

10. 게임산업 사업형태별 연도별 매출액 현황

- 2011년 게임산업의 사업형태별 매출액 중 창작 및 제작 매출액은 5조 6,855억 원으로 전체 매출액의 64.6%를 차지, 유통/배급 매출액은 3조 647억 원으로 34.8%의 비중을 차지했으며, 기타 매출액은 374억 원으로 0.4% 비중을, 제작 서비스 매출액은 169억 원으로 0.2% 비중을 차지함

<표 1> 게임산업 사업형태별 업종별 매출액 현황

(단위: 백만 원)

업종	사업형태	창작 및 제작	제작 서비스	단순복제	유통/배급	기타	합계
	온라인게임	5,231,184	11,322	-	968,659	25,687	6,236,852
	비디오게임	22,121	-	-	240,087	6,215	268,423
	모바일게임	377,980	5,237	-	36,821	3,529	423,567
	PC게임	1,021	-	-	7,875	743	9,639
	아케이드게임	53,289	369	-	18,713	1,251	73,622
	컴퓨터 게임방 운영업	-	-	-	1,716,325	-	1,716,325
	전자 게임장 운영업	-	-	-	76,312	-	76,312
	합계	5,685,595	16,928	-	3,064,792	37,425	8,804,740
	비중(%)	64.6	0.2	-	34.8	0.4	100.0

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013