

20. 게임산업 고용형태별 종사자 현황

- 2011년 게임산업의 고용형태별 종사자 현황을 보면, 정규직 종사자 수는 6만 5,901명으로 전체 종사자의 69.4%를 차지했으며, 비정규직은 2만 9,114명으로 30.6%의 비중을 차지

<표 1> 게임산업 고용형태별 업종별 종사자 현황(2011년)

(단위: 명)

중분류	소분류	고용형태	정규직		비정규직		합계
			종사자 수	비중(%)	종사자 수	비중(%)	
게임 제작 및 배급업	온라인게임		42,733	96.6	1,488	3.4	44,221
	비디오게임		2,211	99.7	7	0.3	2,218
	모바일게임		4,332	94.5	253	5.5	4,585
	PC게임		119	97.5	3	2.5	122
	아케이드게임		656	92.0	57	8.0	713
	소계		50,051	96.5	1,808	3.5	51,859
게임 유통업	컴퓨터 게임방 운영업		15,515	36.8	26,646	63.2	42,161
	전자 게임장 운영업		335	33.7	660	66.3	995
	소계		15,850	36.7	27,306	63.3	43,156
합계			65,901	69.4	29,114	30.6	95,015

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 게임산업 고용형태별 종사자 현황

(단위: 명)

