

2. 게임산업 업종별 연도별 사업체 수 현황

- 2011년 게임산업 사업체 수는 1만 7,344개로 전년대비 16.0% 감소했으며, 2009년부터 2011년까지 연평균 24.6% 감소, 업종별로 보면, 컴퓨터 게임방 운영업 사업체 수가 1만 5,817개(91.2%)로 가장 큰 비중을 차지

<표 1> 게임산업 사업체 수 현황

(단위: 개)

중분류	소분류	2009년	2010년	2011년	비중(%)	전년대비 증감률(%)	연평균 증감률(%)
게임 제작 및 배급업	게임 기획 및 제작업	3,666	1,094	1,017	5.9	▽7.0	▽55.4
	게임 배급업	1,445					
게임 유통업	컴퓨터 게임방 운영업	21,547	19,014	15,817	91.2	▽16.8	▽14.3
	전자 게임장 운영업	3,877	550	510	2.9	▽7.3	▽63.7
합계		30,535	20,658	17,344	100.0	▽16.0	▽24.6

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 게임산업 사업체 수 현황

(단위: 개)

