

9. 게임산업 모바일게임 연도별 매출액 현황

- 2011년 게임산업 중 모바일게임 매출액은 4,235억 원으로 전년대비 33.8% 증가했으며, 2006년부터 2011년 까지 연평균 12.1% 증가

<표 1> 게임산업 모바일게임 매출액 및 전년대비증감률 추이

(단위: 백만 원)

구분	2006년	2007년	2008년	2009년	2010년	2011년	연평균 증감률(%)
매출액 규모	239,000	251,800	305,000	260,800	316,665	423,567	12.1
전년대비증감률(%)	23.3	5.4	21.1	▽14.5	21.4	33.8	-

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 게임산업 모바일게임 매출액 및 전년대비증감률 추이

