

7. 애니메이션산업 사업형태별 연도별 매출액¹⁾

- 2011년 애니메이션사업 사업형태별 매출액을 살펴보면 창작 및 제작 매출액이 3,353억 원(87.9%), 유통/배급 매출액이 353억 원(9.2%), 기타 매출액이 83억 원(2.2%), 그리고 제작지원 매출액이 25억 원(0.7%)으로 나타남

<표 1> 애니메이션산업 사업형태별 업종별 매출액 현황(2011년)

(단위: 백만 원)

업종	사업형태	창작 및 제작	제작 서비스	단순복제	유통/배급	기타	합계
	애니메이션 창작 제작업	224,207	-	-	11,592	4,387	240,186
	애니메이션 하청 제작업	104,631	2,527	-	-	3,022	110,180
	온라인(인터넷·모바일) 애니메이션 제작업	6,558	-	-	212	19	6,789
	애니메이션 유통, 배급 및 홍보업	-	-	-	17,265	965	18,230
	온라인 애니메이션 서비스업(인터넷·모바일)	-	-	-	6,253	-	6,253
	합계	335,396	2,527	-	35,322	8,393	381,638
	비중(%)	87.9	0.7	-	9.2	2.2	100.0

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

- 2011년 애니메이션산업 사업형태별 매출액 중 유통/배급 매출액이 2010년 대비 7.2% 증가, 창작 및 제작 매출액이 2009년부터 2011년까지 5.7%씩 증한 것으로 나타남

<표 2> 애니메이션산업 사업형태별 매출액 현황

(단위: 백만 원)

연도	사업형태	창작 및 제작	제작 서비스	단순복제	유통/배급	기타	합계
2009년		300,079	10,803	761	38,326	8,534	358,503
2010년		322,394	3,093	-	32,937	8,610	367,034
2011년		335,396	2,527	-	35,322	8,393	381,638
	전년대비증감률(%)	4.0	▽18.3	-	7.2	▽2.5	4.0
	연평균증감률(%)	5.7	▽51.6	-	▽4.0	▽0.8	3.2

※ 극장 매출액 및 방송사 수출액 제외

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

1) 극장 매출액 및 방송사 수출액 제외

<그림 1> 애니메이션산업 사업형태별 연도별 매출액 현황

