

○ 콘텐츠산업 연령별 종사자 현황¹⁾

<표 1> 콘텐츠산업 연령별 종사자 현황(2011년)

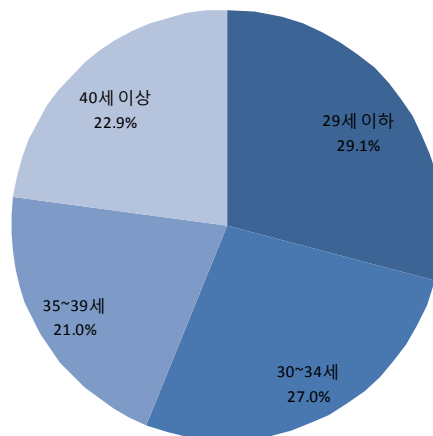
(단위: 명)

산업	연령	종사자 수				합계
		29세 이하	30~34세	35~39세	40세 이상	
출판		26,521	36,230	33,672	46,703	143,126
만화		2,694	1,860	1,614	3,691	9,859
음악		2,679	2,707	2,318	1,391	9,095
게임		32,123	31,025	17,549	14,318	95,015
영화		16,577	4,701	2,903	5,388	29,569
애니메이션		1,473	1,538	1,103	532	4,646
방송영상독립제작사		1,858	1,706	1,111	1,248	5,923
광고		8,047	7,939	7,233	11,428	34,647
캐릭터		9,985	7,837	5,454	3,142	26,418
지식정보		21,494	18,907	16,057	12,568	69,026
콘텐츠솔루션		6,692	6,361	4,739	2,021	19,813
합계		130,143	120,811	93,753	102,430	447,137
비중(%)		29.1	27.0	21.0	22.9	100.0

※ 출처: 문화체육관광부, 「2012 콘텐츠 산업통계」, 2013

<그림 1> 콘텐츠산업 연령별 종사자 현황(2011년)

■ 29세 이하 ■ 30~34세 ■ 35~39세 ■ 40세 이상



1) 출판(계약배달 판매업(신문배달판매)), 인터넷서점(만화제외), 만화(인터넷서점(만화부문)), 음악(인터넷 음반 소매업, 노래연습장 운영업), 방송(방송영상독립제작사는 포함)산업 종사자 제외