

25. 게임산업 연령별 종사자 현황

- 2011년 게임산업에서 연령별 종사자 현황을 보면, 29세 이하 종사자 수가 3만 2,123명으로 전체 종사자의 33.8%를 차지, 30세 이상 34세 이하인 종사자수는 3만 1,025명으로 32.6%를 차지, 35세 이상 39세 이하는 1만 7,549명으로 18.5%를 차지, 그리고 40세 이상은 1만 4,318명으로 15.1%를 차지함

<표 1> 게임산업 연령별 업종별 종사자 현황(2011)

(단위: 명)

중분류	소분류	연령	종사자 수				합계
			29세 이하	30~34세	35~39세	40세 이상	
게임 제작 및 배급업	온라인게임		17,627	18,329	5,722	2,543	44,221
	비디오게임		481	858	551	328	2,218
	모바일게임		1,789	1,725	682	389	4,585
	PC게임		11	33	46	32	122
	아케이드게임		198	226	204	85	713
	소계		20,106	21,171	7,205	3,377	51,859
	비중(%)		38.8	40.8	13.9	6.5	100.0
게임 유통업	컴퓨터 게임방 운영업		11,936	9,752	10,148	10,325	42,161
	전자 게임장 운영업		81	102	196	616	995
	소계		12,017	9,854	10,344	10,941	43,156
	비중(%)		27.8	22.8	24.0	25.4	100.0
합계			32,123	31,025	17,549	14,318	95,015
비중(%)			33.8	32.6	18.5	15.1	100.0

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013