

14. 애니메이션산업 연도별 부가가치액 구성 현황

○ 2011년 애니메이션산업 부가가치액은 2,231억 원, 부가가치율은 42.21%로 나타남

<표 1> 애니메이션산업 부가가치액 구성 현황(2011년)

(단위: 백만 원)

구분	매출액	부가 가치액	부가 가치율(%)	부가가치액 구성					
				경상이익	인건비	순금융비용	감가상각비	임차료	조세공과
애니메이션산업	528,551	223,109	42.21	29,116	155,380	7,032	21,437	5,561	4,583
부가가치액 대비 비중(%)				13.1	69.6	3.2	9.6	2.5	2.1
매출액 대비 비중(%)				5.5	29.4	1.3	4.1	1.1	0.9

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

○ 2011년 애니메이션산업 부가가치액은 2010년 부가가치액 대비 2.8% 증가, 2009년부터 2011년까지 연평균 12.8%씩 증가한 것으로 나타남

<표 2> 애니메이션산업 부가가치액 연도별 구성 현황

(단위: 백만 원)

구성연도	부가가치액	부가가치액 구성						부가가치액 합계
		경상이익	인건비	순금융비용	감가상각비	임차료	조세공과	
2009년		23,528	120,148	6,683	15,718	4,631	4,505	175,213
2010년		28,552	150,351	6,931	21,338	5,357	4,572	217,101
2011년		29,116	155,380	7,032	21,437	5,561	4,583	223,109
전년대비증감률(%)		2.0	3.3	1.5	0.5	3.8	0.2	2.8
연평균증감률(%)		11.2	13.7	2.6	16.8	9.6	0.9	12.8

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

<그림 1> 애니메이션산업 부가가치액 연도별 구성 현황

(단위: 백만 원)

