

9. 게임산업 모바일게임 연도별 매출액 현황

- 2011년 게임산업 중 모바일게임 매출액은 4,235억 원으로 전년대비 33.8% 증가했으며, 2006년부터 2011년 까지 연평균 12.1% 증가

<표 1> 게임산업 모바일게임 매출액 및 전년대비증감률 추이

(단위: 백만 원)

| 구분 | 2006년 | 2007년 | 2008년 | 2009년 | 2010년 | 2011년 | 연평균 증감률(%) |
|------------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|------------|
| 매출액 규모 | 239,000 | 251,800 | 305,000 | 260,800 | 316,665 | 423,567 | 12.1 |
| 전년대비증감률(%) | 23.3 | 5.4 | 21.1 | ▽14.5 | 21.4 | 33.8 | - |

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 게임산업 모바일게임 매출액 및 전년대비증감률 추이

