

11. 게임산업 매출액 규모별 연도별 매출액 현황

- 2011년 게임산업의 매출액 규모별 매출액 현황을 보면, 매출액이 100억 원 이상인 사업체의 매출액은 6조 986억 원으로 전체 매출액의 69.3%를 차지하여 가장 높은 비중을 보임, 게임 제작 및 배급업에서는 매출액의 87.0%가 매출액 100억 원 이상인 사업체의 매출액

<표 1> 게임산업 매출액 규모별 업종별 매출액 현황(2011년)

(단위: 백만 원)

업종	매출액 규모	1억 원 미만	1~10억 원 미만	10~100억 원 미만	100억 원 이상	합계
게임 제작 및 배급업	온라인게임	821	49,022	532,583	5,654,426	6,236,852
	비디오게임	116	1,531	38,666	228,110	268,423
	모바일게임	6,985	45,829	178,682	192,071	423,567
	PC게임	51	9,588	-	-	9,639
	아케이드게임	755	7,153	41,652	24,062	73,622
	소계	8,728	113,123	791,583	6,098,669	7,012,103
	비중(%)	0.1	1.6	11.3	87.0	100.0
게임 유통업	컴퓨터 게임방 운영업	523,757	1,192,568	-	-	1,716,325
	전자 게임장 운영업	47,552	28,760	-	-	76,312
	소계	571,309	1,221,328	-	-	1,792,637
	비중(%)	31.9	68.1	-	-	100.0
합계		580,037	1,334,451	791,583	6,098,669	8,804,740
	비중(%)	6.6	15.1	9.0	69.3	100.0

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

- 매출액이 100억 원 이상인 사업체의 매출액은 전년대비 27.0% 증가, 연평균 23.0% 증가한 것으로 나타나 큰 폭의 증가율을 보임

<표 2> 게임산업 매출액 규모별 연도별 매출액 현황

(단위: 백만 원)

연도	매출액 규모	1억 원 미만	1~10억 원 미만	10~100억 원 미만	100억 원 이상	합계
2009년		635,329	1,373,271	543,279	4,028,721	6,580,600
2010년		577,680	1,366,430	684,913	4,802,095	7,431,118
2011년		580,037	1,334,451	791,583	6,098,669	8,804,740
	전년대비증감률(%)	0.4	▽2.3	15.6	27.0	18.5
	연평균증감률(%)	▽4.5	▽1.4	20.7	23.0	15.7

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 게임산업 매출액 규모별 연도별 매출액 현황

(단위: 백만 원)

