

3. 게임산업 매출액 규모별 연도별 사업체 수 현황

- 게임산업 사업체 수를 매출액 규모별로 보면, 매출액이 1억 원 미만 규모인 사업체의 사업체 수는 8,659개(49.9%)로 가장 큰 비중을 차지했으며 전년대비 18.2% 감소, 연평균 27.7% 감소해 감소율도 가장 컸음

<표 1> 게임산업 매출액 규모별 사업체 수 현황

(단위: 개)

매출액 규모	연도	2009년	2010년	2011년	비중(%)	전년대비 증감률(%)	연평균 증감률(%)
1억 원 미만		16,571	10,586	8,659	49.9	▽18.2	▽27.7
1~10억 원 미만		13,742	9,832	8,438	48.7	▽14.2	▽21.6
10~100억 원 미만		173	188	193	1.1	2.7	5.6
100억 원 이상		49	52	54	0.3	3.8	5.0
합계		30,535	20,658	17,344	100.0	▽16.0	▽24.6

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 게임산업 매출액 규모별 사업체 수 현황

(단위: 개)

