

## 21. 게임산업 고용형태별 성별 종사자 현황

- 2011년 게임산업의 고용형태별 성별 종사자 현황을 보면, 정규직 남자 종사자 수는 5만 714명으로 53.4%를 차지했고, 정규직 여자는 1만 5,187명으로 전체 종사자의 16.0%를 차지함, 비정규직 남자는 1만 9,884명으로 20.9%를 차지했고, 비정규직 여자는 9,230명으로 9.7%를 차지

<표 1> 게임산업 고용형태별 성별 및 업종별 종사자 현황(2011년)

(단위: 명)

중분류	고용형태/성 소분류	정규직				비정규직				합계
		남자		여자		남자		여자		
		종사자 수	비중 (%)	종사자 수	비중 (%)	종사자 수	비중 (%)	종사자 수	비중 (%)	
게임 제작 및 배급업	온라인게임	32,527	73.5	10,206	23.1	966	2.2	522	1.2	44,221
	비디오게임	1,613	72.7	598	27.0	4	0.2	3	0.1	2,218
	모바일게임	3,305	72.1	1,027	22.4	196	4.3	57	1.2	4,585
	PC게임	92	75.4	27	22.1	2	1.7	1	0.8	122
	아케이드게임	532	74.6	124	17.4	46	6.5	11	1.5	713
	소계	38,069	73.4	11,982	23.1	1,214	2.3	594	1.2	51,859
게임 유통업	컴퓨터 게임방 운영업	12,358	29.3	3,157	7.5	18,258	43.3	8,388	19.9	42,161
	전자 게임장 운영업	287	28.9	48	4.8	412	41.4	248	24.9	995
	소계	12,645	29.3	3,205	7.4	18,670	43.3	8,636	20.0	43,156
합계		50,714	53.4	15,187	16.0	19,884	20.9	9,230	9.7	95,015

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 게임산업 고용형태별 성별 종사자 현황

(단위: 명)

