

1. 만화산업 총괄 및 업종별 평균매출액 현황

- 2011년 만화산업의 사업체 수는 8,709개이며, 종사자 수는 1만 358명
- 매출액은 7,516억 원이고 부가가치액은 3,075억 원이며 부가가치율은 40.92%
- 수출액은 1,721만 달러로 나타났으며, 수입액은 그보다 적은 396만 달러로 조사됨

<표 1> 만화산업 총괄

구분	사업체 수 (개)	종사자 수 (명)	매출액 (백만 원)	부가가치액 (백만 원)	부가가치율 (%)	수출액 (천 달러)	수입액 (천 달러)
2006년	10,796	12,818	730,072	264,505	36.23	3,917	3,965
2007년	10,382	11,772	761,686	282,052	37.03	3,986	5,901
2008년	10,180	11,093	723,286	283,600	39.21	4,135	5,937
2009년	10,109	10,748	739,094	290,833	39.35	4,209	5,492
2010년	9,634	10,779	741,947	297,632	40.11	8,153	5,281
2011년	8,709	10,358	751,691	307,558	40.92	17,213	3,968
전년대비증감률(%)	▽9.6	▽3.9	1.3	3.3	0.81p	111.1	▽24.9
연평균증감률(%)	▽4.2	▽4.2	0.6	3.1	-	34.5	0.0

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

- 만화산업의 2011년 1인당 평균매출액은 7,300만 원이며, 업체당 평균매출액은 8,000만 원으로 조사됨

<표 2> 만화산업 사업체별 평균매출액 및 종사자별 평균매출액 현황(2011년)

중분류	소분류	사업체 수 (개)	종사자 수 (명)	매출액 (백만 원)	업체당 평균매출액 (백만 원)	1인당 평균매출액 (백만 원)
만화 출판업	만화 출판사(만화잡지, 일일만화, 코믹스 등)	93	619	97,727	1,051	158
	일반 출판사(만화부문)	119	1,572	241,419	2,029	154
	소계	212	2,191	339,146	1,600	155
온라인 만화 제작·유통업	인터넷/모바일 만화 콘텐츠 제작 및 제공(CP)	42	173	15,262	363	88
	인터넷 만화콘텐츠 서비스	28	309	34,564	1,234	112
	모바일 만화콘텐츠 서비스	3	16	11,252	3,751	703
	소계	73	498	61,078	837	123
만화책 임대업	만화임대(만화방, 만화카페 등)	811	866	22,663	28	26
	서적임대(대여)(만화부문)	2,827	3,211	49,624	18	15
	소계	3,638	4,077	72,287	20	18
만화 도소매업	만화 서적 및 잡지류 도매	161	754	60,126	373	80
	만화 서적 및 잡지류 소매	4,625	2,339	162,021	35	69
	인터넷서점(만화부문)	-	499	57,033 ¹⁾	-	114
	소계	4,786	3,592	279,180	46 ²⁾	78
합계		8,709	10,358	751,691	80 ³⁾	73

※ 출처: 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

1) 통계청, “사이버쇼핑동향조사”, 2012

2) 만화산업 전체 매출액에서 인터넷서점(만화부문) 매출액을 제외한 평균매출액

3) 만화산업 전체 매출액에서 인터넷서점(만화부문) 매출액을 제외한 평균매출액