

1. 애니메이션산업 총괄 및 업종별 평균매출액

o 2011년 애니메이션산업 매출액은 5,285억 원, 종사자 수는 4,646명, 사업체 수는 341개, 부가가치액은 2,231억 원, 그리고 수출액은 1억 1,594만 달러로 나타남

<표 1> 애니메이션산업 총괄)

구분	사업체 수 (개)	종사자 수 (명)	매출액 (백만 원)	부가가치액 (백만 원)	부가 가치율(%)	수출액 (천 달러)	수입액 (천 달러)
2006년	260	3,412	288,564	70,333	30.96	66,834	5,095
2007년	283	3,847	311,166	122,506	39.37	72,770	8,148
2008년	276	3,924	404,760	167,287	41.33	80,583	6,132
2009년	289	4,170	418,570	175,213	41.86	89,651	7,397
2010년	308	4,349	514,399	217,101	42.20	96,827	6,951
2011년	341	4,646	528,551	223,109	42.21	115,941	6,896
전년대비증감률(%)	10.7	6.8	2.8	2.8	0.01p	19.7	▽0.8
연평균증감률(%)	5.6	6.4	12.9	26.0	-	11.6	6.2

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

o 2011년 애니메이션산업 1인당 평균매출액은 8,200만 원, 업체당 평균매출액은 11억 1,900만 원으로 나타남

<표 2> 애니메이션산업 사업체별 평균매출액 및 종사자별 평균매출액 현황²⁾(2011년)

중분류	소분류	사업체 수 (개)	종사자 수 (명)	매출액 (백만 원)	업체당 평균매출액 (백만 원)	1인당 평균매출액 (백만 원)
애니메이션 제작업	애니메이션 창작 제작업	183	2,585	240,186	1,312	93
	애니메이션 하청 제작업	96	1,787	110,180	1,148	62
	온라인(인터넷·모바일) 애니메이션 제작업	11	46	6,789	617	148
	소계	290	4,418	357,155	1,232	81
애니메이션 유통 및 배급업	애니메이션 유통, 배급 및 홍보업	35	127	18,230	521	144
	소계	35	127	18,230	521	144
온라인 애니메이션 유통업	온라인 애니메이션 서비스업(인터넷, 모바일)	16	101	6,253	391	62
	소계	16	101	6,253	391	62
합계		341	4,646	381,638	1,119	82

※ 출처 : 문화체육관광부, 『2012 콘텐츠산업통계』, 2013

1) 2006년 부가가치액은 극장 매출액(61,099백만 원)과 방송사 수출액(292백만 원)을 제외한 매출액(227,173백만 원)만을 토대로 계산한 부가가치액임. 2006년 부가가치율 : $(70,333/227,173) \times 100 = 30.96$, 2007년부터는 극장 매출액과 방송사 수출액을 포함시켜 부가가치액 산출

2) 애니메이션산업 매출액 중 극장 매출액 및 방송사 수출액 제외