

## 16. 게임산업 업종별 연도별 종사자 현황

- 2011년 게임산업 종사자 수는 총 9만 5,015명으로 전년대비증감률은 미미한 것으로 나타났으며, 2009년부터 2011년까지 3년간 연평균 1.3% 증가
- 중분류별로 보면, 게임 제작 및 배급업 종사자 수는 5만 1,859명으로 전체 종사자의 54.6%를 차지, 전년대비 6.7% 증가했으며, 연평균 9.4% 증가

<표 1> 게임산업 업종별 연도별 종사자 현황

(단위: 명)

중분류	종사자 수			비중 (%)	전년대비 증감률(%)	연평균 증감률(%)
	2009년	2010년	2011년			
게임 제작 및 배급업	43,365	48,585	51,859	54.6	6.7	9.4
게임 유통업	49,168	46,388	43,156	45.4	▽7.0	▽6.3
합계	92,533	94,973	95,015	100.0	0.0	1.3

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 게임산업 업종별 연도별 종사자 현황

(단위: 명)

