임을 지칭. 콘솔이나 PC패키지는 출시 이후 수정되는 경우가 거의 없어 유저 입장에서 아쉬운 기능이나 문제점이 개선되기 힘들데, 이런 부분을 아마추어 개발자가 수정 반영하여 모드게임을 출시해서 인기를 얻는 경우가 종종 있음

 www.riotgames.com  www.tencent.com

중국 온라인게임 순위

순위	게임명	퍼블리셔	순위변동
1	던전앤파이터(地下城与勇士)	Tencent	-
2	오디션(劲舞团)	Nineyou	-
3	크로스파이어(穿越火线)	Tencent	-
4	QQ Dancer(QQ炫舞)	Tencent	-
5	몽환서유(梦幻西游)	NetEase	-
6	문도(问道)	Guang Yu Hua Xia	-
7	카트라이더(跑跑卡丁车)	TianCity	-
8	QQ Speed(QQ飞车)	Tencent	-
9	천룡팔부(天龍八部)	Sohu	-
10	서유기2(大西游Online II)	NetEase	-

[출처] ICM Data