

7. 게임산업 온라인게임 연도별 매출액 현황

- 2011년 게임산업 중 온라인게임 매출액은 2011년에 6조 2,368억 원으로 나타났으며, 2006년부터 2011년까지 연평균 28.5% 증가

<표 1> 게임산업 온라인게임 매출액 및 전년대비증감률 추이

(단위: 백만 원)

구분	2006년	2007년	2008년	2009년	2010년	2011년	연평균증감률(%)
매출액 규모	1,776,800	2,240,300	2,692,200	3,708,700	4,767,253	6,236,852	28.5
전년대비증감률(%)	23.4	26.1	20.2	37.8	28.5	30.8	-

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 게임산업 온라인게임 매출액 및 전년대비증감률 추이

