

8. 게임산업 비디오게임 연도별 매출액 현황

- 2011년 게임산업 중 비디오게임 매출액은 2,684억 원으로 전년대비 37.1% 감소했고, 2007년부터 2011년까지 연평균 10.6% 감소

<표 1> 게임산업 비디오게임 매출액 및 전년대비증감률 추이

(단위: 백만 원)

구분	2007년	2008년	2009년	2010년	2011년	연평균증감률(%)
매출액 규모	420,100	502,100	525,700	426,781	268,423	▽10.6
전년대비증감률(%)	207.8	19.5	4.7	▽18.8	▽37.1	-

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 게임산업 비디오게임 매출액 및 전년대비증감률 추이

